

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787508415420

10位ISBN编号：7508415426

出版时间：2004-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：安志远

页数：289

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0中文版为背景,通过大量示例由浅入深地介绍了Visual Basic程序设计的知识。全书共15章,内容包括:Visual Basic基础知识、简单Visual Basic程序设计、Visual Basic程序设计语言基础、基本程序控制结构、数组、过程、常用控件、文件、Visual Basic图形处理、利用Visual Basic设计界面、面向对象的编程、数据库编程、多媒体程序设计、网络编程初步、多重窗体和多文档界面等。

本书概念清晰、通俗易懂、逻辑性强、层次分明、例题丰富、实用性强,每章都配有思考与练习题。

本书适合作为高等职业学校、成人高校及本科院校举办的二级职业技术学院和民办高校各专业Visual Basic程序设计教材,也可用作全国计算机等级考试二级——Visual Basic语言程序设计的培训教材,还可供从事计算机应用与开发的相关人员学习参考。

本书配有《Visual Basic程序设计实验指导与实训》,并配有电子教案。

书中所有程序都在Visual Basic6.0中运行通过。

读者可以从中国水利水电出版社网站下载相关源程序及电子教案,也可以作者联系获取更多教学资源,作者E-mail为:azy01@263.net或dzj@nciae.edu.cn。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

序前言第1章 Visual Basic基础知识 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic的启动与退出 1.3 Visual Basic的集成开发环境 思考与练习第2章 简单Visual Basic程序设计 2.1 Visual Basic可视化编程的基本概念 2.2 基本控件介绍 2.3 Visual Basic可视化编程的基本步骤 思考与练习第3章 Visual Basic程序设计语言基础 3.1 数据类型 3.2 变量 3.3 常量 3.4 运算符和表达式 3.5 常用内部函数 3.6 语句 思考与练习第4章 基本程序控制结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构程序设计 4.3 循环结构 思考与练习第5章 数组 5.1 数组的概念 5.2 静态数组和动态数组 5.3 数组的基本操作 5.4 控件数组 5.5 自定义数据类型 思考与练习第6章 过程 6.1 Sub过程 6.2 Function过程 6.3 参数传递 6.4 变量与过程的作用范围 6.5 过程的嵌套与递归调用 思考与练习第7章 常用控件 7.1 显示图片和图形的控件 7.2 为用户提供选择的控件 7.3 框架 7.4 计时器 7.5 其他常用控件 7.6 鼠标和键盘 思考与练习第8章 文件 8.1 文件的基本概念 8.2 文件的打开与关闭 8.3 文件的读写操作 8.4 常用的文件操作语句和函数 8.5 文件系统控件 思考与练习第9章 Visual Basic图形处理 9.1 图形操作基础 9.2 图形控件 9.3 常用图形方法 思考与练习第10章 利用Visual Basic设计界面 10.1 对话框 10.2 菜单设计 10.3 工具栏和状态栏 思考与练习第11章 面向对象的编程 11.1 基本概念 11.2 类的创建 思考与练习第12章 数据库编程 12.1 数据库的基本概念 12.2 数据库管理器的使用 12.3 数据控件 12.4 SQL语言 12.5 ADO数据控件 12.6 数据报表 思考与练习第13章 多媒体程序设计 13.1 多媒体基础 13.2 多媒体控件简介 13.3 多媒体应用程序设计 思考与练习第14章 网络编程初步 14.1 DHTML应用程序设计器 14.2 DHTML应用程序设计示例 思考与练习第15章 多重窗体和多文档界面 15.1 建立多重窗体应用程序 15.2 多重窗体程序的执行与保存 15.3 Sub Main过程 15.4 多文档界面 15.5 关于MDI的进一步讨论 思考与练习参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>