

## <<Linux C程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Linux C程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787512105492

10位ISBN编号：7512105495

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：秦攀科 主编

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Linux C程序设计基础>>

### 内容概要

秦攀科主编的《Linux

C程序设计基础》从Linux系统的基础入手，在简单介绍系统的基本操作与配置的基础上详细讲解了Linux

C语言程序设计与开发的方法，每一个语法知识点都提供了丰富的实例代码，在编写代码的过程中力求所有的实例代码都来源于实际开发的项目，使读者可以接触到第一线的源码，获取实际的开发经验

。

为配合读者学习，本书配有《Linux

C程序设计——实例详解与上机实验》。

《Linux

C程序设计基础》内容翔实，讲解透彻。

最突出的特色是以练促学，书中给出了丰富的实例供读者实战演练。

本书具有很强的可读性，适合作为高等院校计算机专业教材，也适合程序设计的初学者使用，还可以作为计算机爱好者的自学参考书。

## &lt;&lt;Linux C程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 Linux系统入门

## 1.1 Linux简介

## 1.1.1 引言

## 1.1.2 操作系统

## 1.1.3 Linux操作系统

## 1.1.4 Linux操作系统

## 1.2 Linux常用命令

## 1.2.1 登录和退出Linux系统

## 1.2.2 Linux常用命令

## 1.3 shell脚本基础

## 1.3.1 shell简介

## 1.3.2 shell脚本

## 习题

## 第2章 Linux C程序设计简介

## 2.1 C语言概述

## 2.2 C程序设计与Linux C程序设计

## 2.2.1 C语言程序的组成

## 2.2.2 Linux C程序设计的几个关键问题

## 2.3 Linux C程序的编辑、编译、连接与运行

## 2.3.1 一个简单的Linux C程序

## 2.3.2 Linux C程序的编辑环境

## 2.3.3 Linux C程序的编译、连接与运行

## 2.3.4 Linux C库文件简介

## 2.4 make工具与makefile简介

## 2.4.1 多文件组成的程序

## 2.4.2 make工具与makefile

## 2.5 Linux C程序的调试

## 2.5.1 引言

## 2.5.2 gdb简介

## 习题

## 第3章 数据类型、运算符和表达式

## 3.1 Linux C数据类型

## 3.2 常量与变量

## 3.2.1 常量

## 3.2.2 变量

## 3.2.3 注意事项

## 3.3 整型数据

## 3.3.1 整型常量

## 3.3.2 整型变量

## 3.4 实型数据

## 3.4.1 实型常量

## 3.4.2 实型变量

## 3.5 字符型数据

## 3.5.1 字符常量

## 3.5.2 字符型变量

## &lt;&lt;Linux C程序设计基础&gt;&gt;

## 3.5.3 字符串常量

## 3.6 符号常量

## 3.7 类型转换

## 3.7.1 类型的自动转换

## 3.7.2 强制的类型转换

## 3.8 运算符与表达式

## 3.8.1 算数运算符和算数表达式

## 3.8.2 逻辑运算符与逻辑表达式

## 3.8.3 赋值运算符与赋值表达式

## 3.8.4 逗号运算符和逗号表达式

## 3.8.5 条件运算符和条件表达式

## 3.8.6 位运算符与位运算

## 3.8.7 动态内存分配, 撤销运算符和表达式

## 3.8.8 其他运算符和表达式

## 3.8.9 运算符总结

## 习题

## 第4章 程序设计基本结构——顺序、选择与循环

## 4.1 顺序结构程序设计

## 4.1.1 语句

## 4.1.2 库函数的使用

## 4.1.3 顺序结构程序设计

## 4.2 选择结构程序设计

## 4.2.1 if语句

## 4.2.2 switch语句

## 4.2.3 选择结构程序设计举例

## 4.3 循环结构程序设计

## 4.3.1 循环结构程序设计

## 4.3.2 实现循环的语句

## 4.3.3 break和continue语句

## 4.3.4 循环的嵌套

## 4.3.5 几种循环语句的比较

## 4.3.6 循环结构程序设计举例

## 习题

## 第5章 数组与指针

## 5.1 数组

## 5.1.1 数组的基本概念

## 5.1.2 数组应用实例

## 5.1.3 多维数组

## 5.2 指针

## 5.2.1 指针的基本概念

## 5.2.2 指针类型的参数和返回值

## 5.2.3 指针与数组

## 5.2.4 指向指针的指针与指针数组

## 5.2.5 指向数组的指针与多维数组

## 5.2.6 函数类型和函数指针类型

## 5.2.7 内存分配方法与策略

## 习题

## <<Linux C程序设计基础>>

### 第6章 函数

#### 6.1 概述

#### 6.2 函数定义与声明

#### 6.3 函数的参数与返回值

##### 6.3.1 函数的参数

##### 6.3.2 函数的返回值

#### 6.4 函数的调用

##### 6.4.1 函数的一般调用形式

##### 6.4.2 函数的嵌套调用

##### 6.4.3 函数的递归调用

#### 6.5 变量的作用范围与存储类型

##### 6.5.1 变量的作用范围

##### 6.5.2 变量的存储类别

#### 6.6 常用的Linux C函数介绍

##### 6.6.1 终端控制与环境变量设置函数

##### 6.6.2 日期时间函数

##### 6.6.3 字符串处理函数

##### 6.6.4 常用数学函数

##### 6.6.5 数据结构及算法函数

#### 习题

### 第7章 结构体

#### 7.1 复合类型与结构体

#### 7.2 数据抽象

#### 7.3 数据类型标志

#### 7.4 嵌套结构体

#### 习题

### 第8章 预处理命令

#### 8.1 宏定义

#### 8.2 文件包含

#### 8.3 条件编译

#### 习题

### 第9章 Linux文件系统与文件操作

#### 9.1 Linux文件系统简介

##### 9.1.1 Linux文件系统概述

##### 9.1.2 Linux文件的类型

#### 9.2 文件概述

##### 9.2.1 文件的概念

##### 9.2.2 Linux C文件处理方式

##### 9.2.3 文件类型指针和文件描述符

#### 9.3 缓冲文件操作

##### 9.3.1 文件的创建、打开与关闭

##### 9.3.2 文件的读写

##### 9.3.3 文件的定位

##### 9.3.4 文件操作检测

##### 9.3.5 其他文件操作函数

#### 9.4 非缓冲文件操作

#### 9.5 临时文件的操作

## &lt;&lt;Linux C程序设计基础&gt;&gt;

## 习题

## 第10章 进程与线程

## 10.1 进程

## 10.1.1 Linux系统进程基础

## 10.1.2 进程的控制

## 10.1.3 进程的创建

## 10.1.4 进程的等待

## 10.1.5 进程的终止

## 10.2 进程间通信技术

## 10.2.1 管道

## 10.2.2 消息队列

## 10.2.3 共享内存

## 10.3 Domain Socket

## 10.3.1 Domain Socket基本流程

## 10.3.2 服务器端

## 10.3.3 客户端

## 10.4 线程

## 10.4.1 Linux线程基础

## 10.4.2 线程的使用

## 10.5 线程的互斥和同步

## 10.5.1 互斥体

## 10.5.2 条件变量

## 10.5.3 信号量

## 10.5.4 其他线程间同步机制

## 习题

## 第11章 网络通信

## 11.1 计算机网络基础

## 11.1.1 计算机网络的起源与发展

## 11.1.2 计算机网络体系结构的形成

## 11.1.3 开放系统互连参考模型

## 11.1.4 TCP/IP协议的体系结构

## 11.2 Linux网络编程基础

## 11.2.1 Linux网络命令简介

## 11.2.2 一些基本概念

## 11.2.3 客户—服务器背景知识

## 11.3 socket套接字

## 11.3.1 socket套接字简介

## 11.3.2 创建socket套接字

## 11.3.3 socket套接字的配置

## 11.3.4 客户端建立连接

## 11.3.5 服务器端监听并接受连接(TCP)

## 11.3.6 发送和接收传输数据

## 11.3.7 结束传输关闭连接

## 11.3.8 面向连接的TCP程序设计实例

## 11.3.9 面向非连接的UDP程序设计实例

## 11.3.10 TCP/IP网络程序总结

## 11.4 阻塞与非阻塞

## <<Linux C程序设计基础>>

11.4.1 阻塞通信

11.4.2 非阻塞通信

11.5 服务器和客户机的信息函数

11.5.1 字节转换函数

11.5.2 IP和域名的转换

11.5.3 字符串的IP和32位的IP转换

11.5.4 服务信息函数

11.5.5 getpeername()与gethostname()函数

习题

参考文献

## <<Linux C程序设计基础>>

### 章节摘录

版权页：插图：



## <<Linux C程序设计基础>>

### 编辑推荐

《Linux C程序设计基础》为21世纪高等学校电子信息类专业规划教材之一。

<<Linux C程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>