第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET培训教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET培训教程>>

13位ISBN编号：9787508413624

10位ISBN编号：7508413628

出版时间：2003-1

出版时间：第1版 (2003年1月1日)

作者：张红中

页数：311

字数：442000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET培训教程>>

内容概要

本书通过理论知识和典型实例相结合的方法，深入系统地介绍了利用Visual C++.NET开发Windows应用程序、组件应用程序和Web程序的各项技术。
全书共分九章，分别介绍了创建Win32应用程序、创建基于文档l视图结构的应用程序、对话框编程、数据库编程、ATL编程、ATh Server编程和托管C++编程等多方面的内容。
介绍每部分内容之前，总是首先介绍该部分内容的基础知识和编程中经常使用的方法，然后由浅入深地给出了相应的实例，在实例中都给出详细的解释。
　本书内容丰富、层次分明、结构合理、概念清楚，在讲解上循序渐进，可作为Visual C++.NET初级用户的入门教程，同时也可作为Visual C++.NET用户的学习参考和自学教程。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET培训教程>>

书籍目录

第一章 了解Visual C++.NET1.1 Visual C++.NET的新特性1.2 Visual Studio.NET的集成开发环境（IDE）1.3 Visual C++.NET项目模板类型1.4 Visual C++.NET的开发范围1.5 小结第二章 Windows编程的基础知识2.1 Windows编程的基本思想2.2 Windows的用户界面对象2.3 Windows数据类型与变量的命名规则2.4 常见的Windows编程消息及处理函数2.5 MFC中的消息映射处理过程2.6 MFC类简介2.7 小结第三章 创建Win32应用程序3.1 创建Windows窗口 3.2 为MyExample项目添加菜单功能3.3 为MyExample项目添加一对话框3.4 窗口绘图3.5 小结第四章 基于文档/视图结构的应用程序4.1 文档/视图结构 4.2 图形设备接口（GDI）4.3 创建“绘图”应用程序4.4 实现文档的序列化功能4.5 滚动处理4.6 小结第五章 对话框编程5.1 对话框 5.2 控件简介5.3 对话框模板资源的编辑5.4 创建模态对话框5.5 创建通用对话框5.6 创建非模态对话框5.7 小结第六章 数据库编程6.1 用Visual C++.NET开发数据库的特点6.2 利用MFC ODBC类创建数据库应用程序6.3 用ADO开发数据库应用程序库6.4 两种开发ADO应用程序的方法6.5 小结第七章 ATL编程7.1 COM基础基础知识 7.2 ATL基础知识7.3 创建一个简单的ATL控件7.4 完善ATL控件的功能7.5 测试MyPolygon控件7.6 小结第八章 ATL Server编程8.1 ATL Server的概述8.2 ATL Server编程实例8.3 ATL Server Web编程8.4 小结第九章 托管C++编程9.1 托管C++概述9.2 使用托管C++开发简单的Win表单9.3 为Win表单添加控件和事件处理函数9.4 利用托管C++创建一个记事本程序9.5 小结

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com