

<<3DS MAX住宅公寓效果图制作案>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX住宅公寓效果图制作案例剖析>>

13位ISBN编号：9787508432878

10位ISBN编号：7508432878

出版时间：2006-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：328

字数：518000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX住宅公寓效果图制作案>>

内容概要

本书主要针对3ds max软件在住宅公寓类表现效果图中的实际应用而编写，通过一系列经典的商业实例，讲述了实际工作中一些很有使用价值和理论指导意义的高级技法，是笔者多年从事建筑表现的经验积累和心得体会。

本书以实际工作流程为基点，完全从日常的实际工作出发，真正剖析建筑表现的专业内幕知识。通过经典的实例学习建筑设计的分析、建筑效果图的制作思路及流程如何确定、效果图模型制作的专业技术、场景材质灯光制作的高级技法，以及后期处理环境的艺术表现思路。

本书充分考虑读者的学习习惯，实例由浅入深、图文并茂，相信一定能引导读者进入建筑表现的华美殿堂。

本书内容详实，实例经典丰富，技术全面新颖，具有很高的商业使用价值。

本书使用简洁流畅的语言，并结合作者多年的实际工作经验讲解实例，相信对提高读者朋友的效果图制作水平会起到积极的作用。

另外，书中所涉及的高级制作技法对中高级用户也有很高的借鉴作用，更适用于作为专业的培训教材

。

<<3DS MAX住宅公寓效果图制作案>>

书籍目录

丛书前言本书导读第一章：效果图制作必备常识 1.1 室内装潢设计与表现常识 1.1.1 室内设计的基本要领 1.1.2 室内设计的风格 1.1.3 室内空间环境色彩的运用 1.1.4 室内设计空间构图的基本原则 1.2 室外建筑与表现常识 1.2.1 居住建筑的特点 1.2.2 建筑外观色彩表现 1.2.3 室外建筑效果图的构图原则 1.2.4 学习室外建筑设计过程中应注意的问题 1.3 效果图制作的一般工作流程 1.4 本章小结第二章：灵活掌握制作工具 2.1 ds max入门基础 2.1.1 ds max界面简介 2.1.2 物体的变换操作 2.1.3 了解【ModifierStack】(修改器堆栈) 2.1.4 建立基本物体 2.2 Photoshop CS中文版基础入门 2.2.1 界面简介 2.2.2 常用工具介绍 2.2.3 图层操作 2.2.4 图像变换 2.2.4 色彩调整 2.3 本章小结第三章：室内外构件的制作 3.1 三维建模——制作玄关造型 3.2 合成物体建模——制作花钵造型 3.3 多边形修改建模——制作电视造型 3.4 NURBS建模——制作张拉膜造型 3.5 本章小结第四章：多层住宅公寓外观效果图的制作 4.1 设计分析和说明 4.2 整体制作思路 4.3 多层住宅公寓模型的制作 4.3.1 制作建筑正立面模型 4.3.2 制作侧墙体 4.3.3 制作屋顶造型 4.4 调配多层住宅公寓模型的材质 4.5 设置相机和灯光 4.5.1 设置相机 4.5.2 设置灯光 4.6 住宅楼效果图的渲染输出 4.7 运用：Photoshop进行后期处理 4.7.1 修饰建筑楼体 4.7.2 添加背景和地面 4.7.3 添加绿色植物 4.7.4 添加人物等其他配景 4.8 本章小结第五章：高层公寓外观效果图的制作 5.1 设计分析和说明 5.2 整体制作思路 5.3 高层公寓模型的制作 5.3.1 制作单元楼模型 5.3.2 高层公寓的整合 5.4 调配高层公寓模型的材质 5.5 设置相机和灯光 5.5.1 为场景设置相机 5.5.2 为场景设置灯光 5.6 高层公寓图像的渲染输出 5.7 运用Photoshop进行后期处理 5.7.1 修饰楼体第六章 住宅公寓客厅效果图的制作 第七章 住宅公寓卧室效果图的制作 第八章 公寓卫生间室内效果图制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>