

## <<CorelDRAW 10实战入门新概念>>

### 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW 10实战入门新概念>>

13位ISBN编号：9787508406763

10位ISBN编号：7508406761

出版时间：2001-07

出版时间：中国水利水电出版社

作者：张建 / 等

页数：341

字数：487000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CorelDRAW 10实战入门新概念>>

### 内容概要

CorelDRAW 10是加拿大Corel公司的最新产品。

它是目前功能最强、在全球最流行的矢量图形绘制软件包，并且拥有强大的位图处理能力，利用它可以轻松地创作相当专业的美术作品。

另外它还具有强大的文字写作和处理能力，这为用户编排大量文字的版面提供了很大方便。

本书是一本非常实用的学习CorelDRAW 10的入门与提高教程。

最大特点就是將全书合理地分为知识篇和实例篇两部分。

首先通过对知识篇的学习，对CorelDRAW 10的知识框架有了一个大致的了解，熟悉各个知识点的基本应用方法，然后在此基础上，再研读拥有大量精彩实例的实例篇部分，由浅入深、循序渐进，一步步跟随作者的思路制作下去，从而掌握CorelDRAW 10的各种应用技巧。

本书适合作为设计人员和电脑美术爱好者的初级教程。

## <<CorelDRAW 10实战入门新概念>>

### 书籍目录

知识篇第一章 CorelDRAW 10漫游一、CorelDRAW简介二、CorelDRAW 10基础知识三、CorelDRAW 10的启动四、CorelDRAW 10的新增功能五、CorelDRAW 10的工作界面第二章 基本操作一、文件管理二、创建简单的对象三、对象的基本操作第三章 设置绘图环境一、页面的设置二、多页文档的页面管理三、视图的查看四、样式的使用五、设置标尺和辅助线第四章 基本图形绘制一、绘制基本形状二、绘制曲线线条三、绘图工具的使用第五章 外框与颜色填充一、对象的外框处理二、对象的颜色填充第六章 添加文字一、文字的基本操作二、文字的处理技巧三、书写工具的使用第七章 图形的组织和变换一、对象的复制与删除二、对象的排序、对齐和分布三、对象的群组四、对象的锁定和组合五、对象的修剪和相交六、对象的焊接七、物件管理员的使用第八章 添加特殊的艺术效果一、添加透视和阴影二、滤镜的使用三、封套的使用四、对象的变形及渐变五、对象的立体化第九章 点阵图的使用一、编辑点阵图二、转换点阵图的模式三、点阵图色调的调整四、添加特殊的效果五、使用外挂式过滤器第十章 CorelDRAW 10的支持程序一、Corel PHOTO-PAINT介绍二、Corel TRACE介绍三、Corel CAPTURE介绍四、Corel R.A.V.E.介绍第十一章 打印CorelDRAW 10作品一、设置打印工作二、预览打印工作三、调整打印工作四、特殊打印操作实例篇实战演练一 归去来兮实战演练二 花样图案的设计实战演练三 美丽的小花实战演练四 墙壁上的镜框实战演练五 圣诞贺卡实战演练六 热气球实战演练七 移动电话宣传画实战演练八 欢度春节实战演练九 两地书实战演练十 海上风帆实战演练十一 风车实战演练十二 保龄球广告设计

## <<CorelDRAW 10实战入门新概念>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>