第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计简明教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计简明教程>>

13位ISBN编号：9787508461632

10位ISBN编号：7508461630

出版时间：2009-1

出版时间：水利水电出版社

作者：王晓东 编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

计算机自20世纪诞生至今，仅仅走过几十年的岁月，但是它对人类历史进程的贡献是无法估量的。
从音乐播放到卫星发射，计算机在现代社会的各个领域中得到了越来越广泛的应用，已经成为人们生产生活中一种必不可少的工具。

计算机之所以能够自动进行计算，是因为执行了人们预先编写的程序。
程序设计语言是人与计算机进行信息交流的工具，程序就是用它编写而成的。
在计算机课程体系中，程序设计语言是其中一门重要的基础性课程。
对于刚刚步入编程殿堂的初学者而言，选择一种适合自己的程序设计语言无疑是十分重要的。
目前程序设计语言的种类非常多，令人眼花缭乱，无所适从。
如果想走一条捷径，早日叩开程序设计的大门，那么学习VistIal Basic语言不失为一个明智的选择。

Visual Basic语言的最大特点是简单易学。
其语法较为直观、友好，初学者很快就能入门，从而可以将精力集中在界面布局和算法设计上。
Visual Basic语言一方面融合了面向对象、可视化设计、事件驱动机制以及动态数据驱动等先进的软件开发技术，另一方面又延续和继承了Windows系统的丰富资源，如窗口、菜单和对话框等。
这些优势使得用它开发出的软件功能很强，而且开发周期短，效率高。
需要指出的是，Visual Basic语言也是微软公司推出的一款产品，因此用它开发基于Windows的应用软件有着先天的优势，不仅可以得到Windows操作系统的有力支持，而且也便于和微软公司的其他软件产品相配合。
此外Visual Basic语言拥有广大的用户群也是一个不可忽视的因素，很多实用软件都是用它编写的，而且相关的网络资料、书籍以及源代码等资源十分丰富。
因此在IT业界有一句流传甚广的口号：“ 聪明的程序员学习Visual Basic，真正的程序员学习c++ ”。
由于Visual Basic语言有着这些显著的特点，越来越多的高校都将该语言作为非计算机专业大学生程序设计的首选课程。

本教材依据国家教育部本科“ 高级语言程序设计课程教学基本要求 ”编写而成，较为系统地讲解了Visual Basic语言的基本概念、常用算法和程序设计方法，一共有10章。
第1章介绍了程序设计概念及Visual Basic语言的基本特点，第2章介绍了基本数据类型、变量、表达式以及语句，第3章介绍了输入输出方法以及顺序程序设计，第4章讲解了选择程序设计，第5章讲解了循环程序设计，第6章讲解了数组，第7章讲解了过程，第8章讲解了界面设计，第9章讲解了文件，第10章介绍了Visual Basic语言在数据库中的应用。
Visual Basic常用控件的讲解内容分散在前7章中，以利于读者尽快掌握程序界面设计的基本方法。

本书采用案例教学方式，每一章均以问题开始，引入语法、算法和界面设计等相关知识。
在解决问题的过程中，将这些知识融会贯通，使学生能够迅速把握Visual Basic语言编程的要领。
本书结构合理，内容实用，行文顺畅，言简意赅。
通过启发式教学，突出程序设计中算法设计的重要地位，培养学生建立Visual Basic程序设计的思路和方法，帮助学生形成规范化的编程风格。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计简明教程>>

内容概要

《Visual Basic程序设计简明教程》是学习VisualBasic程序设计的适用教材，全书共10章。
前9章较为系统地讲述了VisualBasic语言的基本语法和控制结构，介绍了窗体、控件和菜单等重要的可视化程序设计要素，讲解了编程思想和常用算法。
第10章介绍了VisualBasic语言在数据库中的应用。

《Visual Basic程序设计简明教程》注重基础，强调实践，在内容讲解上采用循序渐进、逐步深入的方法，重点突出，案例取舍得当。
尤其是讲解语法和编程思路时，注重界面设计与算法设计的结合，突出了VisualBasic语言的特点和优势。

《Visual Basic程序设计简明教程》适合作为高等学校本专科学生的教材，也可用作广大软件开发人员以及工程技术人员的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计简明教程>>

书籍目录

前言第1章 概述 1.1 程序设计语言 1.2 VB语言的特点 1.2.1 VB语言的发展概况 1.2.2 VB语言的特点 1.3 VB程序的开发环境 1.3.1 VB6.0的启动 1.3.2 集成开发环境 1.4 简单的’VB程序介绍 1.4.1 程序介绍 1.4.2 VB编程的基本概念 1.5 小结 习题第2章 VB语言基础 2.1 数据类型 2.1.1 基本数据类型 2.1.2 标识符 2.2 常量与变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术表达式 2.3.2 字符串表达式 2.3.3 日期表达式 2.4 语句 2.4.1 书写规则 2.4.2 赋值语句 2.4.3 流程控制语句 2.5 窗体 2.5.1 属性 2.5.2 事件 2.5.3 方法 2.6 小结 习题第3章 顺序结构 3.1 数据输入 3.1.1 InputBox函数 3.1.2 文本框控件 3.2 数据输出 3.2.1 标签控件 3.2.2 文本框控件 3.2.3 MsgBox函数 3.2.4 Print方法 3.3 标签 3.4 文本框 3.5 命令按钮 3.6 程序举例 3.7 小结 习题第4章 选择结构 4.1 关系表达式 4.1.1 关系运算符 4.1.2 关系表达式 4.2 逻辑表达式 4.2.1 逻辑运算符 4.2.2 逻辑表达式 4.3 If语句 4.3.1 If—Else结构 4.3.2 If结构 4.3.3 ElseIf结构 4.3.4 If语句的嵌套 4.3.5 IIf函数 4.4 SelectCase语句 4.5 框架 4.6 单选按钮 4.7 复选框 4.8 程序举例 4.9 小结 习题第5章 循环结构 5.1 While语句 5.2 Do—Loop语句 5.3 For-Next语句 5.4 流程转向语句 5.4.1 Exit语句 5.4.2 Goto语句 5.5 循环嵌套 5.6 循环算法 5.6.1 穷举法 5.6.2 迭代法 5.7 图片框 5.8 图像框 5.9 计时器 5.10 程序举例 5.11 小结 习题第6章 数组 6.1 一维数组 6.1.1 一维数组的定义 6.1.2 数组元素的引用 6.1.3 数组的处理 6.2 二维数组 6.2.1 二维数组的定义 6.2.2 二维数组的处理 6.3 动态数组 6.4 控件数组 6.5 自定义类型 6.6 字符串的处理 6.7 列表框 6.8 组合框 6.9 程序举例 6.10 小结 习题第7章 过程 7.1 概述 7.2 子过程 7.2.1 子过程的定义 7.2.2 子过程的调用 7.3 函数过程 7.3.1 函数过程的定义 7.3.2 函数过程的调用 7.4 事件过程 7.5 参数传递的方式 7.5.1 传值 7.5.2 传引用 7.5.3 传数组 7.6 嵌套调用与递归调用 7.6.1 嵌套调用 7.6.2 递归调用 7.7 作用域与生存期 7.7.1 作用域 7.7.2 生存期 7.8 滚动条 7.9 直线和形状 7.9.1 直线 7.9.2 形状 7.10 程序举例 7.11 小结 习题第8章 界面设计 8.1 对话框 8.1.1 通用对话框 8.1.2 自定义对话框 8.2 菜单 8.2.1 下拉式菜单 8.2.2 弹出式菜单 8.3 多重窗体 8.3.1 窗体添加和启动 8.3.2 窗体操作 8.4 ActiveX控件 8.4.1 进度条 8.4.2 选项卡 8.4.3 列表视图 8.4.4 树形视图 8.4.5 Animation控件 8.5 小结 习题第9章 文件 9.1 概述 9.2 文件打开与关闭 9.2.1 文件打开 9.2.2 文件关闭 9.3 文件读写 9.3.1 顺序文件 9.3.2 随机文件 9.4 文件操作 9.4.1 文件操作语句 9.4.2 文件操作函数 9.5 文件系统控件 9.5.1 驱动器列表框 9.5.2 目录列表框 9.5.3 文件列表框 9.6 小结 习题第10章 VisualBasic与数据库 10.1 概述 10.1.1 数据库 10.1.2 数据访问对象模型 10.2 数据管理器 10.2.1 创建Access格式数据库 10.2.2 数据窗体设计器 10.3 AD0数据控件 10.3.1 AD0的对象与集合 10.3.2 添加ADO 10.3.3 ADO应用 10.4 数据及数据绑定控件 10.4.1 Data控件 10.4.2 通用数据绑定控件 10.4.3 专用数据绑定控件 10.5 SQL简介 10.5.1 SQL语言的特点 10.5.2 SQL语言对数据库的操作 10.6 报表制作 10.7 程序举例 10.8 小结 习题附录1 常用字符与ASCII码对照表附录2 常用的内部函数参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　概述　　计算机堪称是20世纪人类最伟大、最卓越的一项技术发明，它是人类大脑的延伸，使得人类的智慧和创造力能够充分施展。
以计算机为核心的信息技术作为一种先进的生产力，已经渗透于社会的各个领域，其应用遍及世界的各个角落。
计算机通过执行程序来完成各种各样的工作，由于计算机目前还不能理解人类的自然语言，因此编写程序只能借助于某种程序设计语言。
本章主要介绍程序设计语言的概念和Visual Basic语言的特点，以及Visual Basic程序的开发环境等内容，使读者对该语言有一个初步的感性认识。
1.1　程序设计语言　　计算机主要由硬件和软件构成，具有高速自动的操作功能和精确高效的计算能力。
硬件负责执行指令和实施基本操作，它是计算机的物质基础；软件由各种程序和程序所处理的数据组成，硬件在程序的控制下，按照人们指定的要求进行工作。
程序是一组有序指令的集合，由某种程序设计语言编写而成，程序设计语言是人与计算机之间进行交流的工具。
程序设计语言种类繁多，发展迅速。
从其发展历史和应用特点来看，大致可以分成以下几个阶段：　　（1）面向机器的程序设计语言。
早期的计算机程序都是直接用机器语言编写的。
机器语言是计算机能够直接执行的二进制指令代码，每条指令都用0和1组成的序列串表示，这些指令的集合就是指令系统。
用机器语言编写的程序虽然运行速度很快，但是难以记忆和理解。
进入20世纪50年代，人们开始尝试采用一些指令助记符来代替机器语言指令，由此形成了汇编语言。
汇编语言主要由汇编指令构成，这些汇编指令与机器语言的二进制指令一一对应。
用汇编语言编写的程序较机器语言程序容易理解和维护，但是在运行之前，必须先翻译成二进制指令代码。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计简明教程>>

编辑推荐

《V1sual Bas1c程序设计简明教程》强调程序设计方法和思路，引入典型程序设计案例。注重程序设计实践环节，培养程序设计项目开发技能。

采用“任务驱动”的编写方式，引入案例和启发式教学方法，提供电子教案、案例素材等教学资源，教材立体化配套，满足高等院校应用型人才培养的需要。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com