

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787508476513

10位ISBN编号：7508476514

出版时间：2007-8

出版时间：水利水电出版社

作者：丁亚明 编

页数：281

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

前言

VisualBasic是Microsoft公司推出的基于Windows环境的一种面向对象的、采用事件驱动方式的可视化高级程序设计语言，它继承了Basic语言简单易学的优点，又增加了许多新的功能。

“ VisualBasic程序设计 ” 是高职高专院校计算机技术基础的一门主要课程。

通过该课程的学习，可以培养学生面向对象的编程思想，训练学生的程序开发能力，培养学生的创新意识和创造能力，使学生初步具备阅读、设计和开发中小型应用程序的综合素质和技能。

本书是安徽省2007年度高职高专省级精品课程“ VisualBasic程序设计 ” 的配套教材，在延续第一版编写风格的基础上，根据计算机技术的发展，结合作者多年教学与研发经验，考虑到读者的反馈信息，对各个章节的内容、结构、案例等进行了修订、调整、完善和补充，并按照该课程的教学大纲，兼顾学生参加全国高等学校计算机水平考试（安徽考区）的实际需要，结合学生的知识结构和教学特点而编写的。

本书每章后面都附有一定量的典型习题，供读者练习，以便巩固所学知识。

本书是由来自一线项目研发人员且都是一线老师编写的，是学习面向对象程序设计方法，及项目开发过程的一本入门教材。

本书主要特点是：（1）按照教育部[2006]16号文有关精神，采用“任务驱动法、案例式”模式编写。

即：在每一节给出任务（如无案例则内容为教学基本要求），然后按知识能力要求，循序渐进地写出正文，最后提出新的任务，起到两节之间的衔接作用。

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书在延续第一版编写风格的基础上，根据计算机技术的发展，结合作者多年教学与研发经验，并考虑到读者的反馈信息，对各个章节的内容、结构等进行了修订、调整、完善和补充。

全书共分13章，主要内容包括：Visual Basic概述、可视化编程的概念和步骤、VB语言基础、程序控制与调试、数组与过程、设计用户界面、菜单和工具栏、文件处理、数据库应用、图形处理、使用ActiveX控件、VB.NET简介、应用程序系统的开发等。

本书是高职高专计算机技术基础课程教材，也适合于成人高等学校、中等专业学校、各类职业学校和电脑培训班的“Visual Basic 6.0程序设计”课程教材。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

前言第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的功能与特点 1.1.1 Visual Basic的发展与版本 1.1.2 Visual Basic的功能与特点 1.2 Visual Basic的安装与启动 1.2.1 Visual Basic的运行环境 1.2.2 安装Visual Basic 1.2.3 启动与退出Visual Basic 1.3 Visual Basic的集成开发环境 1.3.1 标题栏、菜单栏与工具栏 1.3.2 窗体设计窗口 1.3.3 工具箱窗口 1.3.4 工程资源管理器窗口 1.3.5 属性窗口 1.3.6 窗体布局窗口 1.3.7 代码编辑窗口 1.4 设计一个简单应用程序 1.4.1 问题的提出 1.4.2 设计程序 1.5 Visual Basic帮助系统的使用 1.5.1 使用Visual Basic的联机帮助 1.5.2 使用上下文相关帮助 1.5.3 通过Internet获取帮助 习题一第2章 可视化编程的概念和步骤第3章 VB语言基础第4章 程序控制与调试第5章 数组与过程第6章 设计用户界面第7章 菜单和工具栏第8章 文件处理第9章 数据库应用第10章 图形处理第11章 使用ActiveX控件第12章 VB.NET简介第13章 应用程序系统的开发附录 2008年第2次全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

VisualBasic是美国Microsoft公司于1991年推出的基于Windows环境的应用程序开发平台，适合于面向对象的程序设计方法，属于第四代编程语言，是目前发展最快、学习最容易、功能最强大的高级语言之一，目前使用较为普遍的是Visual Basic 6.0版。

Visual是“可视化”的意思，在这里表示“可视化程序设计”，是目前最为流行的一种开发图形用户界面（GUI）的程序设计方法。

使用可视化程序设计方法，程序员不需要编写大量的程序代码来描述用户界面的各种组成对象的外观和位置，只要把由开发平台预先提供的各种对象拖放到窗口上并直接调整其位置、大小、颜色等属性即可。

用户运行程序时看到的结果与程序员设计程序时的结果相同。

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计（第2版）》特色：紧扣教学（考试）大纲，精心设计教学内容，适合教学。采用任务驱动法、案例式编写方式，以程序设计为中心，语法介绍精炼，结合主要知识点并兼顾二级考试，精选程序实例，并有程序运行结果，体现针对性、实用性和职业性，做到“教、学、做”的统一。配有习题（选择、填空、阅读程序、编程等），供读者练习与自测。提供相关教学资源（电子教案、案例程序源代码、课程教学网站等）。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>