

<<Windows多线程编程技术与实例>>

图书基本信息

书名：<<Windows多线程编程技术与实例>>

13位ISBN编号：9787508433165

10位ISBN编号：7508433165

出版时间：2005-10

出版时间：中国水利水电出版社

作者：郝文化

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过众多实例介绍了如何实现Windows下的多线程编程，既重点介绍了Win32API下的多线程编程和MFC下的多线程编程，又介绍了多线程机制在网络编程、图形编程和数据库中的应用。

本书每一章都从简单的多线程实例出发逐渐深入，紧紧围绕应用程序实例，向读者展示了利用多线程技术来编写高效、友好的Windows应用程序的方法，并对常用的Win32线程函数进行了深入详细的说明。

本书共分8章，第1章介绍了多线程编程的基础知识；第2~5章通过实例阐明Win32下多线程的几种不同实现形式及多进程的实现机制，这是本书介绍的重点内容，也是读者学习后面几章内容所必须掌握的基础知识；第6~8章介绍了多线程技术在网络、图形处理和数据库中的应用。

本书语言通俗易懂，内容丰富翔实，突出了以实例为中心的特点，既适合具有一定c++和VC编程基础的高校相关专业学生选作多线程编程的学习用书，也适用于具有一定实际编程经验的中高级开发人员作为学习多线程编程思想的自学用书。

书籍目录

前言第1章 线程编程基础知识1.1进程与线程1.1.1进程与线程的概念1.1.2进程与线程的比较1.1.3为什么用线程而不用进程1.2直观理解进程和线程1.2.1进程选项卡1.2.2各个进程的详细说明1.2.3性能选项卡1.2.4木马中的线程1.3线程和同步1.3.1互斥体对象1.3.2信号对象1.3.3事件对象1.3.4排斥区对象1.4多线程程序编写起步1.4.1利用Win32 API的线程编程技术1.4.2利用MFC进行多线程编程1.5多线程的性能1.5.1计算问题的类型1.5.2多线程设计的目标1.5.3基于I / O的任务1.5.4基于CPU的任务1.5.5 Windows 95和Windows NT之间的比较1.5.6什么时候采用多线程小结习题第2章 进入多线程世界2.1入门实例——多线程的简单应用2.1.1程序运行一览2.1.2编译和运行.....第3章 多进程编程第4章 用Win32 API进行多线程程序设计第5章 使用MFC进行多线程程序设计第6章 多线程技术在网络编程中的应用第7章 多线程在图形图象中的应用第8章 多线程在具体项目中的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>