

## <<C++面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787508481258

10位ISBN编号：7508481259

出版时间：2011-1

出版时间：水利水电出版社

作者：曹静 编

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++面向对象程序设计>>

### 内容概要

本书系统地介绍了面向对象程序设计的概念和c++语言的基础知识。

全书将编程语言和编程思想融为一体，使读者在一步步学习C++语言的同时，可以一层层掌握面向对象的编程原理。

为方便读者理解c++面向对象程序设计的相关知识，书中采用通俗易懂的方式介绍了有关理论和原理，并辅以大量实例和插图。

每章均配有相关内容的项目设计，便于读者进行实际操作和练习。

本书内容翔实、叙述清晰、注重实践、习题丰富，可作为高职高专各专业的计算机入门教材，也适合各领域想在计算机方面进修提高的人员自学使用。

## &lt;&lt;C++面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言	第1章 面向对象程序设计概述	1.1 面向对象的基本概念	1.2 c++面向对象程序设计	1
		1.3 c++程序的基本组成	1.4 Microsoft Visual Studio 2008开发环境	【实训1】简单c++程序实例
本章小结	习题	第2章 C++语言基础	2.1 数据类型和基本输入输出	2.1.1 基本数据类型
			2.1.2 常量	2.1.3 变量
			2.1.4 基本输入、输出	2.2 运算符和表达式
			2.2.1 算术运算符和算术表达式	2.2.2 赋值运算符和赋值表达式
			2.2.3 逗号运算符和逗号表达式	2.2.4 关系运算符和关系表达式
			2.2.5 逻辑运算符和逻辑表达式	2.2.6 ++、--与sizeof运算符
			2.2.7 位运算符	2.2.8 三目运算符
			2.2.9 运算符的优先顺序	2.2.10 运算式中的类型转换
			2.3 基本控制结构	2.3.1 表达式语句、空语句和复合语句
			2.3.2 选择控制语句	2.3.3 循环控制语句
			2.3.4 break和continue语句	【实训2】程序控制结构的应用
			2.4 函数	2.4.1 函数的定义和调用
			2.4.2 函数的参数传递	2.4.3 函数参数的引用传递
			2.4.4 带默认形参值的函数	2.4.5 函数的嵌套与递归调用
			2.4.6 内联函数	2.4.7 函数的重载
			【实训3】函数的应用	2.5 构造类型
			2.5.1 数组与字符串	2.5.2 结构体
			2.5.3 共用体	2.5.4 枚举类型
			2.5.5 用typedef定义类型	2.6 指针
			2.6.1 指针和指针变量	2.6.2 &和+运算符
			2.6.3 指针的赋值与运算	2.6.4 指针和数组
			2.6.5 指针和结构体	2.6.6 指针和函数
			2.6.7 动态内存分配new和delete	【实训4】指针的综合应用
			项目设计1 控制台程序的人机界面设计	本章小结
			习题	第3章 C++程序的结构
			3.1 作用域和可见性	3.1.1 作用域
			3.1.2 可见性	3.2 生存期
			3.2.1 静态生存期	3.2.2 动态生存期
			3.3 变量的存储类型	.....
			第4章 类与对象	第5章 类的继承与派生
			第6章 多态性与虚函数	第7章 模板
			第8章 数据流与文件的输入/输出	第9章 异常处理
			第10章 项目设计	——校园信息管理系列参考文献

## <<C++面向对象程序设计>>

### 编辑推荐

结构合理、有效，内容讲解由浅入深、循序渐进，章节编写方式层层展开、环环相套 内容充实、实用：涵盖C++主要知识点，各章重要知识点后面都附有典型的实训案例 语言严译、精练：结合实训案例，清楚、准确地解释C++中众多且比较抽象的概念 快速掌握项目开发：项目开发与理论教学紧密结合，每章的项目设计都作为大型软件，项目的一部分出现

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>