

<<3DS MAX建筑及小区规划效果图>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX建筑及小区规划效果图制作技法精研>>

13位ISBN编号：9787508420097

10位ISBN编号：7508420098

出版时间：2004-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清编

页数：292

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX建筑及小区规划效果图>>

### 内容概要

本书以典型范例作引导，向读者深入浅出全面地介绍了室外建筑及小区规划效果图的全部制作过程，其内容几乎涵盖了3DS MAX 6系统中可以用于效果图制作的全部功能命令及各种技法。书中所有典型范例的制作结果都存放在随书光盘的线架目录中，完成后的效果图都制作成了彩页，读者在制作范例的过程中可以用来参考对照。

本书具有很强的可读性，特别适合于那些对效果图制作有一定基础、想进一步掌握效果图制作技巧的朋友阅读。

同时也适合于其他层次的读者朋友阅读学习，凡是在室外建筑效果图制作方面想有更大提高的朋友都可以参考本书。

本书力求以最简捷、最优化的方式，向读者讲述制作室外建筑效果图的常用方法和应用技巧，书中制作的所有范例都有详细明确的操作步骤，读者只要跟随书中的提示一步步操作，就可以准确地掌握书中所讲的内容。

为了方便读者自学和创作，本书还制作了一张配套光盘，收录了书中所讲的所有范例的线架文件以及最终效果图。

另外，光盘中还收录了大量在效果图制作过程中非常有用的贴图图片，以便读者朋友的自学制作。

书籍目录

改版丛书前言 本书导读 第一章 建筑效果图制作概述 1.1 建筑效果图的制作流程 1.1.1 建立模型阶段  
1.1.2 调制材质阶段 1.1.3 灯光与相机设置阶段 1.1.4 渲染阶段 1.1.5 后期处理阶段 1.2 3DS MAX 6界面简  
介 1.2.1 菜单栏 1.2.2 工具栏 1.2.3 视图区 1.2.4 视图控制区 1.2.5 状态行 1.2.6 动画控制区 1.2.7 命令面板  
1.2.8 反应堆工具栏 1.2.9 材质编辑器 1.3 Photoshop 7.0界面简介 1.3.1 Photoshop 7.0用户界面 1.3.2 常用  
工具介绍 1.3.3 图层控制 1.3.4 色彩控制 1.4 本章小结 第二章 别墅效果图的制作 2.1 别墅效果图的建模  
2.1.1 别墅主墙体造型的制作 2.1.2 别墅侧墙体造型的制作 2.1.3 别墅顶层幕墙及烟囱造型的制作 2.1.4  
别墅中间墙体造型的制作 2.2 别墅效果图材质的调制 2.3 相机及灯光的设置 2.4 别墅效果图的后期处理  
2.5 本章小结 第三章 住宅建筑效果图的制作 3.1 住宅效果图的建模 3.1.1 底层楼体造型的制作 3.1.2 中  
间楼体造型的制作 3.1.3 屋顶及侧窗造型的制作 3.2 住宅建筑效果图材质的调制 3.3 相机及灯光的设置  
3.4 住宅建筑效果图的后期处理 3.5 本章小结 第四章 大酒店建筑效果图的制作 4.1 大酒店效果图的建模  
4.1.1 大酒店效果图裙楼模型的制作 4.1.2 大酒店效果图主楼模型的制作 4.1.3 大酒店效果图屋顶模型  
的制作 4.2 大酒店效果图材质的调制 4.3 相机及灯光的设置 4.4 大酒店效果图的后期处理 4.5 本章小结 第  
五章 小区规划鸟瞰效果图的制作 5.1 鸟瞰效果图地形的制作 5.1.1 鸟瞰效果图地形模型部分的制作  
5.1.2 鸟瞰效果图地形材质的调制 5.2 鸟瞰效果图建筑主体的调用及整合 5.3 相机及灯光的设置 5.4 鸟瞰  
效果图的后期处理 5.5 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>