

<<计算机辅助艺术设计>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助艺术设计>>

13位ISBN编号：9787508472393

10位ISBN编号：750847239X

出版时间：2010-2

出版时间：水利水电出版社

作者：王玉红 编

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助艺术设计>>

前言

目前，市面上的软件书籍很多，但多为单一软件的介绍，以某专业为主线来讲解辅助设计的书籍并不多，即使有，也很难满足我校的实际需求：计算机辅助园林、建筑、艺术设计、服装设计、工业设计、摄影、装饰、家具、室内设计等，每每订教材时尤其感到头痛。

早在几年前，我们就想出版一本适合本校需要的教材，但终因种种事务缠身未能如愿，为一憾事。

从2000年起，我们就一直忙于计算机辅助设计的教学和数字艺术设计的研究，并在大量的教学、科研及科技服务项目中积累了一些宝贵经验。

2007年《计算机辅助设计》被列为浙江林学院校级精品课程，在建设过程中我们不断改进和完善计算机辅助设计的教学大纲、课程体系和网络资源，教学效果明显增强。

2008年《计算机辅助设计》又被列为我校教材建设立项项目，借着这个契机，我们课程组的教师克服各种困难，利用业余时间完成了《计算机辅助艺术设计》和《计算机辅助园林设计》两本教材。

之所以这样区别，而不是全部放在一起分成上下册，我们也是经过几次研讨决定的。

浙江林学院的计算机辅助设计是园林、建筑、艺术类（视觉传达设计、园林艺术、数字媒体艺术、摄影、服装、装饰、家具、室内、工业设计等艺术大类招生）等学科专业的专业基础课，针对不同的专业，我们的大纲有着明确的针对性。

为了体现出教材特色，真正能够让不同专业的学生掌握计算机辅助设计工具软件，我们以相近专业为原则将其分成了《计算机辅助艺术设计》和《计算机辅助园林设计》两本教材，《计算机辅助艺术设计》针对艺术大类，《计算机辅助园林设计》针对园林、建筑、景观等专业。

当然，这两本书并不是一点联系都没有，很多设计作品都需要使用多个软件共同完成。

两者的内容交叉较明显的就是Photoshop部分，艺术设计、园林效果图后期、摄影数码影像的合成都离不开该软件；而AutoCAD软件在室内设计、工业设计、园林设计、环境设计都能用到，平面设计中的很多效果也都是三维软件生成的，CorelDraw绘图软件也可以绘制园林方案图等等……而我们这两本教材则选择了比较具有代表性的软件来进行讲解，使学生熟练掌握所学专业必须要用到的图形图像软件的同时，对其他相关软件也有一个大致地了解。

<<计算机辅助艺术设计>>

内容概要

本书共四部分18章，主要讲述了Photoshop CS4和CorelDRAW X4两个常用软件的操作及其在设计中的应用，每章后都有案例教学及课堂练习供教学参考，本教材要求在掌握工具软件的同时，更加注重开发学生的创意思维，因此建议教师讲课时以启发式教学为主。

本书中涉及室内、工业设计等三维建模的内容可参考本套教材《计算机辅助园林设计》的3ds max部分。

本书适合作为高等院校艺术类专业的基础教材，也可作为希望从事设计方面工作的初学者的入门参考书。

<<计算机辅助艺术设计>>

书籍目录

前言 第一部分 计算机辅助设计基础知识 第1章 图形与图像基础知识 第2章 计算机辅助艺术设计及其主流软件介绍 第二部分 CorelDRAW 第3章 CorelDRAW基础入门 第4章 绘图工具的使用 第5章 对象的管理和编辑 第6章 形状的编辑 第7章 轮廓与填充 第8章 文字及矢量特效的应用 第9章 图层的管理及应用样式 第10章 处理位图图像和应用滤镜 第三部分 PhotOShop 第11章 Photoshop基础入门 第12章 基本的图像编辑操作 第13章 颜色与色彩调整 第14章 图层、蒙版与通道 第15章 文字与矢量工具 第16章 常用滤镜介绍 第17章 Web图形、动画与3D 第四部分 综合设计应用 第18章 人机界面设计

章节摘录

计算机辅助艺术设计的软件有很多,如矢量绘图软件CorelDRAW、FreeHand、Illustrator以及AutoCAD制图软件、位图处理软件Photoshop、CorelPhoto、Painter、3D生成软件如3dsmax、MAYA等,本书主要以CorelDRAW和Photoshop两个平面设计工具软件为主,进行相关设计应用讲解,而AutoCAD和3dsmax软件则在《计算机辅助园林设计》中重点讲述。建议学生在学习过程中,总结规律性的知识,具备举一反三、触类旁通的自学能力,这样才能在实际运用当中得心应手。

2.2.1 Photoshop软件的特征及其应用领域 Adobe公司旗下的Photoshop堪称世界上最优秀的图像处理软件之一,在平面设计、网页制作、3D动画、多媒体制作、数码艺术等众多领域发挥着重要的作用。

最新版本PhotoshopCS4的发售被称为Adobe史上最大规模的产品升级。新版本的Photoshop除包含AdobePhotoshopCS3的所有功能外,还增加了一些全新的功能,如3D支持和视频流、动画、深度图像分析等。

另外,PhotoshopCS4根据面向的用户不同分为两个版本:AdobePhotoshopCS4和AdobePhotoshopCS4Extended。

它们之间的区别在于,CS4版本偏重于摄影、图形设计和Web设计等方面的用户,而CS4.Extended版本除了拥有CS4版本的所有功能外,还添加了用于3D模型、动画以及高级图像分析的工具,适合影视、多媒体、三维及动画、Web设计人员,以及制造业、医疗业、建筑师、工程师、科研人员等专业人士使用。

2.2.2 CorelDRAW软件的特征及其应用领域 Corel公司推出的CorelDRAW软件是一款基于PC平台的矢量绘图软件,它使用直观的矢量插图和页面布局工具创建卓越的设计。使用专业照片编辑软件,润饰和增强照片效果,CorelDRAW更可以轻松地将从位图图像转换为可编辑和可缩放矢量文件。

它被广泛地应用于平面广告设计、文字排版、商标设计、标志制作、模型绘制、插图描画、装帧设计、分色输出等诸多领域。

CorelDRAW的最新版本为CorelDRAWGraphicsSuiteX4,它在原有版本的基础上增加了许多新的功能,为用户提供了更加简化的工作界面,与WindowsVista的集成增强便于整理项目和搜索文件,以及交互式表格、文本格式实时预览、字体识别、页面无关层控制、交互式工作台控制、高级图像编辑功能等。

。

<<计算机辅助艺术设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>