第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX9中文版课程设计案例 >

图书基本信息

书名：<<3DS MAX9中文版课程设计案例精编>>

13位ISBN编号：9787508461250

10位ISBN编号：7508461258

出版时间：2009-1

出版时间：水利水电出版社

作者：张勇毅 编

页数：613

字数：423000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

课程设计是教学计划中的一个重要环节。
通过课程设计，学生能够得到系统的技能训练，从而巩固和加强所学的专业理论知识，其目的是培养学生的综合运用能力，使学生成为具有扎实的理论基础和较强的独立动手能力的专业人才。
随着社会对复合型、应用型人才的需要，各高校对学生在课程设计上的要求越来越高，课程设计的选题也越来越需要结合实际应用。
考虑到目前课程设计重视实际操作的需要，我们组织具有丰富实际开发和教学经验的老师编写了本套丛书。
书中所选的案例皆取自作者平时所做的项目，具有相当强的实用性和可操作性，其中有些案例项目稍加扩充，即可成为一个功能完整的项目系统。
我们编写本套丛书的目的是给学生和老师在做课程设计的时候提供一个参考，老师可以先让学生按照本书例子的引导完成整个案例的制作，然后要求学生仿照该案例或课后习题有所扩充，最后再独立地以自己的想法做出各具特色的课程设计的实例。
因为知识的应用过程就是一个熟练的过程，你可以先照着别人的例子作，再亲自实践后才能了解到其中的实际问题，从而在解决问题中掌握更多实用的知识，并巩固和加强所学的专业理论知识。
这样才能在走入工作岗位后更好地将学到的知识应用到实际开发中去。
本套丛书具有以下特点：内容全面、综合：精心选取各课题开发中具有代表性的若干个案例，全面覆盖各课题开发技术中的重点和难点，内容详实。
选例实用、典型：案例的选取具有代表性，是在实际开发工作中经常能遇到的。
书中所有的例子都经过验证实现，读者可通过实例的学习对相应技术点有清晰直观的了解。
紧扣课设、实用：丛书最大程度地强调课程设计的特色，书中所有的例子尽量做到按学生课程设计的思路编排，以达到更易读懂、更实用的目的。
注释清楚、明了：对于学习过程中易出现问题的部分都加了详细的注释说明，以便学生在实际课程设计制作的过程中思路更清晰、明了。
课后练习选取有代表性：为了方便学生练习和老师布置作业，部分案例后还选取了具有代表性的实例题目，并作了简单的实现思路说明，适合不同层次的学生练习。
通过对本套丛书相应课程设计实例的学习，相信您一定能轻松完成自己的课程设计，做出满意的课程设计作业。
本套丛书目前涉及到的课程设计课题有：软件开发、图形图像、多媒体、网络、数据库等。
在以后的时间里我们将加入更多、更实用的课程设计课题供广大读者和老师参考。
也敬请广大读者及时和我们沟通，从而使我们能更好地为大家服务。

内容概要

为了使读者在学习完3ds max这个软件后能够更好地使用该软件制作出满意的作品，熟悉并掌握它的特点。
我们编写了本书。
本书以3ds mak的最新版本为平台，通过12个经典的实例制作，向读者详细介绍了各种实例的制作方法与技巧；在不同实例中详细介绍了有关色彩方面的专业知识，而这些知识主要通过材质的制作来表现；还介绍了灯光的丰富应用效果与方法、灯光的理论知识及制作方法与技巧。
本书的读者对象定位于对3ds max基础知识有一定的了解，希望掌握更多使用方法和技巧的用户，也适合作为学生学完该专业后做课程设计参考使用。

书籍目录

丛书序前言案例一 电视机设计 1.1 实现功能及思路简析 1.2 创建电视机模型 1.2.1 制作电视机后座外壳 1.2.2 制作电视机前端外壳 1.2.3 制作电视机屏幕 1.2.4 制作控制按钮及标志 1.2.5 给电视机赋材质 1.2.6 制作灯光 1.3 课后作业——茶几案例二 电视柜设计 2.1 实现功能及思路简析 2.2 创建电视柜模型 2.2.1 制作电视柜的顶部面板 2.2.2 制作柜体 2.2.3 制作门和拉手 2.2.4 制作贴图 2.2.5 制作木地板 2.2.6 添加灯光 2.3 课后作业——落地灯案例三 茶几设计 3.1 实现功能及思路简析 3.2 创建茶几模型 3.2.1 制作茶几支撑部分 3.2.2 制作茶几材质 3.2.3 制作地面 3.3 课后作业——不锈钢杯案例四 家用床设计 4.1 实现功能及思路简析 4.2 创建床体模型 4.2.1 制作床的主要机体 4.2.2 制作枕头 4.2.3 制作床头挡板 4.2.4 制作床的材质和地毯 4.2.5 创建灯光 4.3 课后作业——沙发案例五 淋浴房设计 5.1 实现功能及思路简析 5.2 创建淋浴房模型 5.2.1 制作淋浴房地座 5.2.2 制作玻璃门、铝条及把手 5.2.3 制作浴房贴图 5.2.4 制作卫生间墙壁和地面 5.3 课后作业——室外茶几案例六 手提电脑设计 6.1 实现功能及思路简析 6.2 创建电脑模型 6.2.1 制作手提电脑主体部分 6.2.2 制作转轴及屏幕 6.2.3 制作材质 6.2.4 制作灯光 6.3 课后作业——自行车锁案例七 空调设计 7.1 实现功能及思路简析 7.2 创建空调模型 7.2.1 制作空调主体模型 7.2.2 创建空调商标模型 7.2.3 制作空调材质 7.2.4 制作场景灯光 7.3 课后作业——高脚杯案例八 办公桌设计 8.1 实现功能及思路简析 8.2 创建办公桌模型 8.2.1 制作办公桌主体 8.2.2 制作材质 8.2.3 制作灯光 8.3 课后作业——锤子案例九 台灯设计 9.1 实现功能及思路简析 9.2 创建台灯模型 9.2.1 制作台灯灯座 9.2.2 制作台灯支架 9.2.3 制作台灯灯芯与灯罩 9.2.4 制作材质 9.2.5 场景布光 9.3 课后作业——瓷杯案例十 拐角沙发设计案例十一 接待台设计案例十二 洗脸池设计参考文献

章节摘录

案例一 电视机设计　　电视机是一种日常家用电器，人们用它了解实事新闻，收看各类节目，是生活中随处可见的休闲娱乐工具。
本例展示了电视柜上正播放精彩节目的电视机。
其中，模型分为四大部分：电视机后座外壳、电视机前端外壳、电视机屏幕、控制按钮及标志，这些组成部分可以通过矩形、线、圆形、弧、文本、编辑曲线、拉伸、倒角以及轮廓倒角命令创建。
知识要点：倒角命令轮廓倒角命令调整材质制作灯光与镜头光晕特效曲线绘制和编辑命令1.1实现功能及思路简析　　（1）电视机形状虽然不复杂，但要制作很逼真的效果，精细的建模是很必要的，一些细枝末节的修饰也是必不可少的。
本例的模型很多在制作时为每个模型设置好专有名称，以便进行管理。
　　（2）本例质感逼真，主要通过材质及灯光处理来获得。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com