

<<Windows CE嵌入式高级编程及>>

图书基本信息

书名：<<Windows CE嵌入式高级编程及其实例详解>>

13位ISBN编号：9787508456584

10位ISBN编号：7508456580

出版时间：2008-7

出版时间：水利水电出版社

作者：汪兵

页数：515

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows CE嵌入式高级编程及>>

内容概要

随着个人掌上电脑Pocket PC、智能手机Mobile Phone及工业控制器等各种嵌入式产品的飞速发展，Microsoft Windows CE嵌入式操作系统也随着不断发展壮大，市场占有率越来越高。本书基于Visual C++2005深入浅出地介绍了Windows CE开发的相关知识以及开发过程中的重点和难点问题。

全书共分15章，分别为Windows CE以及开发环境概述、图形编程、对话框控件、进程、线程、文件、多媒体编程、Windows CE基础数据库编程、SQLCE 3.0数据库编程、串口编程、网络编程概述、UDP编程、TCP编程、DLL编程以及cOM编程。

本书中的很多技术和参考示例是作者多年技术研发工作的经验总结和提炼升华，具备很强的借鉴和指导意义。

读者在具备一定的C++知识的基础上，通过本书的学习，可以快速提高Windows CE的编程能力和实际开发水平。

本书示例基于Windows Mobile 6平台进行讲述演示，这些示例也可极其方便地应用到Windows CE 4.2、Windows CE 5.0、Windows CE 6.0等Windows CE标准平台。

本书适用于具有Windows CE初级编程能力的读者，可以作为高等院校本科生、研究生的自学参考书和毕业设计的指导书，也可以作为相关软件开发人员的参考书。

作者简介

汪兵，男，汉族，1985年3月出生，安徽省舒城县人，本科学历，中共党员，大连理工大学机械设计制造及其自动化专业毕业。

一直致力于职业教育，在职教“德育为先、技能为本、因材施教、面向市场”等领域探索。致力于计算机辅助设计领域的教学和研究。

书籍目录

前言第1章 Windows CE及开发环境概述 1.1 Windows CE概述 1.1.1 Windows CE嵌入式系统概述 1.1.2 Windows CE版本 1.1.3 Windows CE 6.0概述 1.1.4 嵌入式开发流程 1.2 开发环境概述 1.2.1 Visual Studio 2005的Visual C++——Windows CE开发环境概述 1.2.2 示例程序HelloWorld 1.3 Windows CE附带远程工具概述第2章 图形编程 2.1 设备环境类 2.2 图形对象类 (GDI) 2.3 绘制各种图形 2.4 绘制位图 2.4.1 CDC绘图函数描述 2.4.2 动画效果 2.4.3 抓屏 2.4.4 图形显示特技 2.5 显示压缩格式图片 2.5.1 SHLoadImageFile方法 2.5.2 Imaging技术 2.6 简单二维曲线示例 2.6.1 二维曲线类C2Cgraph的创建 2.6.2 使用二维曲线类C2DGraph绘制曲线第3章 对话框控件 3.1 常用控件 3.1.1 微调按钮 3.1.2 滑动条 3.1.3 进度条 3.1.4 列表视图控件 3.1.5 树控件 3.2 创建图形显示控件 3.3 创建LED数字显示控件第4章 进程 4.1 进程 4.1.1 进程概述 4.1.2 进程创建 4.1.3 进程终止 4.1.4 其他进程函数 4.1.5 “进程列举并管理”实例 4.2 进程间通讯第5章 线程 5.1 线程 5.1.1 线程概述 5.1.2 线程优先级 5.1.3 线程API函数 5.2 线程同步 5.2.1 未使用线程同步 5.2.2 利用事件同步 5.2.3 利用互斥同步 5.2.4 利用临界区同步 5.2.5 利用信号量同步第6章 文件 6.1 文件基本操作 6.2 文件综合操作示例 6.3 内存映射文件 6.3.1 内存映射文件概述 6.3.2 利用内存映射文件实现进程间通讯 6.4 文件系统管理 6.5 注册表编程 6.5.1 注册表简介 6.5.2 注册表API函数 6.5.3 注册表操作举例第7章 多媒体编程 7.1 Direct Show介绍 7.1.1 DirectShow技术框架 7.1.2 过滤器 (Filter) 7.1.3 Filter Graph Manager 7.1.4 Pin 7.1.5 DirectShow接口定义介绍 7.2 媒体播放器示例 7.3 摄像头捕捉示例 7.3.1 摄像头捕捉概述 7.3.2 摄像头捕捉示例第8章 Windows CE基础数据库编程 8.1 EDB概述 8.1.1 装配数据卷 8.1.2 卸载数据库卷 8.1.3 创建数据库 8.1.4 创建会话对象 8.1.5 打开数据库 8.1.6 事务操作 8.1.7 删除数据库 8.1.8 枚举数据库卷以及数据库 8.1.9 查找或移动记录 8.1.10 写记录 8.1.11 读取记录 8.1.12 删除记录 8.1.13 流操作 8.2 数据库操作综合示例第9章 SQLCE数据库编程 9.1 SQL Server FOR CE的介绍 9.1.1 SQLCE简介 9.1.2 SQL Server CE 3.0的安装 9.1.3 SQLCE 3.0连接配置 9.2 OLEDB编程访问SQLCE 3.0 9.2.1 OLE DB概述 9.2.2 OLEDB编程 9.3 SQLCE远程数据访问 9.3.1 Pull (拉数据) 9.3.2 Push (推数据) 9.3.3 Submit (远程T-SQL操作) 9.4 远程数据访问综合示例第10章 串口编程 10.1 串口概述 10.2 串口编程API函数介绍 10.3 CE串口综合示例 10.4 GPS编程示例第11章 网络编程概述 11.1 套接字编程基础 11.1.1 WinSock初始化和释放 11.1.2 创建套接字 11.1.3 关闭套接字 11.1.4 绑定套接字 11.1.5 监听套接字 11.1.6 等待连接 11.1.7 建立连接 11.1.8 发送数据 11.1.9 接收数据 11.1.10 设置套接字模式 11.1.11 Select I/O模型 11.2 PING编程 11.2.1 PING编程概述 11.2.2 PING编程示例 11.3 RAS拨号编程 11.3.1 建立拨号连接 11.3.2 关闭拨号连接 11.3.3 列举已建立的活动连接 11.3.4 列举电话簿条目第12章 UDP编程 12.1 UDP编程概述 12.2 UDP编程示例第13章 TCP编程 13.1 TCP编程概述 13.2 TCP客户端示例 13.3 TCP服务器端示例第14章 DLL编程 14.1 DLL概述 14.2 DLL的调用 14.2.1 静态调用 14.2.2 动态调用 14.3 DLL的创建 14.3.1 Windows CE DLL的创建 14.3.2 基于MFC的Regular DLL的创建 14.3.3 资源DLL第15章 COM编程 15.1 COM基本知识概述 15.1.1 什么是COM 15.1.2 什么是接口 15.1.3 COM基本结构 15.2 使用ATL创建COM示例 15.2.1 ATL对COM支持概述 15.2.2 ATL创建COM对象示例 15.2.3 创建客户端调用CEComServer 15.3 可连接点对象及示例 15.3.1 可连接点对象概述 15.3.2 连接点示例 15.4 创建ActiveX控件 15.4.1 ActiveX概述 15.4.2 使用MFC向导创建一个简单的Activex控件

编辑推荐

《Windows CE嵌入式高级编程及其实例详解》由中国水利水电出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>