

<<新概念Java教程>>

图书基本信息

书名：<<新概念Java教程>>

13位ISBN编号：9787512305977

10位ISBN编号：7512305974

出版时间：2010-9

出版时间：中国电力出版社

作者：张基温

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新概念Java教程>>

前言

2002年春天，应清华大学出版社的请求，为已经出版的《gJava程序开发教程》写一本习题解答，多数编程任务就交给了我当时的一位研究生。

他在读我的研究生之前曾经在某所大学教过Java。

他非常努力，暑假还没有过去，就告诉我已经全部做完。

但是，他的劳动被我完全否定了。

我告诉他，基本上都不可用。

因为他写的程序全部是面向过程的。

不过，我并不怪他。

因为在此前后，许多高校老师都谈过，教了Java，而学生写出的程序基本上都是面向过程的。

原因在什么地方呢最后落脚点在教材。

因为几乎所有的Java教材都是从过程开始，按照语法体系写出来的。

于是从那一刻起，我就想写一本Java教材，从根本上改变这种状态。

但是，我身不由己。

我不得不花费许多时间来对付各种“考核”直到退休后，才找回了自我。

退休后到企业做了两年的顾问。

看到几乎所有的Java从业者关注和正在从事的是设计模式、软件架构和SSH，而这些概念在高校的教学很少涉及，甚至许多老师还不知道。

高校的Java教学与业界的工作已经存在很大差距。

如何改变这种状态，这个问题再次唤起我写一本新的Java教材的激情。

但是，随着应用的深入和应用面的扩大，Java的内容不断膨胀。

而作为高校一门课程的教材，受学时的限制，不可能将它们都收罗进来。

如何进行取舍，成为一个难题。

经过一年多的反复推敲，才形成现在这样的结构体系。

<<新概念Java教程>>

内容概要

本书以确立面向对象的分析与设计方法为第一目标，打破了经典教材的语法体系结构，建立了一个全新的Java教学体系。

全书分为三篇：第1篇用7个例子引导读者逐步建立面向对象的思维方式和基本的设计能力，将Java基本语法贯穿其中，并引出设计模式的概念；第2篇从图形用户界面、持久化技术、网络编程和Web开发四个方面，将学习扩展到应用领域，并引出软件架构的概念；第3篇从JavaBean、多线程编程、泛型编程和数据结构接口4个方面，将Java编程技术引向更高层次。

本书结构新颖、面向应用，在提高设计能力的同时兼顾测试方法的培养，在保持高校教材应有的理论高度的同时打破纯理论体系的枯燥，习题题型多、覆盖面广，为读者建立了一个全新概念的立体学习环境，适合作为各种层次的计算机及相关专业程序设计教学的教材，也适合培训和自学。

作者简介

张基温，江南大学教授，国内知名学者，著名计算机教育家；研究和教学领域涉及计算机科学与技术、信息管理、信息经济学、电子政务与电子商务、服务科学，发表论文一百余篇，已出版著作...本；先后担任中国信息经济学会常务理事、中国计算机学会教育专业委员会委员、国家NIT考试

书籍目录

前言第1篇 Java开发入门 第1单元 职员类 1.1 从对象到类：类的定义 1.1.1 对象建模 1.1.2 类：对象的抽象 1.1.3 信息隐蔽与类成员的访问控制 1.1.4 成员变量与数据类型 1.1.5 成员方法：定义与调用 1.2 从类到对象：对象的声明、建立与初始化 1.2.1 创建对象的过程 1.2.2 构造方法 1.2.3 对象成员的访问与this 1.3 包 1.3.1 包的作用与结构 1.3.2 包的声明 1.3.3 包或类的导入 1.4 流与Java输入/输出初步 1.4.1 流的概念 1.4.2 System类与标准I/O流对象 1.4.3 使用PrintStream类的println()和print()方法输出 1.4.4 使用Scanner类进行键盘输入 1.5 类的测试：main()方法与主类 1.5.1 主方法main() 1.5.2 源程序文件与主类 1.5.3 本例的源程序代码 1.6 Java程序的运行 1.6.1 JVM 1.6.2 Java开发环境 1.6.3 在Eclipse环境中创建并运行本例程序 习题1
第2单元 计算器类 2.1 问题建模与计算器类的定义 2.1.1 问题建模.....第2篇 Java开发进阶第3篇
Java高级开发参考文献

章节摘录

11.1 对象建模1.程序=模型+表现面向对象的方法认为，世界是由各种各样的对象（object）组成的。
认识对象世界的基本方法是分类。
类（class）就是基于某些规则，忽略掉一些细节，对一些具有共性的对象的抽象。
不这样，对复杂世界的研究将难以进行。

当问题涉及的对象需要被抽象为多个类时，面向对象的方法还需要研究类之间以及对象之间的关系。

一个问题所涉及的类以及这些类之间的联系，就组成了这个问题的对象模型。

面向对象的程序设计就是先建立问题的对象模型，再用一种程序设计语言将这个模型表现出来。

也就是说，面向对象程序设计的第一步就是要从问题中分辨对象，并抽象出类来，即从对象到类；然后利用计算机程序设计语言将这个模型表现出来，再用计算机语言描述该类生成计算机语言描述的对象，即从类再到对象。

2.对象的描述：属性+行为 描述一个对象，就是描述对象特征。

对象的特征主要表现在静态特征和动态特征两个方面。

静态特征用属性（attribute）描述，动态特征用行为（behavior）或方法（method）描述。

在面向对象的程序设计中，“方法”被看作有意义的功能或工具。

表1.1 给出了5个职员实例的属性数据。

这些数据中已经略去了一些其他数据，如身高、体重、家庭住址、父母姓名、文化程度、毕业学校、所学专业、技术职称等，可以说已经是进行了一定程度的抽象。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>