

<<突破 Authorware6.0多媒体制>>

图书基本信息

书名：<<突破 Authorware6.0多媒体制作实例培训教程>>

13位ISBN编号：9787508411125

10位ISBN编号：7508411129

出版时间：2002-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：赫楠

页数：264

字数：378000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<突破 Authorware6.0多媒体制>>

### 内容概要

Authorware 6.0是 Macromedia公司出品的多媒体编辑软件，在多媒体制作、教育和娱乐方面有广泛应用。

本书依据由浅入深、循序渐进的原则编写，开篇介绍了Authorware的使用基础，使从未涉及过此软件的用户能够轻松上手。

接着可通过学习各章精彩实例的制作过程，体会和掌握本书涉及的基本知识和操作技巧。

每一章的实例都经过精心安排，具有很强的典型性。

值得一提的是，实例程序本身也有很强的实用性，读者掌握后可直接应用于实际开发。

很好地体现了学以致用精神。

本书对于Authorware初学者来说，是一本难度适中、易于掌握的入门教材。

对于有一定基础的读者，也不失为一本很好的提高参考书。

另外各章还附带了丰富实用的练习题，供培训使用。

## <<突破 Authorware6.0多媒体制>>

### 书籍目录

#### 丛书序

#### 关于本书

##### 第一课 Authorware 6.0使用入门

###### 1.1 Authorware 6.0简介

###### 1.1.1 Authorware 6.0简介

###### 1.1.2 运行 Authorware 6.0的配置要求

###### 1.2 Authorware 6.0的新特性

###### 1.2.1 原有特性的增强

###### 1.2.2 Authorware 6.0的新增特性

###### 1.3 Authorware 6.0的工作环境

###### 1.3.1 菜单栏

###### 1.3.2 工具栏

###### 1.3.3 图标栏

###### 1.3.4 演示窗口

###### 1.4 Authorware操作基础

###### 1.4.1 图标的使用

###### 1.4.2 程序的调试

###### 1.4.3 常用的快捷键

###### 1.5 技术支持和网上资源

###### 1.5.1 本地帮助

###### 1.5.2 网上资源

###### 1.6 本课小结

###### 1.7 本课练习

###### 1.7.1 填空题

###### 1.7.2 选择题

###### 1.7.3 操作题

##### 第二课 基本图标的使用

###### 2.1 显示图标的使用

###### 2.1.1 创建内部图像

###### 2.1.2 引入外部图像

###### 2.2 移动图标的使用

###### 2.2.1 移动类型

###### 2.2.2 移动操作

###### 2.3 擦除图标的使用

###### 2.3.1 擦除图标的引入

###### 2.3.2 擦除图标的设置

###### 2.4 等待图标的使用

###### 2.5 媒体图标的使用

###### 2.5.1 数字电影图标

###### 2.5.2 声音图标

###### 2.5.3 视频图标

###### 2.6 制作第一个多媒体程序

###### 2.6.1 制作目标

###### 2.6.2 程序的初始化

###### 2.6.3 制作“第一部分”

## <<突破 Authorware6.0多媒体制>>

- 2.6.4 制作“第H部分”
- 2.6.5 制作“第三部分”
- 2.6.6 制作“第四部分”
- 2.6.7 制作“第五部分”
- 2.7 本课小结
- 2.8 本课练习
  - 2.8.1 填空题
  - 2.8.2 选择题
  - 2.8.3 操作题
- 第三课 制作自动隐藏菜单栏
- 3.1 Authorware交互简介
  - 3.1.1 Authorware中的交互
  - 3.1.2 建立交互结构
- 3.2 热区交互和热物体交互
  - 3.2.1 热区 (Hot Spot) 交互
  - 3.2.2 热物体 (Hot Object) 交互
- 3.3 制作自动隐藏的菜单栏
  - 3.3.1 菜单栏功能设计
  - 3.3.2 程序初始化
  - 3.3.3 制作浮动菜单
  - 3.3.4 实现限时功能
  - 3.3.5 实现单击按钮执行程序功能
  - 3.3.6 实现背景音乐播放控制
  - 3.3.7 实现退出程序功能
- 3.4 制作任意形状热区
- 3.5 本课小结
- 3.6 本课练习
  - 3.6.1 填空题
  - 3.6.2 选择题
  - 3.6.3 操作题
- 第四课 制作用户登录程序
- 4.1 本课用到的交互方式介绍
  - 4.1.1 文本输入交互
  - 4.1.2 按键交互
  - 4.1.3 条件交互
  - 4.1.4 重试次数交互
- 4.2 制作登录程序实例
  - 4.2.1 登录程序功能设计
  - 4.2.2 制作程序界面
  - 4.2.3 实现用户名输入及判断功能
  - 4.2.4 实现用户处理功能
  - 4.2.5 “老用户”分支的制作
  - 4.2.6 “新用户”分支的制作
- 4.3 本课小结
- 4.4 本课练习
  - 4.4.1 填空题
  - 4.4.2 选择题

## <<突破 Authorware6.0多媒体制>>

### 4.4.3 操作题

#### 第五课 制作拼图游戏

#### 5.1 下拉菜单交互和目标区交互

##### 5.1.1 下拉菜单交互

##### 5.1.2 目标区交互

#### 5.2 制作拼图游戏程序

##### 5.2.1 程序功能设计

##### 5.2.2 程序初始化

##### 5.2.3 制作菜单

##### 5.2.4 制作拼图图案

##### 5.2.5 制作拼图交互

#### 5.3 本课小结

#### 5.4 本课练习

##### 5.4.1 填空题

##### 5.4.2 选择题

##### 5.4.3 操作题

#### 第六课 制作“汽车的诞生”多媒体程局

#### 6.1 框架和导航图标

##### 6.1.1 框架图标

##### 6.1.2 导航图标

#### 6.2 制作“汽车的诞生”实例

##### 6.2.1 程序功能设计

##### 6.2.2 程序的初始化

##### 6.2.3 已有程序片段的利用

##### 6.2.4 程序界面的制作

##### 6.2.5 引入浮动菜单栏

##### 6.2.6 “年代”框架的制作

##### 6.2.7 时段板块的制作

##### 6.2.8 程序的最后优化

#### 6.3 本课小结

#### 6.4 本课练习

##### 6.4.1 填空题

##### 6.4.2 选择题

##### 6.4.3 操作题

#### 第七课 制作片尾滚动字幕

#### 7.1 分支和判断图标

#### 7.2 制作片尾字幕程序

##### 7.2.1 程序功能设计

##### 7.2.2 程序的初始化

##### 7.2.3 程序界面的制作

##### 7.2.4 实现单击擦除字幕功能

##### 7.2.5 实现字幕循环滚动

#### 7.3 本课小结

#### 7.4 本课练习

##### 7.4.1 填空题

##### 7.4.2 选择题

##### 7.4.3 操作题

## <<突破 Authorware6.0多媒体制>>

### 第八课 制作MP3播放器

#### 8.1 变量和函数介绍

##### 8.1.1 Authorware的变量

##### 8.1.2 Authorware的函数

#### 8.2 制作MP3播放器实例

##### 8.2.1 MP3播放器功能设计

##### 8.2.2 程序的初始化

##### 8.2.3 制作自动寻找光驱功能

##### 8.2.4 制作打开音乐文件功能

##### 8.2.5 实现音乐播放控制功能

##### 8.2.6 实现保存音乐功能

##### 8.2.7 实现退出程序功能

##### 8.2.8 制作播放器面板

#### 8.3 本课小结

#### 8.4 本课练习

##### 8.4.1 填空题

##### 8.4.2 选择题

##### 8.4.3 操作题

### 第九课 知识对象的应用

#### 9.1 知识对象简介

#### 9.2 知识对象应用实例

##### 9.2.1 使用演示窗口标题知识对象

##### 9.2.2 使用滑决知识对象

##### 9.2.3 使用Quiz知识对象制作测试程序

#### 9.3 本课小结

#### 9.4 本课练习

##### 9.4.1 填空题

##### 9.4.2 选择题

##### 9.4.3 操作题

### 第十课 制作视频播放器

#### 10.1 ActiveX控件的使用

##### 10.1.1 ActiveX控件的初步认识

##### 10.1.2 ActiveX控件的使用

#### 10.2 制作广告欣赏程序实例

##### 10.2.1 程序功能设计

##### 10.2.2 程序初始化

##### 10.2.3 制作程序界面

##### 10.2.4 实现选择影片种类功能

##### 10.2.5 播放Flash电影

##### 10.2.6 播放QuickTime电影

##### 10.2.7 播放MPEG电影

#### 10.3 本课小结

#### 10.4 本课练习

##### 10.4.1 填空题

##### 10.4.2 选择题

##### 10.4.3 操作题

### 第十一课 制作藏书管理程序

## <<突破 Authorware6.0多媒体制>>

- 11.1 Authorware的数据库功能
    - 11.1.1 数据库简介
    - 11.1.2 SQL数据库语言
    - 11.1.3 使用Authorware调用外部数据库
  - 11.2 制作“藏书阁”程序
    - 11.2.1 用Access创建书籍数据库文件
    - 11.2.2 程序功能设计
    - 11.2.3 程序的初始化
    - 11.2.4 制作程序界面
    - 11.2.5 实现按钮交互
    - 11.2.6 实现浏览信息功能
    - 11.2.7 实现书籍查找功能
    - 11.2.8 实现修改信息功能
  - 11.3 本课小结
  - 11.4 本课练习
    - 11.4.1 填空题
    - 11.4.2 选择题
    - 11.4.3 操作题
- 第十二课 多媒体程序的测试和分化
- 12.1 多媒体程序的测试
    - 12.1.1 程序测试
    - 12.1.2 作品评估
  - 12.2 多媒体作品的分化
    - 12.2.1 光盘分化
    - 12.2.2 网络分化
  - 12.3 本课小结
  - 12.4 本课练习
- 课后练习参考答案

<<突破 Authorware6.0多媒体制>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>