第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5动画设计经典100>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画设计经典100例>>

13位ISBN编号：9787512329669

10位ISBN编号：7512329660

出版时间：2012-9

出版时间：中国电力出版社

作者：余丹

页数：484

字数：795000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这本书用：13个实例帮你迅速进入Flash的世界，了解各种绘图及编辑工具；
28个实例让你了解Flash的动画方法及动画的基本规律，让世界为你而动；35个实例让你进入互动体验的过程，与AS3亲密接触；
18个实例进入高级阶段，体会迷人的Flash粒子特效；
6个实例进入综合演练操作，每一个都是现实工作中最常遇到的命题，涉及前面学到的各部分内容的综合应用。
所以，这是一本经典的书——这么说绝不是因为我是它的作者，而是以我10年使用Flash的经验来说。
这本书历经2009年的第一次出版，2010的再版，及2012年的全新升级和全面修订。
书中的各个实例经过反复筛选，使本书成为一本完全“以实用为出发点”的Flash
软件学习工具书。
它不仅能帮助你尽快地学习和掌握Flash的软件应用，还能帮助你创造出你自己的时尚炫酷作品。
与大多数Flash教学的书不同，本书旨在“学一个就会一个”，每一个实例都涵盖Flash的1个或多个知识点，通过100个实例由浅入深，循序渐进，最终全面掌握Flash的“绘画”、“动画”、“互动”、“特效”及“大型项目策划设计”等多方面综合技能。
你可以根据自己的兴趣及未来发展方向，重点学习本书相关的部分。

书籍目录

前言
第1章 了解Flash CS5
1.1 Flash可以帮你实现梦想
1.2 Flash CS5新功能
1.3 学习Flash必须了解的专业术语
1.4 Flash常用辅助软件
第2章 绘画篇——创世界
实例1 开天辟地
实例2 建造房屋
实例3 瀑布河流
实例4 种植绿树
实例5 开满鲜花
实例6 地下世界
实例7 “ 鼠 ”我最牛——动物画法
实例8 万物主宰——人物画法
实例9 水晶糖果
实例10 国画牡丹
实例11 情人节卡
实例12 欲望都市
实例13 网页设计
第3章 动画篇——让世界为我而动
实例14 皮球弹跳
实例15 书页翻动
实例16 红旗飘舞
实例17 声波模拟
实例18 旋转扑克
实例19 探照字幕
实例20 风车转啊
实例21 蝴蝶飞啊
实例22 新春礼花
实例23 动态字幕——基础篇
实例24 动态字幕——高级篇
实例25 让水流动
实例26 火炬燃烧
实例27 鱼上钩了——骨骼动画基础
实例28 夏日暴雨
实例29 穿梭时空
实例30 水滴滴落
实例31 翻动书页
实例32 旋转地球
实例33 圣诞响铃
实例34 小树快长
实例35 爱车快跑
实例36 美女飘飘——中级骨骼动画
实例37 马赛克转场

实例38 魔法金笔
实例39 屏幕保护
实例40 原著舞蹈——高级骨骼动画
实例41 开口说话
第4章 互动篇——进人工业时代
实例42 加载图片
实例43 加载影片
实例44 跳转网页
实例45 泡泡光标
……
第5章 特效篇——大片是这样产生的
第6章 终极篇——返璞归真
结束语

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com