

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版视觉艺术完美表现>>

13位ISBN编号：9787508457598

10位ISBN编号：7508457595

出版时间：2008-9

出版时间：水利水电出版社

作者：览众 等编著

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着商品经济的飞速发展，消费者的消费品位与审美要求也在不断提高，图形图像图书市场也不例外，它对作者的设计功底与软件技术都提出了更高的要求，很多读者朋友在学习中热切希望在成为软件高手的同时能吸收到优秀设计师的设计经验。

览众广告有限公司在以往设计、编著工作的经验基础上，策划并编写了本套《炫动我心——视觉艺术完美表现》丛书，以飨广大读者，同时也为那些从事图形图像设计工作以及正想进入这个设计领域的读者可以选择到适合自己阅读并能切实提高水平的图书作出一点贡献。

本套丛书是设计经验与软件技巧连接的纽带，是技术与艺术的结合。

它在市场需求调查的基础上，以实际案例为出发点，从创意设计开始分析，再结合各种制作技法及技巧，将其贯穿整个软件的学习过程，使读者朋友真正领略运用软件进行设计的收获与乐趣，让似乎神秘、遥远的设计过程近在眼前，使读者在制作实例的过程中不知不觉地掌握软件的技巧、要点和难点，是一套集实用、实践、功能于一体的设计性丛书。

## 内容概要

本书是学习Flash CS3动画设计制作的适用教材。

全书分为12章，前7章作为实用技能篇，包括Flash的应用领域、绘制图形、制作逐帧动画、制作补间动画、制作遮罩和引导线动画、滤镜和时间轴特效动画和ActionScript在动画制作中的应用，注重讲解软件的功能，帮助读者迅速掌握软件的操作技能。

本书通过几十个实用而经典的范例，由浅入深、循序渐进地介绍了中文版Flash CS3的基本功能，书中范例涵盖了Flash cs3软件的基本知识与基本操作，包括基本矢量图形、逐帧动画、形状补间动画、遮罩动画、路径引导动画、时间轴特效、滤镜特效，Action Script脚本语言的编辑，以及动画交互功能的实现等内容。

本书后5章作为华美创意篇，内容包括制作按钮动画、导航动画、商业广告动画、幻灯片动画、场景动画，本书重在设计理念与创意的发挥，在学会软件操作技能的同时提出了更高的要求，帮助读者领悟使创意变为真实作品的方法。

本书面向广大高校师生和从事Flash网页动画设计制作人员以及Flash动画爱好者，也可以作为培训教材；同时还可以作为自学手册，对广告创意设计、平面设计以及网页制作等人员都具有极大的参考价值。

为了更好地配合本书的学习，本书还配有光盘，包含本书所有范例的源文件、最终效果文件、素材文件、视频讲解，便于读者查阅与学习。

## 书籍目录

丛书序前言第一篇 实用技能篇 第1章 可以用Flash做什么 1.1 Flash的商业化之路 1.2 Flash的用途  
1.3 如何创造视觉效果 第2章 使用Flash绘制图形 2.1 Flash CS3绘制图形技巧介绍 2.2 绘制图形经典  
案例 2.2.1 实例1——绘制卡通人物 2.2.2 实例2——绘制可爱的卡通小狗 第3章 制作逐帧动画  
3.1 逐帧动画的原理与制作要点 3.2 逐帧动画经典案例 3.2.1 实例1——制作网站导航条 3.2.2  
实例2——制作网站开场动画 3.2.3 实例3——制作奔跑的卡通小动物 第4章 制作补间动画 4.1 补  
间动画的原理与制作要点 4.2 补间动画经典案例 4.2.1 实例1——制作形状补间动画 4.2.2 实  
例2——制作动画补间动画 第5章 制作遮罩和引导线动画 5.1 遮罩和引导线动画的原理与制作要点  
5.2 遮罩和引导线动画经典案例 5.2.1 实例1——制作遮罩动画 5.2.2 实例2——制作遮罩动画  
5.2.3 实例3——制作引导线动画 第6章 滤镜和时间轴特效动画 6.1 滤镜和时间轴特效动画的原理与制  
作要点 6.2 滤镜和时间轴特效动画经典案例 6.2.1 实例1——制作滤镜动画 6.2.2 实例2——  
制作滤镜动画 6.2.3 实例3——制作时间轴特效动画 第7章 ActionScript在动画制作中的应用 7.1  
ActionScript脚本的原理和制作要点 7.2 ActionScript脚本应用经典案例 7.2.1 实例1——制作网  
站导航动画 7.2.2 实例2——制作网站宣传动画 第二篇 华美创意篇 第8章 按钮动画制作 8.1 按钮  
动画介绍 8.2 Flash按钮经典案例 8.2.1 实例1——游戏网站按钮 8.2.2 实例2——综合网站按钮  
动画 第9章 导航动画制作 9.1 导航动画介绍 9.2 Flash导航动画经典案例 9.2.1 实例1——游戏网  
站导航 9.2.2 实例2——社区网站导航 第10章 商业广告动画制作 10.1 Flash商业广告动画介绍  
10.2 Flash商业广告经典案例 10.2.1 实例1——产品展示动画 10.2.2 实例2——产品宣传广告动画  
10.2.3 实例3——教育网站宣传广告动画 第11章 幻灯动画制作 11.1 Flash幻灯类动画介绍 11.2  
Flash幻灯动画经典案例 11.2.1 实例1——产品展示幻灯动画 11.2.2 实例2——游戏幻灯片动画  
11.2.3 实例3——休闲幻灯片动画 第12章 场景动画制作 12.1 Flash场景动画介绍 12.2 Flash场景动  
画经典案例 12.2.1 实例1——单个场景动画 12.2.2 实例2——三维效果场景动画 12.2.3 实例3  
——整站效果场景动画

章节摘录

插图：

### 编辑推荐

《Flash CS3中文版视觉艺术完美表现》面向广大高校师生和从事Flash网页动画设计制作人员以及Flash动画爱好者，也可以作为培训教材；同时还可以作为自学手册，对广告创意设计、平面设计以及网页制作等人员都具有极大的参考价值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>