第一图书网, tushu007.com

<<C#程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787512107618

10位ISBN编号：7512107617

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：刘孟强　等主编

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共分为12章：第1～5章为c#基础知识；第6～10章为c#面向对象的基本应用；第11章通过开发一个营养配方的大型项目，全面阐述了使用c#开发应用程序的基本过程，可作为综合性的指导案例；第12章为应用程序打包；附录a为visual
studio 2010安装与功能介绍。
为了兼顾减少硬件开销的情况，有关基本原理的案例源码采用两套ide环境的原始编码。

本书遵循好教、好学、好用的原则，以典型案例为引导，充分地考虑了学习的兴趣性、难度的分散性，以分阶段、划任务、定责任的项目教学方法加强对知识点的掌握，具有概念清晰、编排新颖、内容翔实、结构合理、实例丰富、操作步骤完整等特点。

本书适用于高职高专、大中专院校的visualc#课程教材，也非常适合visual c#技术培训和visual
c#入门和应用程序开发参考。

书籍目录

第1章c#与.net framework概述
内容摘要
学习目标
1.1c#语言及发展史
1.2.net framework概述
1.3.net framework命名空间
1.4使用visual studio 2008
第2章使用windows窗体基本控件
内容摘要
学习目标
2.1使用windows窗体控件
2.2文本类控件
2.3图形类控件
2.4命令类控件
2.5选择类控件
2.6列表类控件
2.7容器类控件
2.8选项卡控件
2.9toolbar控件
2.10菜单和工具栏
2.11常用对话框
第3章由画圆导入gdi+绘图
内容摘要
学习目标
3.1入门案例
3.2 gdi+绘图基本知识
3.3笔、画笔与颜色
3.4绘制几何图形
3.5gdi+绘制字符串和图像
第4章c0数据结构
内容摘要
学习目标
4.1数据类型介绍
4.2变量和常量
4.3数据类型转换
4.4创建和使用结构及枚举
4.5在数组中存储数据
第5章c#语法基础
内容摘要
学习目标
5.1表达式
5.2选择语句
5.3循环语句
5.4跳转语句
第6章面向对象程序设计概述

内容摘要
学习目标
6.1类和对象
6.2方法和属性
6.3继承和多态
6.4构造函数和析构函数
6.5委托和事件
6.6接口与集合
6.7string类与string builder类
6.8命名空间
6.9泛型
第7章异常处理与程序调试
内容摘要
学习目标
7.1异常处理
7.2 visual studio 2008的调试功能
7.3调试命令
第8章流与文件
内容摘要
学习目标
8.1流的基本概念
8.2目录
8.3file类和filelnfo类
8.4文件的读写
第9章mdi程序设计
内容摘要
学习目标
9.1mdi概述
9.2mdi窗体设计
9.3菜单和mdi应用程序
9.4管理mdi应用程序
第10章ado.net数据库编程
内容摘要
学习目标
10.1ado.net概述
10.2数据库连接
10.3操作数据库
10.4datagridview控件
10.5数据绑定
第11章饲料配方管理系统的设计
内容摘要
学习目标
11.1饲料配方管理系统功能介绍
11.2项目的创建和父窗体的设计
11.3用户登录、添加用户、修改密码、用户管理窗体的设计
11.4有关营养指标窗体的设计
11.5有关原料窗体的设计

11.6建立模型窗体的设计
11.7工具窗体的设计
11.8程序说明
第12章应用程序打包
内容摘要
学习目标
12.1打包概述
12.2打包操作步骤
附录a visual studio 2010安装与功能介绍
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com