

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体课件制作基础与提高>>

13位ISBN编号：9787508418155

10位ISBN编号：7508418158

出版时间：2004-1-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：科大工作室

页数：271

字数：398000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

内容概要

Authorware是美国Micromedia公司推出的多媒体创作工具，由于它具有强大的编创能力、简便的用户界面及良好的可扩展性，所以深受广大用户的欢迎，成为全球应用最广泛的多媒体创作工具。

本书结合大量程序设计实例，由浅入深、循序渐进地介绍了如何利用Authorware进行课件制作，从不同侧面讲解了Authorware的应用技巧，具有很高的实用价值。本书选用的实例较为经典、内容完备，具有很强的可读性，不论是初学者还是有一定基础的中级读者在学习完本书以后，都能有大的收获。

为了方便读者学习和创作，本书还制作了一张配套光盘，分为多媒体教学和素材两部分内容。光盘的多媒体教学部分中收录了本书大部分制作范例的多媒体教学演示，并配有声音解说；读者可以通过观看多媒体动态演示的方法，学习范例的制作过程。光盘中的素材部分收录了书中所有多媒体作品的源程序，以及制作本书多媒体作品时所用到的图片、声音及动画等文件，相信对读者的学习和提高其实际应用水平，对中高级水平的读者进一步提高也有较高的参考价值。

<<Authorware 7.0多媒体课件>>

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 Authorware 7.0系统初识 1.1 Authorware发展简史 1.2 Authorware 7.0软件的系统要求 1.3 Authorware 7.0系统界面布局 1.4 制作多媒体的一般过程第二章 用显示图标制作简单画面 2.1 本章所用知识介绍 2.2 制作实例——“家-炊烟”第三章 移动、等待和擦除图标的功能 3.1 本章所用图标的预备知识 3.2 移动范例“唐诗欣赏”第四章 导航和框架图标的应用 4.1 导航图标的预备知识 4.2 框架图标的预备知识 4.3 制作实例——“新车推介”第五章 用判断和群组图标实现循环 5.1 群组图标的预备知识 5.2 判断图标的预备知识 5.3 制作实例——“屏幕演示程序”第六章 交互图标及交互响应 6.1 交互图标的预备知识 6.2 制作实例——“英文分类词典” 6.3 制作实例——“大图浏览”第七章 函数和变量的应用 7.1 计算机图标的预备知识 7.2 函数和变量的预备知识 7.3 UCD函数基础 7.4 制作实例——“动态显示输入文字”第八章 为课件加载动画和声音 8.1 声音图标的预备知识 8.2 数字电影图标的预备知识 8.3 制作实例——“影视片段”第九章 打包发布多媒体课件作品 9.1 制作和使用库文件 9.2 制作模型文件 9.3 打包发布文件的方法 9.4 打包实例第十章 综合实例——移动球游戏 10.1 进行界面初始化 10.2 制作游戏界面 10.3 制作退出界面 10.4 设置右键菜单项

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>