

<<3DSMAX室外建筑构件创作技>>

图书基本信息

书名：<<3DSMAX室外建筑构件创作技法及资料库(含4CD)>>

13位ISBN编号：9787508415895

10位ISBN编号：7508415892

出版时间：2003-7-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：430

字数：634000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DSMAX室外建筑构件创作技>>

内容概要

3DS MAX 5以其强大的功能和易于操作的工作界面，以独特的姿态在效果图制作领域中拥有一席之地，并起到举足轻重的作用。

尤其在现代社会竞争日趋激烈的情况下，质量与效率成了企业在竞争中取胜的关键所在。

鉴于上述原因，我们在本套丛书中推出了本书，它不仅为广大设计师和效果图制作人员提供了更多的设计资料及素材，而且本书还能够帮助读者学会如何快速制作室外效果图，凭借这两点优势，我们相信它 / 颢定会成为广大设计师和效果图制作人员的首选。

本书以中西式的造型风格为主线，通过大量精彩、典型实例的制作，多层次、多角度、全方位地讲解了在制作室外效果图过程中用到的主要建筑构件造型的制作方法，以及在制作过程中用到的3DS MAX主要命守和操作技法，并为读者朋友配备了一个造型精美、种类齐全、使用方便的室外构件资料库。

为了方便读者的自学和创作，本书还附赠给读者4张资料光盘。

光盘中收录了本书讲述的所有实例造型线架、与线架相对应的渲染图片以及贴图 and 风景图片，读者朋友在进行创作时可以随意调用；此外光盘中还存放了大量门类齐全的中西式风格的柱、门、窗、顶、阳台、栏杆、楼梯、路灯、建筑小品等室外建模中经常用到的线架文件、贴图、渲染图片以及一部分贴图素材，大量各式建筑楼体造型的线架和精美图片，使读者在学会建筑构件造型制作方法的同时，还可以建立起属于自己的比较完备的室外资料库、素材库。

<<3DSMAX室外建筑构件创作技>>

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 制作室外构件预备知识 1.1 3DSMAX5界面简介 1.2 创建对象和修改对象的命令简介 1.3 认识材质编辑器 1.4 将各部件合并到场景中 1.5 相机和灯光 1.6 中西式建筑特点的差异 1.7 本章小结第二章 装饰柱造型的制作 2.1 本章所用命令讲解 2.2 中式柱造型的制作 2.3 欧式柱造型的制作 2.4 本章小结第三章 门饰、装饰线造型的制作 3.1 本章所用命令讲解 3.2 门套造型的制作 3.3 门造型的制作 3.4 角线造型的制作 3.5 本章小结第四章 窗、窗帘造型的制作 4.1 本章所用命令讲解 4.2 窗造型的制作 4.3 窗帘造型的制作 4.4 本章小结第五章 制作生成建筑外墙造型 5.1 本章所用命令讲解 5.2 中式建筑外墙造型的制作 5.3 欧式建筑外墙造型的制作 5.4 本章小结第六章 各式阳台造型的制作 6.1 本章所用命令讲解 6.2 中式阳台造型的制作 6.3 欧式阳台造型的制作 6.4 本章小结第七章 建筑顶部造型的制作 7.1 本章所用命令讲解 7.2 现代建筑顶部造型的制作 7.3 欧式建筑顶部造型的制作 7.4 本章小结第八章 楼梯、台阶造型的制作 8.1 本章所用命令讲解 8.2 楼梯造型的制作 8.3 台阶造型的制作 8.4 本章小结第九章 辅助构件造型的制作 9.1 本章所用命令讲解 9.2 路灯造型的制作 9.3 候车亭造型的制作 9.4 休息椅造型的制作 9.5 本章小结第十章 欧式建筑效果图的制作 10.1 楼基及地形造型的制作 10.2 各部件造型的合并 10.3 灯光相机的创建 10.4 用Photoshop7.0进行后期处理 10.5 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>