

## <<C++程序设计方法>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计方法>>

13位ISBN编号：9787512406681

10位ISBN编号：7512406681

出版时间：2012-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：张桂香 等主编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计方法>>

### 内容概要

本书是根据编者多年c++程序设计教学经验，精心设计的一本集理论学习、习题自测与实验练习和c++开发实例于一体的程序设计方法教科书。

理论内容简练清晰，阐述了c++的重点、难点和易混淆点习题配有答案，所有核心实验都给出分析与提示以及源程序。

共分13章，包括C++概述、c++语言基础、数据类型和表达式、控制结构、数组、函数、类与对象基础、类与对象应用、继承与派生、多态性、I/O流类库、模板以及C++开发实例和实验部分等。

特别适合将c++程序设计作为程序设计语言课的高等院校本科学生作为教材，经过教师删节也可作为高职、高专的教材，也可以作为计算机培训的辅导教材以及c++学习的自学教材。

## &lt;&lt;C++程序设计方法&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章C++语言概述

## 1.1 C++发展简史

## 1.1.1 程序设计方法

## 1.1.2 C++发展简史

## 1.2 C++程序实例

## 1.2.1 从一个简单的程序看C++程序的组成

## 1.2.2 C++字符集和关键字

## 1.2.3 书写规则和程序设计风格

## 1.3 C++上机环境

## 1.3.1 C++程序的开发过程

## 1.3.2 c++集成开发环境有哪些

## 1.3.3 Visual C++和C++的关系

## 1.3.4 Visual C++6.0介绍

## 1.3.5 在Visual C++6.0中开发C++程序的过程

## 1.4 习题一

## 第2章数据类型与表达式

## 2.1 基本数据类型

## 2.1.1 关于整型的要点

## 2.1.2 关于浮点型的要点

## 2.1.3 关于字符型的要点

## 2.1.4 关于布尔型的要点

## 2.1.5 关于空类型的要点

## 2.2 常量与变量

## 2.2.1 关于常量的要点

## 2.2.2 关于变量的要点

## 2.3 指针类型

## 2.3.1 地址、指针与指针变量之间的联系与区别

## 2.3.2 什么是直接访问和间接访问

## 2.3.3 什么是引用

## 2.4 结构体与共用体

## 2.5 枚举类型

## 第3章 控制结构

## 第4章 数组

## 第5章 函数

## 第6章 类与对象基础

## 第7章 类与对象的应用

## 第8章 继承与派生

## 第9章 多态性

## 第10章 c++的I/O流类库

## 第11章 模板

## 第12章 c++开发实例

## 第13章 实验操作

## 习作参考答案

## 附录A c++关键字列表

## 附录B c++常见错误提示

<<C++程序设计方法>>

附录C c++字符串操作函数列表  
参考文献

<<C++程序设计方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>