

## <<VB.NET手机动漫游戏设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<VB.NET手机动漫游戏设计教程>>

13位ISBN编号：9787508458441

10位ISBN编号：7508458443

出版时间：2008-9

出版时间：水利水电出版社

作者：房晓溪

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

手机动漫游戏设计技术是一种集剧情、美术、音乐、动画、程序等为一体的复合技术，一名手机动漫游戏设计专业人员必须兼具软件行业专家的逻辑思维和艺术家的艺术创造力。

随着游戏动漫从电影时代、电视时代、网络时代到现在的手机移动媒体时代，手机动漫游戏设计的表现形式和内容不断发展变化，手机动漫游戏设计制作、经营的各个环节迅猛发展，带来了手机动漫游戏设计人才需求量的巨大缺口，尤其是创作兼技术优异的复合型设计人才更是供不应求。

为推动我国动漫产业的发展、培养本土手机动漫游戏设计专业人才，作者集多年手机动漫游戏设计与制作教学和著书的经验推出了这套“动漫游戏设计丛书”，为培养我国民族动漫、游戏人才，推动我国动漫、游戏产业快速发展贡献力量。

本套“动漫游戏设计丛书”共有5本《ASRNET手机网络设计教程》《C++手机动漫游戏设计教程》《Java手机动漫游戏设计教程》《VB.NET手机动漫游戏设计教程》《C#.NET手机动漫游戏设计教程》通过本套丛书可以循序渐进地使读者掌握手机动漫游戏设计和制作的知识及技术。

本套“动漫游戏设计丛书”适合有志于动漫游戏事业的大中专学生和各个层次的动漫游戏爱好者。

## <<VB.NET手机动漫游戏设计教程>>

### 内容概要

本书主要针对目前流行的移动设备（包括手机）应用开发技术进行了详细讲解，包括移动设备上广泛应用的各种软件：移动网站开发、图片、多媒体、MMS和游戏的开发功能。

为了适合不同技术人员的需要，本系列丛书涉及的技术有VB.NET、Java、C++、ASP.NET、C#.NET等技术。

由于在移动设备中，如手机、手持电脑和其他智能设备上（Pocket PC、Smartphone等），主要有两种操作系统：一种是symbian,一种是基于NET的Windows CE.NET,它们分别支持不同的移动设备。

前者主要支持手机和PDA的开发，后者主要支持有Windows CE操作系统的各种移动设备。

因此，本系列丛书也根据不同的需要分别编写，以便满足不同读者的需要。

另外，在内容上充分涵盖了在移动增值服务开发领域的常见应用，主要包括：游戏、彩信（MMS）多媒体、图片、移动网站等的开发，通过案例的形式讲述相关技术，并同时介绍了各种移动设备的SDK使用。

# <<VB.NET手机动漫游戏设计教程>>

## 书籍目录

丛书序前言第1章 移动开发工具介绍 1.1 正确建立开发环境 1.2 Visual Studio.NET2003的功能  
 1.3 .NET Framework精简版 1.4 .NET Framework精简版类库 1.5 使用Visual Studio.NET2003第2  
 创建移动应用程序 2.1 仿真环境搭建 2.2 开发体会 2.3 开始编程 2.3.1 编程环境概述  
 2.3.2 启动VB.NET项目 2.3.3 Smart Device Application Wizard 2.3.4 Pocket PC项目类型  
 2.3.5 Windows CE项目类型 2.3.6 设置项目属性 2.3.7 创建界面 2.3.8 测试应用程序  
 2.3.9 在设备上进行测试第3章 创建Pocket PC应用程序 3.1 创建一个Windows 窗体用户界面  
 3.1.1 在IDE在创建一个新的项目 3.1.2 将控件添加到窗体 3.1.3 从嵌入资源中设  
 置PictureBox的Image属性 3.2 运行应用程序第4章 开发和部署Pocket PC安装程序 4.1 部署 4.2  
 卸载 4.3 部署程序 4.4 解决方案和项目 4.4.1 PocketAPP项目 4.4.2 配置管理器  
 4.4.3 安装和生成示例解决方案第5章 手机绘图程序 5.1 GDI+技术 5.2 GDI+和GDI+之间的  
 差异 5.3 GDI+命名空间 5.3.1 创建图形对象 5.3.2 Alpha混合 5.3.3 使用画笔 5.3.4  
 使用钢笔 5.3.5 绘制文本 5.3.6 使用图像 5.3.7 其他信息第6章 在VS.NET中用SQL  
 CE 6.1 综合开发环境 6.2 创建一个程序用户界面 6.3 运行程序 6.4 将SQL CE代码添加到程  
 序 6.5 错误处理 6.6 调试程序 6.7 在目标设备上运行程序 6.8 在设备上使用SQL CE Query  
 第7章 创建移动应用程序 7.1 创建移动Web应用程序 7.2 注册XML Web服务 7.3 创建Web服  
 务的Mobile用户界面 7.3.1 创建数据登录层 7.3.2 创建显示结果层 7.4 添加事件来调  
 用XML Web服务 7.5 多重设计测试 7.5.1 使用Pocker PC测试 7.5.2 使用Openwave模拟器  
 测试 7.6 自定义用户界面 7.6.1 设置Style Sheet 7.6.2 应用Style Sheet 7.7 应用程序优化  
 7.7.1 将必要的文件添加到Mobile项目 7.7.2 设置PropertyOverride 7.8 验证用户输入 .....  
 第8章 任务管理程序第9章 贪吃蛇游戏第10章 数字游戏第11章 移动财务管理第12章 猜字游戏  
 第13章 移动商城

章节摘录

插图：

## <<VB.NET手机动漫游戏设计教程>>

### 编辑推荐

手机动漫游戏技术是当今发展最迅猛的技术，国内接近5亿手机用户支撑着这个产业的巨大需求。随着我国互联网和移动技术的不断发展，这种技术更能体现出它的商业应用价值。

《VB.NET手机动漫游戏设计教程》将满足众多有志于从事手机动漫游戏开发技术的大中专学生及爱好者的强烈要求。

《VB.NET手机动漫游戏设计教程》全面介绍和阐述了利用VB.NET技术开发手机动漫游戏的理论和实践。

《VB.NET手机动漫游戏设计教程》以手机动漫游戏为重点，通过手机游戏编程技术和手机游戏美术等相关知识的学习，使学生的手机动漫游戏技术迅速提高。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>