<<行政执法实务>>

图书基本信息

书名:<<行政执法实务>>

13位ISBN编号: 9787511823304

10位ISBN编号:7511823300

出版时间:2011-8

出版时间:法律出版社

作者:宋行编

页数:362

字数:360000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<行政执法实务>>

内容概要

本教材是司法警官职业院校专业课程教材之一,供司法警官职业院校学生使用。

本教材在编写时,立足高等职业教育的规律和司法警官院校教学特点,本着"理论够用,突出实践能力的培养"的课程改革要求,对现有的行政法学课程内容。进行了适当的整合和调整。力求符合高职学生的身心发展水平和学习兴趣,尽可能满足学生将来的就业需求以及将来就业需参加的各类录用考试。

本教材在体例上,力求以学生就业岗位工作流程和任务为结构,系统介绍了行政执法的概念、行政执法原则、行政执法主体、行政执法行为、行政执法依据、行政执法程序、行政执法责任、行政执法救济和行政执法文书等内容。

为拓展学生的知识面.提高学生的学习兴趣.各章中还通过链接、剪帖等形式,延伸相关法律。 各章后增设了难易程度不同的练习.以满足不同层次学生学习的需要。

本教材注重学生能力培养.具有简明、实用和可操作性等特点。

<<行政执法实务>>

书籍目录

第一章 行政执法概述

- 一、行政执法的概念与特征
- 二、行政执法与相关概念的比较 三、行政执法的功能与作用
- 四、行政执法实务的研究内容

第二章 行政执法原则

- 一、行政执法原则概述
- 二、依法行政原则
- 三、合理行政原则
- 四、程序正当原则
- 五、信赖保护原则
- 六、比例原则

第三章 行政执法主体

- 一、行政执法主体概述
- 二、行政执法主体的资格 三、行政执法主体的权限
- 四、行政执法主体的分类
- 五、中央国家行政机关及行政机构
- 六、地方行政机关与行政机构
- 七、公务员

第四章 行政执法行为

- 一、行政处罚
- 二、行政许可
- 三、行政征收
- 四、行政征用
- 五、行政强制

第五章 行政执法依据 第六章 行政执法程序 第七章 行政执法责任 第八章 行政执法救济

第九章 行政执法文书

后记

<<行政执法实务>>

章节摘录

版权页:插图:2.公平原则。

行政机关运用行政裁决权,必须公平。

首先,行政主体必须在法律上处于独立的第三人地位,以公断人的身份进行裁决。

其次,必须客观全面地认定事实,正确地运用法律,并公开裁定程序。

行政机关行使行政裁决权,必须按照法律规定,在程序上为双方当事人提供平等的机会,以确保纠纷 的双方当事人在法律面前人人平等,以实现裁决的公平。

3.回避原则。

行政主体在行政裁决中要真正做到超脱于双方当事人,处于中立地位,就必须实行回避原则。

执行行政裁决权的人员,如果与被裁决的民事争议或争议的双方当事人有直接或间接的法律上的权利 义务关系,应当依当事人的申请或主动退出纠纷的裁决。

4.调解原则。

调解作为解决纠纷的一种手段、制度,有它独特的作用,它可以减少诉讼,节省费用和有利于安定团结。

调解在中国有肥沃的土壤和无限的生命力,进行行政裁决应当尊重当事人的自由意志,如果双方自愿要求调解,那么行政主体就应进行调解,并依法进行。

5.职能分离原则。

行政机关对有关行政相对人权利义务问题作出决定,调查与作出裁决的职能实行分离。

即负责调查的公务员不能参与行政裁决,负责裁决的公务员原则上应当由没有参与调查的公务员担任

6.效率原则。

行政机关在进行裁决时,应当遵守法定时限,积极履行法定职责,提高办事效率,提供优质服务,方便公民、法人和其他组织。

(四)行政裁决的程序依法行政包含着程序合法,要通过立法规定行政裁决的程序。

行政实体法更多的是赋予行政主体公权力,限制私权利,而行政程序法恰恰相反,它对行政主体的活 动设置一些约束性规范,限制公权力,保障相对人的私权利,通过程序法使公权力与私权利达到平衡

行政裁决一般应遵循以下程序。

1.申请。

申请是指民事争议的一方或双方当事人,向人权行政机关提出要求解决纠纷的请求。

申请一般应具备以下条件:一是申请人必须是民事权益发生争议的当事人或其法定代理人;二是申请是向有关的行政主体提出;三是申请符合法定形式要求,如法律规定必须提交申请书和其他文书;四是申请必须在法定期限内提出。

<<行政执法实务>>

编辑推荐

《行政执法实务》是21世纪司法警官高等职业院校规划教材之一。

<<行政执法实务>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com