

<<Flash MX 2004中文版精彩设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版精彩设计百例>>

13位ISBN编号：9787508420462

10位ISBN编号：7508420462

出版时间：2004-4

出版时间：第1版(2004年1月1日)

作者：林广毅

页数：376

字数：542000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004中文版精彩设计>>

内容概要

本书主要通过100个经典动画实例的制作步骤的讲解，从多个方面循序渐进地介绍了Flash MX 2004的基础知识、文字特效、图像处理、动画特效、音效控制、视频处理、动态交互、网络应用、动作脚本以及游戏制作等10个方面的功能。

其中既有针对初级用户的简单实例，又有针对高级用户的技巧较强的实例，让读者从入门到提高，逐步全面地学习并掌握Flash动画的制作方法和设计思路。

本书内容全面，层次分明，语言通俗易懂，既适用于Flash的实学者，也适用于有一定经验的Flash动画创作和开发人员。

书籍目录

前言第一篇 基础篇 实例1 背景图片切换 实例2 边缘形变效果 实例3 小球运动 实例4 旋转锥体 实例5 梦幻的世界 实例6 动态按钮 实例7 场景的切换 实例8 天体运动 实例9 鼠标气泡 实例10 简易拼图第二篇 文字篇 实例11 波浪文字 实例12 文字炸天 实例13 跳舞文字 实例14 文字旋转 实例15 文随鼠走 实例16 浮雕文字 实例17 幻影文字 实例18 文字发光 实例19 动态施转文字 实例20 文字立体环绕第三篇 图像篇 实例21 残缺效果图片 实例22 金庸作品六大女主角 实例23 马赛克切换图片效果 实例24 弹跳球效果 实例25 隐形的花要 实例26 放大镜效果 实例27 图片的渐变与突变效果 实例28 百叶窗效果 实例29 电子相册 实例30 纷冰的雪花第四篇 动画篇 实例31 运动的小球 实例32 旋转的风车 实例33 延伸的箭头 实例34 绽放的花朵 实例35 阴影的变幻 实例36 残影的效果 实例37 引导线的应用 实例38 滴水的效果 实例39 节庆的烟花 实例40 雷在的扫描第五篇 声音篇第六篇 视频篇第七篇 交互篇第八篇 网络篇第九篇 动作篇第十篇 游戏篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>