

<<C语言程序设计教学做一体化>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教学做一体化>>

13位ISBN编号：9787508476469

10位ISBN编号：7508476468

出版时间：2010-8

出版时间：水利水电出版社

作者：滕泓虬 编

页数：218

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教学做一体化>>

内容概要

本书结合高职高专学生的培养特点，突出高职高专以技能培养为目标的特色，从实用性角度出发，较全面地介绍了C语言程序设计所涉及的知识。

理论知识以必需、够用为度，重在培养编程能力，力求从实际应用的角度出发，尽量减少枯燥、实用性不强的理论概念，加强应用性和实操性强的内容。

全书通过案例驱动的方式，把本门课所需的知识点融合到案例中，提高学生的兴趣和学习主动性。

全书分为11个模块，内容包括简单程序基本组成和程序调试过程，常用的数据类型、运算符和表达式，顺序程序设计方法和常用的输入、输出函数，选择程序设计方法，循环程序设计方法，数组和字符串，函数和预处理，指针，结构体，文件操作，应用程序设计实例等。

本书可作为高职高专计算机类、电子信息类各专业的教材，也可作为相关技术人员的自学参考用书。

。

<<C语言程序设计教学做一体化>>

书籍目录

前言
模块一 初识C语言 1.1 简单的C程序 1.2 C程序的上机过程 课后练习 上机实训
模块二 数据类型、运算符和表达式 2.1 数据类型 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 整型数据 2.3.1 整型常量 2.3.2 整型变量 2.4 实型数据 2.4.1 实型常量 2.4.2 实型变量 2.5 字符型数据 2.5.1 字符常量 2.5.2 字符变量 2.6 运算符和表达式 2.6.1 算术运算符和算术表达式 2.6.2 自增和自减运算符 2.6.3 赋值运算符和赋值表达式 2.6.4 条件运算符和条件表达式 2.6.5 表达式中数据类型的转换 课后练习 上机实训
模块三 顺序结构程序设计 3.1 程序的三种基本结构 3.2 格式输入函数与格式输出函数 3.2.1 格式输入函数 3.2.2 格式输出函数 3.3 字符输入函数与字符输出函数 3.3.1 putchar函数 3.3.2 getchar函数 3.3.3 字符串输出puts函数 3.3.4 字符串输入gets函数 课后练习 上机实训
模块四 选择结构程序设计 4.1 关系运算符与关系表达式 4.1.1 关系运算符 4.1.2 关系表达式 4.2 逻辑运算符与逻辑表达式 4.3 if条件语句 4.3.1 If语句的简单形式 4.3.2 If语句的基本形式 4.3.3 if-else if阶梯形式 4.3.4 if-else的嵌套形式 4.4 switch语句 课后练习 上机实训
模块五 循环结构程序设计 5.1 while循环语句 5.2 do-while循环语句 5.3 for语句 5.4 循环语句的嵌套 5.5 break语句和continue语句 5.5.1 break语句 5.5.2 continue语句 课后练习 上机实训
模块六 数组 6.1 一维数组 6.2 二维数组 6.3 字符数组和字符串 6.3.1 字符数组的定义与初始化 6.3.2 字符数组的输入与输出 6.3.3 字符串的输入与输出 6.3.4 常用字符串处理函数 课后练习 上机实训
模块七 函数与预处理 7.1 函数的定义 7.2 函数的调用 7.3 函数调用中的参数 7.3.1 变量作为函数调用中的参数 7.3.2 数组作为函数调用中的参数 7.4 函数的嵌套调用与递归调用 7.5 变量的作用域与生命期 7.5.1 局部变量与全局变量 7.5.2 变量的存储类别 7.5.3 局部变量的存储方式 7.5.4 外部变量的存储方式 7.6 运行一个多文件的程序 7.7 编译预处理 7.7.1 #include命令 7.7.2 宏定义 课后练习 上机实训
模块八 指针
模块九 构造数据类型
模块十 文件
模块十一 应用程序设计综合实例
附录A 常用字符与ASCII代码(十进制)对照表
附录B C语言中的运算符及其优先级
附录C C语言常用语法摘要
附录D Turbo C常用库函数
附录E Turbo C 2.0编译错误信息

<<C语言程序设计教学做一体化>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>