

<<Flash动画与交互动画实 >

图书基本信息

书名：<<Flash动画与交互动画实例教程>>

13位ISBN编号：9787512406414

10位ISBN编号：751240641X

出版时间：2012-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：潘明寒 编

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《普通高校“十二五”规划教材：Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》是一本详细介绍Flash CS4动画与交互动画制作的教程，与其他同类图书相比，具有以下显著特点：合理的章节及内容安排。

根据初学者的学习特点和接受能力，采取由低到高、循序渐进的方法安排全书章节内容，从各知识点的详细讲解到上机实验的合理安排，体现了完整的教学设计。

精彩、实用、简单易学的实例。

书中包含103个有针对性的实例，每个实例都有详细的操作说明，使教学简明生动。

通过实例使读者举一反三，体现了案例教学的优越性。

详细的光盘资料。

《普通高校“十二五”规划教材：Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》光盘提供全部实例的源程序，可以根据章节在光盘对应目录下查找实例并演示结果。

另外，光盘还提供教学PPT课件和部分上机练习题以及课程设计的学生习作，供教师和学生参考。

《普通高校“十二五”规划教材：Flash动画与交互动画实例教程（第2版）》主要面向初次学习Flash动画制作的大学本科相关专业学生，也可供专科和高职学生以及对Flash动画制作感兴趣的业余爱好者学习使用。

书籍目录

第1章 Flash基础

- 1.1 Flash概述
 - 1.2 Flash (2S4的操作界面
 - 1.3 常用面板简介
 - 1.4 上机实验 制作第一个Flash影片
- 思考题与上机练习题

第2章 对象的创建与编辑

- 2.1 绘制图形工具
 - 2.2 选取对象工具
 - 2.3 编辑对象工具
 - 2.4 处理对象
 - 2.5 处理位图
 - 2.6 上机实验 制作图像
- 思考题与上机练习题二

第3章 制作基础动画

- 3.1 帧的操作
 - 3.2 图层的操作
 - 3.3 帧-帧动画
 - 3.4 补间形状
 - 3.5 传统补间
 - 3.6 补间动画
 - 3.7 上机实验制作基础动画
- 思考题与上机练习题三

第4章 制作高级动画

- 4.1 使用引导层
 - 4.2 使用传统运动引导层
 - 4.3 使用遮罩层
 - 4.4 使用场景
 - 4.5 使用3D工具
 - 4.6 使用骨骼工具
 - 4.7 上机实验 制作高级动画
- 思考题与上机练习题四

第5章 元件与实例

- 5.1 认识元件
 - 5.2 创建元件
 - 5.3 使用库面板
 - 5.4 使用元件的实例
 - 5.5 上机实验 用元件制作动画
- 思考题与上机练习题五

第6章 声音、视频与影片发布

<<Flash动画与交互动画实 >

- 6.1 声音的导入与编辑
 - 6.2 给按钮和影片添加声音
 - 6.3 使用视频
 - 6.4 导出影片与发布影片
 - 6.5 上机实验 添加背景声音与发布EXE文件
- 思考题与上机练习题六

第7章 制作简单交互动画

- 7.1 认识动作
 - 7.2 给按钮分配动作
 - 7.3 给关键帧分配动作
 - 7.4 给影片剪辑分配动作
 - 7.5 上机实验 制作简单交互动画
- 思考题与上机练习题七

第8章, 制作高级交互动画

- 8.1 程序设计基本概念
 - 8.2 运算符
 - 8.3 程序书写基本语法
 - 8.4 使用内置对象建立动画
 - 8.5 条件判断语句
 - 8.6 循环语句
 - 8.7 上机实验 制作简易计算器
- 思考题与上机练习题八

第9章 使用组件制作动画

- 9.1 认识组件
- 9.2 组件使用初步
- 9.3 使用Button组件

.....

第10章 综合实例

参考文献

章节摘录

版权页:第1章 Flash基础Flash是一种交互式的动画设计软件,可以用来制作动画、广告、游戏、课件、MV、网页等。

本书所有讲解以及实例均采用FlashCS4作为开发工具。

1.1 Flash概述1.1.1 Flash的基本特点Flash的精确概念是:基于矢量的具有交互的动画设计软件。

它可以将音乐、声效和动画融为一体。

Flash有5个基本特点: Flash产生的动画作品属于矢量动画,可以无限放大而不失真。

Flash最终打包文件为swf格式,体积出奇的小,特别符合网络传输需要。

Flash的swf格式文件采用流式播放,可以边下载边演示。

Flash可以包含位图和声音,作品有非常强的多媒体效果和交互功能。

Flash有强大的面向对象的动作脚本语言,还能与数据库连接。

所以,Flash在因特网上应用广泛,特别受到网友青睐,被称为“网上交互式矢量动画准”。

而那些善于使用Flash的网友被称为“闪客”。

1.1.2 Flash的文件格式Flash文件有两种格式:fla格式和swf格式。

fla格式是Flash的源程序格式,动画所包含的全部原始信息和素材都保存在fla格式文件中,体积较大,打开这种格式的文件可以看到层、库、时间轴、舞台和脚本等,用户能对动画进行编辑修改。

swf格式是fla文件编辑完成后的输出格式,swf文件只用于播放,无法看到源程序,因而不能对动画进行编辑和修改。

网页中插入的Flash文件是swf格式。

swf格式文件经过最大幅度的压缩,体积很小,既可以由Flash插件播放,也可以制作成单独的可执行文件。

编辑推荐

《普通高校"十二五"规划教材:Flash动画与交互动画实例教程(第2版)》:Flash CS4 运行环境;提供103个精彩实例;课堂教学+上机实验;

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>