

<<C#语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508422169

10位ISBN编号：7508422163

出版时间：2004-1

出版时间：中国水利水电

作者：施燕妹 等编著

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#语言程序设计教程>>

内容概要

C#是基于微软下一代平台，NET的面向对象程序设计语言。

它在保持了C++强大功能的同时，添加了大量的高效的代码，是完全面向对象的开发语言，能够提供更高的靠性和安全性。

不仅能用于开发应用程序，而且也能几乎不加修改地用于开发Web服务程序。

全书共17章，从内容上分为两部分，第一部分是C#基础，包括第1章-第11章，讲述C#基础语法、数据类型、表达式、面向对象编程以及界面设计元素等基础知识。

第二部分是C#应用篇，包括第12章-17章，讲述数据库文件操作、网络应用、多媒体、Web应用以及程序组织等多个开发话题。

本书基本覆盖C#程序设计的主要方面，思路清晰，提供很多切合技术主题的联系。

不仅可以作为大专院校的C#教材，也可供C#程序员开发时参考所用。

<<C#语言程序设计教程>>

作者简介

施燕妹，装备指挥技术学院，硕士，副教授，研究领域是计算机安全。
承担计算机专业教学工作多年，主要讲授计算机语言，诸如C、JAVA和C#等。

陈培，解放军306医院信息科，硕士，参与多项项目的研发。

陈发吉，重庆通信学院通信理论教研室从事教学科研工作，副教

<<C#语言程序设计教程>>

书籍目录

前言第1章 C#概述 1.1 .NET概述 1.2 C#语言简介 1.3 C#在.NET中的地位 1.4 C#与其他语言的比较 1.5 本章总结 1.6 练习 第2章 C#开发环境 2.1 .NET开发环境需求 2.2 Visual Studio .NET 2.3 第一个C#应用程序 2.4 本章总结 2.5 练习第3章 数据类型 3.1 值类型 3.2 引用类型 3.3 装箱和拆箱 3.4 数据类型的转换 3.5 本章总结 3.6 练习第4章 表达式 4.1 变量和常量 4.2 操作符 4.3 流程控制 4.4 本章总结 4.5 练习第5章 调试和错误处理 5.1 .NET程序的调试 5.2 编译预处理命令 5.3 错误捕获和错误处理 5.4 本章总结 5.5 练习第6章 类 6.1 面向对象的基本概念 6.2 类的声明 6.3 类的成员 6.4 构造函数和析构函数 6.5 本章总结 6.6 练习第7章 方法第8章 域和属性第9章 事件和索引器第10章 继承和接口第11章 界面设计第12章 C#数据库编程第13章 文件操作第14章 网络应用第15章 多媒体第16章 组织应用程序第17章 Web应用参考文献

<<C#语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>