

<<JavaApplet实例编程>>

图书基本信息

书名：<<JavaApplet实例编程>>

13位ISBN编号：9787508413204

10位ISBN编号：7508413202

出版时间：2003-1

出版时间：第1版(2003年1月1日)

作者：聂松

页数：222

字数：315

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaApplet实例编程>>

内容概要

Java是一种新的编程语言，它的许多特点使其非常适合于Internet应用程序。Java技术已被列为当今世界信息技术三大要点之一。

本书共分三大部分，七个章节。

第一部分为Applet特效篇，分别介绍文字特效、图像特效、控件特效以及动画特效的实现方法及技巧；第二部分为Applet实用篇，介绍时间效果和其他效果的实现方法及技巧；第三部分为Applet游戏篇，介绍Java小游戏的实现方法及技巧。

本书通过几十个具体生动的实例讲解了使用Java进行编程的方法和技巧，是一本面向广大的Java爱好者和从事网络开发的院校学生及技术人员的参考书。

为方便读者学习，本书所有程序代码均可从中国水利水电出版社网站（www.waterpub.com.cn）下载。

<<JavaApplet实例编程>>

书籍目录

前言

第一部分 JAVA编程之特效篇

第一章 文字特效

第二章 图像特效

第三章 控件特效

第四章 动画特效

第二部分 JAVA编程之实战篇

第五章 时间特效

第六章 其他效果

第三部分 JAVA编程之游戏篇

第七章 趣味游戏

<<JavaApplet实例编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>