

<<网络多媒体技术应用教程>>

图书基本信息

书名：<<网络多媒体技术应用教程>>

13位ISBN编号：9787508445090

10位ISBN编号：7508445090

出版时间：2007-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：贺雪晨 赵琰 等

页数：179

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络多媒体技术应用教程>>

内容概要

本书介绍网络多媒体技术的基本概念及其开发方法，包括使用HTML标记语言和Dream weaver 8中文版开发多媒体网页，结合Access数据库和ASP 技术实现动态网页设计，以及使用Real流媒体技术和SMIL语言实现流媒体项目开发。

通过本书的学习，读者不仅能够掌握网络多媒体项目的开发方法，还能使用CoolEdit Pro 2.0、Photoshop CS2、Flash 8、Premiere 6.5、Windows Movie Maker等软件对声音、图像、动画、视频等多媒体元素进行处理。

本书可作为高等院校计算机类、电子类等相关专业多媒体技术课程的教材，也可供从事多媒体项目开发的读者参考。

本书为授课教师提供免费的电子教案，可以从中国水利水电出版社网站上免费下载，网址为：<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>。

<<网络多媒体技术应用教程>>

书籍目录

序前言	第1章 网络多媒体技术概述	1.1 网络多媒体技术的发展	1.1.1 减小多媒体文件体积
	1.1.2 采用流媒体技术	1.2 网络多媒体技术的应用	1.2.1 视频点播 1.2.2 互联网直播
	1.2.3 视频会议	1.2.4 远程教学	1.2.5 IPTV 1.2.6 移动流媒体 1.2.7 电子家庭
习题	第2章 网络多媒体开发技术	2.1 超文本标记语言HTML	2.1.1 HTML概述 2.1.2 超链接标记
	2.1.3 多媒体标记	2.1.4 表格标记	2.1.5 表单标记 2.1.6 HTML文件的保存
	2.2 使用Dreamweaver 8制作多媒体网站	2.2.1 创建网站	2.2.2 创建网页 2.2.3 使用框架进行网页布局
	2.2.4 使用表格进行网页布局	2.2.5 超链接的添加	2.2.6 多媒体元素的添加
	2.2.7 创建表单	2.3 使用Dreamweaver 8制作动态网页	2.3.1 ASP概述及运行环境
	2.3.2 ASP动态网页制作	习题第3章 流媒体网站开发技术	3.1 流媒体技术概述 3.1.1 流媒体传输技术
	3.1.2 流媒体文件格式	3.2 Real流媒体处理技术	3.2.1 Real流媒体的生成
	3.2.2 使用Helix Producer生成RM文件	3.2.3 RealPix的制作	3.2.4 RealText的制作 3.2.5 在网页中链接Real流媒体
	3.2.6 在网页中嵌入Real流媒体	3.2.7 Real流媒体编辑	3.2.8 Real流媒体发布
	3.3 Real流媒体应用	3.3.1 通过Helix Server实现点播功能	3.3.2 通过Helix Producer和Helix Server实现直播功能
	3.3.3 通过SMIL语言实现同步字幕功能	3.3.4 通过RealSlideshow实现可视化制作	习题第4章 多媒体素材处理技术
	4.1 图像处理技术	4.1.1 图像的分类	4.1.2 图像的采集 4.1.3 图像的处理
	4.2 动画处理技术	4.2.1 动画的分类	4.2.2 动画的制作
	4.3 视频处理技术	4.3.1 视频的分类	4.3.2 视频的采集 4.3.3 视频的处理
	4.4 音频处理技术	习题	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>