第一图书网, tushu007.com

<<三维游戏动画简明教程>>

图书基本信息

书名：<<三维游戏动画简明教程>>

13位ISBN编号：9787508477183

10位ISBN编号：7508477189

出版时间：2011-3

出版时间：水利水电出版社

作者：房晓溪

页数：202

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书从易教与易学的实际目标出发，用丰富的范例对3ds max的应用作了丰富的讲解，细致地介绍了3ds max软件的界面及各工具的应用。
本书由8章构成，内容包括3D游戏制作基础、2D形体创建及编辑、放样的编辑和修改、UVW坐标和UVW分展、游戏材质、实例制作、灯光和摄像机、动画界面和动作面板。
本书内容丰富，通俗易懂，图文并茂，边讲解边操作，大大提高了学习效率，激发了学生学习的兴趣和动手的欲望。
全书以掌握3ds max的应用为重点，任务明确、步骤清晰、操作方便。
工具应用讲解均提供截图，授人以渔，即学即用。
本书适合作为全国高校三维动画、三维游戏、虚拟现实课程教材，也可作为广大三维动画、游戏爱好者及从业人员的自学用书。

书籍目录

第一章　3D游戏制作基础
第二章　2D形体创建及编辑
第三章　放样的编辑和修改
第四章　UVW坐标和UVW分展
第五章　游戏材质
第六章　实例制作
第七章　灯光和摄像机

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com