

<<Dreamweaver CS6/Flas>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS6/Flash CS6/Photoshop CS6中文版网页设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787515315386

10位ISBN编号：7515315385

出版时间：2013-7

出版时间：刘丽萍、高建峰、傅小芳、来娜 中国青年出版社 (2013-07出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Dreamweaver CS6/Flash CS6/Photoshop CS6中文版网页设计从入门到精通》共27章，分为4篇，相信通过对这本书的学习，您一定能轻松设计出属于自己的个性网站。

Dreamweaver CS6篇（第1～11章）：介绍站点创建和网站建设的相关知识，并对文本页面、图像页面、多媒体页面的简单制作方法，以及页面链接、表格布局、CSS样式表、Div元素、框架、模板和库等高级功能进行详细讲解。

Flash CS6篇（第12～17章）：对Flash中的绘图工具、修改工具、填色工具等基本工具的使用方法进行简单介绍，并对元件、实例、库等动画基本概念、文本和对象的编辑方法、外部文件的导入与使用进行讲解，重点讲解网页动画和动画脚本的创建方法。

Photoshop CS6篇（第18～24章）：对Photoshop的工作界面和各种工具进行简单介绍，详细讲解绘图工具、文本、图层的使用方法，重点讲解网页图像的处理方法和技巧。

综合案例篇（第25～27章）：详细讲解综合运用Dreamweaver、Flash、Photoshop制作的典型案例。

作者简介

刘丽萍、高建峰、傅小芳、来娜，均系网页设计一线工作人员与教师，曾任多个网站技术社区资深版主，较注重Dreamweaver、Flash、Photoshop的基础知识，在许多操作功能上有独特见解，并积累了丰富的网页只做与设计实战经验，拥有十多年丰富的大型网站设计和管理经验，精通软件操作、网页设计、网站规划，拥有丰富的实战经验，参与过多部网页设计畅销书的编著工作。

书籍目录

Dreamweaver篇 Chapter01了解网页设计与网站建设 Unit01网页的基本概念 网页 HTML URL ASP ASP.NET PHP 数据库 Java Unit02网页设计常用工具 Dreamweaver Flash Photoshop Unit03网页的色彩搭配 网页配色基础 常见的网页配色方案 网页色彩搭配的技巧与注意事项 Unit04网站建设的基本流程 网站的需求分析 制作网站页面 开发动态模块 申请域名和服务器空间 网站的维护与推广 Unit05DreamweaverCS6操作环境 菜单栏 文档窗 属性面板 面板组 Unit06DreamweaverCS6的新增功能 改善的FTP性能 更新的实时视图 更新的多屏幕预览面板 AdobeBusinessCatalyst集成 增强型jQuery移动支持 Unit07文档的基本操作 创建空白文档网页 设置页面属性 创建网页 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter02创建和管理站点 Unit08站点的创建 Unit09站点的设置 Unit10站点的管理 Unit11站点的上传 Unit12我的第一个站点 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter03网页中基本元素的编辑 Unit13在网页中插入图像 网页中图像的常见格式 插入图像 图像的属性设置 图像的对齐方式 运用HTML代码设置图像属性 Unit14使用图像编辑器 裁剪图像 调整图像的亮度和对比度 锐化图像 Unit15插入其他图像文件 图像占位符 鼠标经过图像 插入鼠标经过图像 鼠标经过图像代码 Unit16插入Flash对象 在网页中插入Flash对象 设置Flash属性 Flash代码 设置网页中的Flash背景 Unit17插入其他多媒体 插入JavaApplet JavaApplet代码 插入ActiveX控件 插入Shockwave动画 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter04网页中超链接的创建 Unit18超级链接概念 相对路径 绝对路径 外部链接和内部链接 Unit19管理网页超级链接 自动更新链接 在站点范围内更改链接 文字链接标签 Unit20检查站点中的链接错误 检查错误的链接 Unit21在图像中应用链接 图像链接 图像热点链接 创建图像热点链接 图像热点链接代码 Unit22锚点链接 关于锚点 制作锚点链接 锚点链接标签 创建E—mail链接 E—mail链接标签 创建脚本链接 创建下载文件链接 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter05使用表格布局网页 Unit23插入表格 表格的相关术语 插入表格 表格的基本代码 Unit24表格属性 设置表格的属性 设置单元格属性 改变背景颜色 表格的属性代码 Unit25选择表格 选择整个表格 选择一个单元格 Unit26编辑表格和单元格 拷贝和粘贴表格 添加行和列 删除行和列 合并单元格 拆分单元格 利用CSS实现圆角矩形表格 利用嵌套表格定位网页 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter06创建框架网页 Unit27创建框架集和框架 创建嵌套框架集 手动设计框架集 框架结构的优缺点 框架中的HTML代码 Unit28框架的基本操作 选择框架和框架集 删除框架 保存框架和框架集 创建上下结构框架网页 Unit29设置框架和框架集属性 设置框架属性 设置框架集属性 在框架中设置链接 noframes代码 创建浮动框架网页 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter07使用CSS修饰美化网页 Unit30CSS概述 CSS特点 如何在网页中使用CSS Unit31CSS定义 实例1：利用CSS制作图片由模糊到清楚效果 Unit32使用CSS 外联样式表 内嵌样式表 Unit33使用CSS滤镜 透明滤镜（Alpha） 模糊滤镜（Blur） 透明色滤镜（Chroma） 阴影滤镜（Dropshadow） 变换滤镜（Flip） 光晕滤镜（Glow） 遮罩滤镜（Mask） 波浪滤镜（Wave） X射线滤镜（Xray） 实例2：制作动感光晕文字 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter08使用Div+CSS布局网页 Unit34CSS与Div布局基础 什么是Web标准 Div概述 Div与Span、Class和ID的区别 为什么要使用CSS+Div布局 Unit35使用APDiv 创建普通Div 设置APDiv的属性 Unit36CSS布局方法 盒子模型 使用Div布局 实例：使用CSS+Div布局网页 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter09使用模板和库批量制作网页 Unit37创建模板 直接创建模板 从现有网页中创建模板 创建可编辑区域 实例1：创建网站的模板页面 Unit38代码解密（模板代码） Unit39管理和使用模板 应用模板 从模板中分离 更新模板及模板内容页 创建嵌套模板 实例2：应用模板创建网页 Unit40创建可选区域 Unit41创建和使用库 创建库项目 插入库项目 编辑和更新库项目 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter10使用行为创建动感网页 Unit42什么是行为 行为事件 常见事件的使用 Unit43利用行为调节浏览器窗口 打开浏览器窗口 调用脚本 转到URL 创建打开浏览器窗口网页 打开浏览器窗口网页代码 创建转到URL网页 转到URL网页代码 调用JavaScript创建自动关闭网页 自动关闭网页代码 Unit44利用行为制作图像特效 交换图像与恢复交换图像 预载入图像 拖动AP元素 设置交换图像 Unit45利用行为显示文本 弹出信息 设置状态栏文本 设置容器的文本 设置文本域文字 设置框架文本 设置状态栏文本 状态栏文本代码 Unit46利用行为控制表单 跳转菜单 检查表单 Unit47Spry效果 增大 / 收缩 挤压 创建增大 / 收缩效果的网页 网站建设知识解惑 动手练一练 Chapter11制作动态网页 Unit48使用表单 表单概述 各种表单对象 实例1：创建注册页面 代码解密（注册会员表单代码） Unit49搭建服务器平台 安装IIS7 配置IIS7服务

器 Unit50链接数据库 创建数据库 创建ODBC数据源 使用DSN创建ADO连接 Unit51编辑数据表记录

章节摘录

版权页：插图：常用图片格式 每一个软件都有专用的图像格式，Photoshop CS6除可对自带格式PSD格式图像进行编辑之外，还支持其他多种格式的图像文件。

Photoshop CS6不但可以导入多种格式的图像文件，同时还能够导出多种图像格式。

我们可以根据工作环境的不同选用相应的图像文件格式，以便获得最理想的效果。

(1) PSD (*.PSD) 格式 PSD：Adobe Photoshop软件专用的格式。

PSD格式惟一可支持全部颜色模式的图像格式，它可以储存Photoshop中所有的图层、通道、路径、参考线、注释和颜色模式等情景。

PSD格式在保存时会压缩文件，以减少占用磁盘空间。

但由于PSD格式包含图像数据信息较多，所以相对其他格式图像而言还是要大得多。

但由于PSD文件保留了所有原图像信息，修改起来较为方便，所以在编辑过程中或还需修改时，最好还是使用PSD格式存储文件。

(2) JPEG (*.JPG) 格式 JPEG：一种压缩效率很高的存储格式。

JPEG格式的最大特色就是文件比较小，可以进行高倍率的压缩，是目前所有格式中压缩率最高的格式之一。

它是一种有损压缩格式，因而保存后的图像与原图有所差别，没有原图像质量好，因此印刷品最好不要用此图像格式。

(3) BMP (*.BMP) 格式 BMP格式是一种Windows或OS2标准的位图式图像文件格式，它支持RGB、索引颜色、灰度和位图颜色模式，但不支持Alpha通道。

由于该图像格式采用的是无损压缩，其优点是图像完全不失真，其缺点是图像文件的尺寸较大。

(4) GIF (*.GIF) 格式 GIF格式最多只能存储256色的RGB色彩，因此其文件容量比其他格式小，适合应用于网络上图片的传输。

正由于GIF格式最多只能存储256色，所以在存储之前，必须将图片的模式转为位图、灰度或索引颜色等模式，否则就没办法存储。

(5) PNG (*.PNG) 格式 PNG格式是由Netscape公司开发出来的格式，它结合了GIF与JPEG的特性，不但可以用破坏较少的压缩方式，而且可以制作出透明的背景效果，此外PNG图片还可以同时保留矢量图与文字信息。

PNG格式支持含一个单独Alpha通道的RGB和灰度模式、索引颜色、位图模式，以及含Alpha通道信息的文件。

编辑推荐

《Dreamweaver CS6/Flash CS6/Photoshop CS6中文版网页设计从入门到精通》编辑推荐：网页图书最热销的CS5版三合一全新升级，三大软件一本即通，史上最适合初学者的网页设计教程！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>