

<<Authorware 7.0多媒体制作入门>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体制作入门与提高>>

13位ISBN编号：9787508420738

10位ISBN编号：750842073X

出版时间：2004-1

出版时间：水利水电出版社

作者：戴威 著

页数：271

字数：397000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0多媒体制作入门>>

内容概要

本书系统地介绍了Authorware 7.0各种功能的使用方法，内容安排上由浅入深，使读者可以逐步深入了解Authorware 7.0。

为了配合读者的学习，在本书重要章节的后面都附有部分实例，这些实例中包括很多多媒体程序制作的经验和技巧，在实际应用中可以引导读者灵活运用Authorware7.0。

读者通过对这本书循序渐进的学习，很快就可以掌握Authorware 7.0的精髓，并且通过少量的特效实例指导，一方面可以了解Authorware 7.0各种功能的使用方法，另一方面也能受到启发，拓宽思路，在实际工作中遇到类似的任务时有所借鉴。

本书内容翔实、图文并茂，是一本很实用的Authorware 7.0教程。
适合于从事多媒体程序开发的用户，也可以作为广大Authorware7.0爱好者的辅助教材。

书籍目录

前言第1章 初识Authorware 7.0 1.1 多媒体技术基础 1.2 什么是Authorware 1.3 Authorware的主要功能和特点 1.4 Authorware 7.0的新增功能 1.5 下载和安装Authorware 7.0第2章 Authorware 7.0的操作界面 2.1 Authorware 7.0的菜单栏 2.2 基本操作工具栏 2.3 Authorware的核心组件——图标栏 2.4 设计窗口 2.5 控制面板 2.6 绘图工具箱 2.7 常用窗口和面板第3章 Authorware 7.0的基本操作第4章 图形和图像对象的处理第5章 文本对象的处理第6章 Authorware的动态效果第7章 复杂多媒体对象的应用第8章 变量、函数和表达式第9章 用Authorware实现多媒体的人机交互第10章 框架和导航第11章 Authorware的媒体库和模板第12章 Knowledge对象第13章 调试与打包第14章 Authorware的网络应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>