

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX现代建筑效果图及浏览动画创作技能特训>>

13位ISBN编号：9787508415161

10位ISBN编号：7508415167

出版时间：2003-7

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3DS MAX以其强大的功能，易于操作的工作界面，在三维设计领域占据着非常重要的地位。本书以制作实例为先导，系统地讲述了住宅楼、夜景高层建筑、欧式别墅以及住宅小区的规划效果图的制作方法和技巧；还从不同层次上概述了在制作室外建筑效果图时所要用到的基本常识和理论知识，让读者朋友在学习本书的同时能积累一定的知识，为以后的学习工作奠定基础。

全书共分12章，内容由浅入深，命令、概念及操作步骤解说详尽，读者只要对照书中的实例一步步操作，就可以掌握各类室外建筑效果图制作的基本技巧。

为了方便读者使用本书学习，书中还含有配套光盘。

光盘包括了实例制作的造型线架和渲染效果，以及一些精美的贴图和室外构件素材，读者可以在学习中随时调用参考。

学完本书后，可以使读者具有相当程度的提高，并可以独立制作美观实用的室外建筑效果图和建筑动画浏览。

为提高读者的制作效率，在附录中，列出了快捷菜单列表，让您运用快捷键轻轻松松作图。

本书图文并茂，实用性强，特别适合具有一定基础的建筑设计界从业人员；本书作为建筑效果图制作的专业教材，希望能对从事于各类室外建筑效果图制作的设计人员，电脑设计爱好者以及想进入设计领域的大中专院校学生和研究生等各界人士提供有效的帮助（如果您是一位对3DS MAX不太了解的初学者，最好先参阅科大工作室编写的《3DS MAX 4.X效果图制作基础必备》或是本套丛书中的《3DS MAX效果图入门必读》这两本书）。

书籍目录

第一章 效果图制作基础知识 1.1 初识3DS MAX 5.0的工作界面 1.2 制作效果图必备的基础知识 1.3 本章小结  
第二章 材质和灯光制作基础 2.1 材质的制作 2.2 灯光的创建 2.3 本章小结  
第三章 建筑构件造型的制作 3.1 使用命令讲解 3.2 围墙造型的制作 3.3 阳台雨棚的制作 3.4 制作凉亭造型 3.5 欧式窗造型的制作 3.6 坡顶造型的制作 3.7 本章小结  
第四章 住宅楼造型的制作 4.1 使用命令讲解 4.2 AutoCAD文件的输出与输入 4.3 住宅楼造型的制作 4.4 相机和灯光的创建 4.5 本章小结  
第五章 住宅楼效果图的后期处理 5.1 Photoshop后期处理中用到的命令简介 5.2 住宅楼效果图的后期处理 5.3 本章小结  
第六章 高层建筑造型的制作 6.1 使用命令讲解 6.2 高层建筑的制作 6.3 相机、灯炮的设置 6.4 本章小结  
第七章 高层建筑的后期处理 7.1 高层建筑的后期处理 7.2 本章小结  
第八章 欧式别墅造型的制作 8.1 所用命令讲解 8.2 欧式别墅造型的制作 8.3 相机、灯光设置 8.4 本章小结  
第九章 欧式别墅效果图后期处理 9.1 欧式别墅建筑后期处理 9.2 本章小结  
第十章 鸟瞰效果图的制作 10.1 制作鸟瞰效果图应注意的问题 10.2 鸟瞰效果图的制作 10.3 本章小结  
第十一章 鸟瞰图的后期处理 11.1 周边环境的制作 11.2 环境树木的添加 11.3 中心花园的制作 11.4 添加其他配景效果 11.5 本章小结  
第十二章 别墅动画浏览 12.1 所用命令讲解 12.2 设置动画浏览 12.3 本章小结  
附录 3DS MAX及Photoshop快捷键列表 常用的3DS MAX快捷键 常用的Photoshop快捷键

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>