

## <<网页设计>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计>>

13位ISBN编号：9787508465500

10位ISBN编号：7508465504

出版时间：2009-10

出版时间：水利水电出版社

作者：王移芝，唐宏，于樊鹏 编著

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;网页设计&gt;&gt;

## 前言

电子信息与自动化系列课程是专业适用面很广的课程系列。

随着电子信息时代的到来，特别是进入21世纪之后，我国各级各类本科院校相当多的理工科专业都或多或少地开设了该系列课程中的课程。

因此，提高该系列课程的教学水平、教学质量，对于提高我国高等教育水平和质量，增强当代大学生应用先进的信息技术解决专业领域问题的能力和业务素质，具有特殊重要的意义。

而教材是课程内容和课程体系的知识载体，对课程改革和建设既有龙头作用，又有推动作用，所以要提高课程教学水平和质量，关键是要有高水平、高质量的教材。

正是基于上述认识，中国水利水电出版社推动成立了“新世纪电子信息与自动化系列课程改革教材”编审委员会，在经过近两年时间的深入调查研究的基础上，策划提出了本系列教材的编写、出版计划

。本系列教材总的定位是面向各级各类高等院校的本科教学，重点是一般本科院校的教学。

整个教材系列大体分为电子信息与通信、计算机基础教育和测控技术与自动化三类，共约50本主体教材，它们既自成体系，具有信息类学科的系统性、完整性，又有相对独立性。

参加本系列教材编写的作者全部是一些重点大学长期从事相关课程教学的教授、副教授，大多是所在单位的学科学术带头人或学术骨干，不少还是全国知名专家教授、国家级教学名师和教育部有关“教指委”专家、国家级精品课程负责人等，他们不仅有丰富的教学经验，而且有丰富的相关领域的科研经验，对有关课程的内涵、特点、内容相关性及应用等都有较深刻的认识和切身体验。

这对编写、出版好本系列教材是十分有利的条件。

本系列教材在编写时均遵循了以下指导思想：（1）正确处理先进性和基础性的关系，努力实现两者的统一。

作为进入新世纪的新编信息类教材，既注意在原有同类教材的基础上推陈出新，努力反映学科技术的最新成就，使之具有鲜明的时代特征和先进水平，又注重符合教学规律、教学特点，突出基本原理、基本知识、基本方法和基本技术技能的阐述，着力培养学生应用基础知识分析、解决问题的创新思维能力和将来独立获取、掌握新知识，跟踪相关学科技术发展的能力。

（2）正确处理理论与实践的关系，切实贯彻理论与实践紧密结合的原则。

## <<网页设计>>

### 内容概要

本书全面系统地介绍了网页设计与制作技术，由浅入深地讲解了网页的构思、规划、制作和网站建设维护的全过程。

书中以目前最流行的软件作为技术支持，结合ASP.NET编程技术，详细阐释静态、动态网页的设计与实现方法。

在讲述原理、技术的同时，配合针对性的示例与实例，使读者在实践中掌握网页设计与制作的技巧。

全书分为三篇，共10章。

第一篇（第1~3章）是基础篇，主要介绍Internet和WWW的基本概念，网站建设的原则，流程和常用工具等基础知识，并详细阐述了HTML，CSS和JavaScript等。

第二篇（第4~9章）是应用篇，主要介绍如何通过目前主流的网页制作工具——Dreamweaver 8和Flash 8制作实用、美观和生动的网页，然后介绍使用ASP.NET技术开发动态网页、访问数据库的方法。

第三篇（第10章）是实战篇，通过几个综合应用实例，使读者更好地理解各种网页设计与制作的方法与过程，并能在较短时间内设计、制作出自己喜爱的网站。

本书可作本专科院校的网页设计与制作课程的教学用书，同时也可作为网页制作的培训教程及网页制作爱好者或相关从业人员的自学用书。

## &lt;&lt;网页设计&gt;&gt;

## 书籍目录

|         |                     |                       |                     |                         |
|---------|---------------------|-----------------------|---------------------|-------------------------|
| 总序前言基础篇 | 第1章 网页设计基础          | 1.1 基础知识              | 1.1.1 名词解释          | 1.1.2 网络协议              |
|         | 1.1.3 IP地址与域名管理系统   | 1.1.4 网页浏览原理          | 1.2 网页设计与制作         |                         |
|         | 1.2.1 网站设计原则        | 1.2.2 Web页面设计         | 1.2.3 网页制作的方法       | 1.2.4 网页设计与制作基本流程       |
|         | 1.3 网站建设基础          | 1.3.1 创建站点            | 1.3.2 发布站点          | 1.3.3 Windows XP下的IIS设置 |
| 习题一     | 第2章 HTML基础          | 2.1 HTML入门            | 2.1.1 HTML概述        |                         |
|         | 2.1.2 HTML的作用       | 2.1.3 HTML的编辑环境       | 2.1.4 HTML文件的组成     | 2.2 HTML文件的基本结构         |
|         | 2.2.1 标记及属性         | 2.2.2 HTML文件结构        | 2.3 页面属性标记          |                         |
|         | 2.3.1 标记            | 2.3.2 页面属性标记          | 2.4 常用页面元素标记        | 2.4.1 段落标记              |
|         | 2.4.2 文字标记          | 2.4.3 超链接标记           | 2.4.4 列表标记          | 2.4.5 图像和多媒体标记          |
|         | 2.5 常用页面布局标记        | 2.5.1 表格标记            | 2.5.2 框架标记          | 2.6 表单和滚动字幕标记           |
|         | 2.6.1 表单标记          | 2.6.2 滚动字幕标记          | 习题二                 |                         |
|         | 第3章 JavaScript语言基础  | 3.1 JavaScript概述      | 3.1.1 JavaScript的特点 |                         |
|         | 3.1.1 JavaScript的特点 | 3.1.2 JavaScript的运行环境 | 3.1.3 JavaScript的引入 |                         |
|         | 3.2 基本数据结构          | 3.2.1 基本数据类型          | 3.2.2 常量            | 3.2.3 变量                |
|         | 3.2.4 表达式和运算符       | 3.3 程序结构              | 3.3.1 程序控制流程        | 3.3.2 函数                |
|         | 3.3.1 程序控制流程        | 3.3.2 函数              | 3.3.3 事件驱动及事件处理     |                         |
|         | 3.4 基于对象的           | 3.4.1 对象的基础知识         | 3.4.2 常用内部对象        |                         |
|         | 3.4.3 定义对象和方法       | 3.5 浏览器对象系统           | 3.5.1 对象系统简介        | 3.5.2 Window对象          |
|         | 3.5.3 location对象    | 3.5.4 history对象       | 3.5.5 document对象    |                         |
|         | 3.5.6 form对象        | 3.5.7 表单元素对象          | 习题三应用篇              |                         |
|         | 第4章 初识Dreamweaver   | 第5章 页面布局设计            |                     |                         |
|         | 第6章 Dreamweaver应用基础 | 第7章 Dreamweaver高级应用   |                     |                         |
|         | 第8章 Flash 8的应用      | 第9章 Microsoft.NET     |                     |                         |
|         | 第10章 综合实例附录         | 教学安排参照表参考文献           |                     |                         |

## &lt;&lt;网页设计&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：要实现网络的互联必须共同遵守一个协约，在这个协约的管理之下进行网络及各种网络间的互联，这个协约就是网络协议。

在Internet上通过各种不同的协议将若干台计算机联系在一起。

协议规定了怎样拨打电话号码、如何相互连接调制解调器、拨号网络软件怎样协商设置并登录到Internet：服务提供商的网络，以及局域网中的设备如何通过网络进行通信等。

网络协议的种类很多，其中的TCP / IP和HTTP协议与网页有关。

1. TCP / IP协议的基本概念TCP / IP是Internet采用的协议标准，也是全世界采用的最广泛的工业标准。

通常所说的TCP / IP是指：Internet协议族，它包括了很多种协议，用来将各种计算机和数据通信设备组成计算机网络，如电子邮件、终端仿真、远程登录、文件传输等，而TCP和IP是保证数据完整传输的两个最基本的重要协议。

因此，通常用TCP / IP来代表整个Internet协议系列。

无论是微型计算机还是大中型计算机，无论是局域网还是广域网，不管它们在世界上什么地方，只要共同遵循TCP / IP·协议，就可以连入Internet，进行信息交换和资源共享。

Internet含有许多不同的复杂网络和许多不同类型的计算机，将它们连接在一起实现通信依靠的就是TCP / IP协议。

(1) IP (Internet : Protocol, 网际协议)。

网际协议是Internet最基本、最重要的协议，通常缩写为IP，负责将数据单元从一个节点传到另一个节点。

它提供了3个基本功能：第一是基本数据单元的传送，规定了通过TCP / IP网的数据的格式；第二是IP软件执行路由功能，选择传递数据的路径；第三是确定主机和路由器如何处理分组的规则，以及产生差错报文后的处理方法。

## <<网页设计>>

### 编辑推荐

《网页设计从入门到精通》编辑推荐：面向初学者或有一定网页制作经验的读者。

br 从实用角度出发，采用“案例驱动”方式编写。

每章配有丰富的应用示例和习题，供读者学习与练习。

br 提供课程网站，网站上集合了丰富的教学资源，包括教学设计、电子教案、教材中所有示例和实例的源代码、各章习题参考答案及网上教学平台等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>