第一图书网, tushu007.com

<<C++程序设计教程与实验指导>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程与实验指导>>

13位ISBN编号：9787508465234

10位ISBN编号：7508465237

出版时间：2009-7

出版时间：水利水电出版社

作者：杨国兴 编

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

随着计算机科学与技术的飞速发展，计算机的应用已经渗透到国民经济与人们生活的各个角落，正在日益改变着传统的人类工作方式和生活方式。
在我国高等教育逐步实现大众化后，越来越多的高等院校会面向国民经济发展的第一线，为行业、企业培养各级各类高级应用型专门人才。
为了大力推广计算机应用技术，更好地适应当前我国高等教育的跨跃式发展，满足我国高等院校从精英教育向大众化教育的转变，符合社会对高等院校应用型人才培养的各类要求，我们成立了“21世纪高等院校规划教材编委会”，在明确了高等院校应用型人才培养模式、培养目标、教学内容和课程体系的框架下，组织编写了本套“21世纪高等院校规划教材”。

众所周知，教材建设作为保证和提高教学质量的重要支柱及基础，作为体现教学内容和教学方法的知识载体，在当前培养应用型人才中的作用是显而易见的。
探索和建设适应新世纪我国高等院校应用型人才培养体系需要的配套教材已经成为当前我国高等院校教学改革和教材建设工作面临的紧迫任务。
因此，编委会经过大量的前期调研和策划，在广泛了解各高等院校的教学现状、市场需求，探讨课程设置、研究课程体系的基础上，组织一批具备较高的学术水平、丰富的教学经验、较强的工程实践能力的学术带头人、科研人员和主要从事该课程教学的骨干教师编写出一批有特色、适用性强的计算机类公共基础课、技术基础课、专业及应用技术课的教材以及相应的教学辅导书，以满足目前高等院校应用型人才培养的需要。
本套教材消化和吸收了多年来已有的应用型人才培养的探索与实践成果，紧密结合经济全球化时代高等院校应用型人才培养工作的实际需要，努力实践，大胆创新。
教材编写采用整体规划、分步实施、滚动立项的方式，分期分批地启动编写计划，编写大纲的确定以及教材风格的定位均经过编委会多次认真讨论，以确保该套教材的高质量和实用性。

教材编委会分析研究了应用型人才与研究型人才在培养目标、课程体系和内容编排上的区别，分别提出了3个层面上的要求：在专业基础类课程层面上，既要保持学科体系的完整性，使学生打下较为扎实的专业基础，为后续课程的学习做好铺垫，更要突出应用特色，理论联系实际，并与工程实践相结合，适当压缩过多过深的公式推导与原理性分析，兼顾考研学生的需要，以原理和公式结论的应用为突破口，注重它们的应用环境和方法；在程序设计类课程层面上，把握程序设计方法和思路，注重程序设计实践训练，引入典型的程序设计案例，将程序设计类课程的学习融入案例的研究和解决过程中，以学生实际编程解决问题的能力为突破口，注重程序设计算法的实现；在专业技术应用层面上，积极引入工程案例，以培养学生解决工程实际问题的能力为突破口，加大实践教学内容的比重，增加新技术、新知识、新工艺的内容。

本套规划教材的编写原则是：　在编写中重视基础，循序渐进，内容精炼，重点突出，融入学科方法论内容和科学理念，反映计算机技术发展要求，倡导理论联系实际和科学的思想方法，体现一级学科知识组织的层次结构。

内容概要

本书从实际编程需要出发，通过大量的实例介绍C++语言以及面向对象程序设计方法。
本书由两部分组成，第一部分是教程，主要包括C++基础知识，函数，类与对象，继承与派生，多态性，模板，输入输出流等。
第二部分是实验指导与综合练习，“实验指导”包括8个精心设计的实验，分别与教材的各章内容相配合，“综合练习”收集了大量的综合练习题，题型包括考试常见的格式，如选择题、填空题、写程序运行结果题等。
　　本书可作为高等院校C++程序设计或面向对象程序设计教材，同时对于使用C++进行程序开发的技术人员也有一定的参考价值

书籍目录

序前言第一部分　教程　第1章　C++与面向对象程序概述　1.1　程序设计语言的发展　1.1.1　机器语言　1.1.2　汇编语言　1.1.3　高级语言　1.2　面向对象程序设计的特点　1.2.1　面向对象程序设计的基本概念　1.2.2　面向对象程序设计的特点　1.3　C++语言的特点　1.4　简单的c++程序　1.4.1　cout标准输出　1.4.2　cin标准输入　1.5 Visual c++6.0编程环境简介　1.5.1 Visual C++6.0界面介绍　1.5.2　编辑、编译和运行程序　1.5.3　程序调试　习题　第2章　C十+基础　2.1　常量与变量　2.1.1 常量　2.1.2　变量　2.2　指针与引用　2.2.1 指针　2.2.2　引用　2.3　动态内存分配　2.4　位运算符　2.4.1　位运算符　2.4.2　位运算符应用举例　2.5 名字空间　2.5.1　名字空间的定义与使用　2.5.2　C++标准库　习题　第3章　函数　3.1 函数的递归调用　3.2　内联函数　3.3　函数重载　3.4　带默认参数值的函数　3.4.1　带默认参数值的函数　3.4.2　带默认参数值函数产生的二义性　3.5　变量的存储类别　3.5.1 内部变量与外部变量　3.5.2　变量的存储类别　3.6　程序实例　习题　第4章　类与对象　4.1　类与对象　4.1.1　类与对象的概念　4.1.2　类的声明　4.1.3　成员的访问控制　4.1.4　类的成员函数　4.2　构造函数与析构函数　4.2.1 构造函数　4.2.2　析构函数　4.2.3　拷贝构造函数　4.3　类的组合　4.4　友元　4.4.1 友元函数　4.4.2　友元类　4.5　静态成员　4.5.1　静态数据成员　……　第5章　继承与派生　第6章　多态性　第7章　模板　第8章　输入/输出流第二部分　实验指导和综合练习

章节摘录

第一部分 教程　　第1章 C++与面向对象程序概述　　计算机程序设计语言是人与计算机交流的工具，可以说没有程序设计语言和程序设计，计算机就是一堆废物。
也就是说，程序（软件）是计算机的必要组成部分。
计算机首先要求人们不断地在程序设计上付出大量的创造性劳动，然后才能享受到它的服务。
C++是在C语言的基础上发展起来的，它继承了C语言的简洁、高效等特点，同时C++是一种面向对象的程序设计语言，完全支持面向对象的程序设计。
本章主要介绍计算机程序设计语言的发展、面向对象程序设计与C++程序设计的特点、以及Visual C++6.0开发环境简介。
1.1 程序设计语言的发展　　程序设计的任务就是用计算机懂得的语言（即程序设计语言）编写程序，然后交给计算机去执行。
自从第一台电子计算机诞生以来，人们对计算机程序设计语言的研究就一直没有停止过。
计算机程序设计语言的发展大致经过了三个阶段，即机器语言、汇编语言和高级语言。
1.1.1 机器语言　　由计算机硬件系统可以识别的二进制指令组成的语言称为机器语言。
计算机设计者把计算机可以完成的动作编辑成一个指令表，每种动作赋予一个二进制代码，并为机器的每种动作设计一种通用的格式：由指令码和内存地址组成的指令。
一条指令就是一个固定长度的由指令码和地址码组成的二进制位串，这就是计算机唯一可以读懂的语言，一般称作机器语言。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com