

<<Visual Basic语言程序设计实验>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic语言程序设计实验教程>>

13位ISBN编号：9787508461670

10位ISBN编号：7508461673

出版时间：2008-1

出版时间：水利水电出版社

作者：周建丽 张廷萍 周翔

页数：101

字数：150000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic语言程序设计实验>>

内容概要

本书分为10章，主要内容为：Visual Basic语言导引、Visual Basic语言基础、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组应用、过程、键盘和鼠标事件、图形应用、文件等。

与同类教材比较，本书以初学者的视角，循序渐进地讲解在Visual Basic语言环境下建立和调试程序的步骤和方法，Visual Basic语言基本元素的使用，程序设计的基本方法和技术等内容。

上机实验内容形式多样，包括实例介绍、看图写程序、由程序翻译流程图、分析程序、程序填空、设计程序等，实验题目的选择有层次，既可以作为上机实验教材，也可以作为学习Visual Basic语言的练习册，以满足初学者对本课程内容的学习需要。

本书可作为高等院校非计算机专业本科生学习“Visual Basic程序设计”课程的教材，也可以供相关读者学习使用。

<<Visual Basic语言程序设计实验>>

书籍目录

前言第1章 Visual Basic语言导引第2章 Visual Basic语言基础第3章 顺序结构程序设计第4章 选择结构程序设计第5章 循环结构程序设计第6章 数组应用第7章 过程第8章 键盘和鼠标事件第9章 图形应用第10章 文件综合练习一综合练习二

<<Visual Basic语言程序设计实验>>

章节摘录

第1章 Visual Basic语言导引 二、相关知识 1.Visual Basic 6.0的启动与退出 Visual Basic 6.0的启动与退出与一般的Windows应用程序的启动与退出一样，可以通过“开始”菜单启动Visual Basic 6.0，也可以将Visual Basic 6.0程序的快捷方式放在桌面上，然后双击该图标启动Visual Basic；退出可以在“文件”菜单中选择“退出”命令或双击窗口控制菜单图标或单击窗口的关闭按钮。

2.Visual Basic 6.0的集成开发环境 Visual Basic 6.0的集成开发环境在一个公共环境中集成了设计、编辑、编译和调试等许多不同的功能，它由菜单栏、工具栏、工具箱、浏览器及完成各种特定功能的窗口组成。

3.Visual Basic 6.0应用程序的开发过程 Visual Basic采用一种“可视化”的编程方法，可以先设计应用程序的外观，然后编写不同部件的程序代码。

4.Visual Basic中对象的概念 对象是基本的运行时的实体，它既包括数据（对象属性），也包括作用于对象的操作（方法）和对象的响应（事件）。

对象的属性用来表示对象的状态，对象的方法决定了对象可以进行的操作。

不同的对象具有不同的属性和方法，Visual Basic中最主要的两种对象是窗体和控件，在程序设计中，基本的设计机制就是改变对象的属性、使用对象的方法和为对象编写事件过程。

5.Visual Basic 6.0的帮助功能

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>