

<<Visual Basic 6.0编程技巧>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0编程技巧与实例分析>>

13位ISBN编号：9787508400501

10位ISBN编号：750840050X

出版时间：2000-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：刘恩涛

页数：509

字数：736000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要介绍了微软最新推出的Visual Basic 6.0的高级程序开发功能，其中包括了各种样式的界面设计、高级控件的使用、系统资源的利用、面向对象编程方法、Internet方面的应用、API函数调用、多媒体及数据库编程等，而对于Visual Basic 6.0的开发环境、语法规则、基本控件不作介绍或只作简要介绍。

另外，本书还列举了大量具有代表意义、并且针对性强的实例，供读者参考和学习。

本书适合具有一定Visual Basic开发基础的中高级用户使用。

书籍目录

前言第一章 Visual Basic6.0概述 1.1 Visual Basic6.0简介 1.1.1 Visual Basic6.0的特色 1.1.2 Visual Basic6.0的
开发现金 1.1.3 定制集成开发环境 1.2 Visual Basic应用程序解析 1.2.1 Visual Basic的工程 1.2.2 Visual
Basic应用程序代码 1.2.3 工程的属性设定 1.3 外接程序及向导简介 1.3.1 外接程序管理器 1.3.2 向导
简介第二章 窗体及基本控件的应用 2.1 窗体的使用 2.1.1 窗体的外观属性 2.1.2 窗体的使用方法
2.1.3 窗体的重要事件 2.1.4 应用程序窗体的关闭 2.1.5 窗体应用实例 2.2 控件应用基础 2.2.1 控件分
类及命名约定 2.2.2 控件的属性、方法及事件 2.2.3 焦点与Tab键顺序的设置 2.3 标签、命令按钮及文
本框控件 2.3.1 Label控件 2.3.2 CommandButton控件 2.3.3 TextBox控件 2.4 选择按钮控件 2.4.1
CheckBox控件 2.4.2 OptionButton控件 2.4.3 Frame控件 2.4.4 应用举例 2.5 文件系统表框控件 2.5.1
文件系统控件基础 2.5.2 文件系统控件的联接 2.5.3 应用实例 2.6 控件ListBox控件与ComboBox控件
2.6.1 ListBox控件与ComboBox控件的差异 2.6.2 ListBox控件与ComboBox控件的共性 2.7 标准图形及滚
动条控件 2.7.1 Line控件 2.7.2 Shape控件 2.7.3 Image控件 2.7.4 PictureBox控件 2.7.5 动画实例 2.7.6
滚动条控件 2.7.7 滚动框与图形控件应用实例 2.8 控件数组的应用 2.8.1 控件数组的创建 2.8.2 运行
时添加和删除控件数目中的控件 2.8.3 控件数组应用实例第三章 高级界面设计 3.1 应用程序界面设计
概述 3.2 多文档界面的特点 3.2.1 启动对象的设置 3.2.2 MDI窗体及其子窗体的应用 3.2.3 菜单设计
3.3 菜单简介 3.3.1 菜单编辑器 3.3.2 菜单控件数组概述 3.3.3 运行时运态变化菜单 3.3.4 运行时动态
变化菜单 3.4 MDI窗体及菜单综合实例 3.5 工具栏的应用 3.5.1 Toolbar控件 3.5.2 ImageList控件 3.5.3
制作工具栏的基本步骤 3.5.4 手工创建工具栏 3.5.5 工具栏制作实例 3.6 对话框的应用 3.6.1 对话框
概述 3.6.2 函数对话框 3.6.3 自定义窗体对话框 3.6.4 对话框综合应用实例 3.7 应用程序向导的应用
3.7.1 应用程序向导概述 3.7.2 应用程序向导的使用第四章 高级控件及应用 4.1 CommonDialog控件
4.1.1 CommonDialog控件概述 4.1.2 CommonDialog控件的使用基础 4.1.3 File Open和File Save对话框的
使用 4.1.4 File Open/File Sava As对话框实例 4.1.5 Font与Color对话框的使用 4.1.6 Font、Color对话框
应用实例 4.1.7 Print对话框 4.2 TabStrip控件 4.2.1 TabStrip控件概述 4.2.2 TabStrip控件的重要属性
4.2.3 TabStrip控件的重要事件 4.2.4 TabStrip控件应用实例 4.3 SSTab控件 4.3.1 SSTab控件概述 4.3.2
SSTab控件的重要属性 4.3.3 SSTab控件的重要事件 4.3.4 SSTab控件应用实例 4.4 PictuicClip控件 4.4.1
PictuicClip控件概述 4.4.2 PictuicClip控件的重要属性 4.4.3 创建PictuicClip图像资源的方法 4.4.4 应
用PictuicClip控件创建动画应用程序 4.5 RichTextBox控件 4.5.1 RichTextBox控件概述 4.5.2 RichTextBox
控件的重要属性 4.5.3 RichTextBox控件的重要方法 4.5.4 RichTextBox控件应用实例 4.6 ProgressBar控
件 4.6.1 ProgressBar控件概述 4.6.2 ProgressBar控件重要属性 4.6.3 ProgressBar控件应用实例 4.7
Animation及UpDown控件 4.7.1 Animation控件 4.7.2 UpDown控件 4.7.3 Animation及UpDown控件应
用实例第五章 系统资源 5.1 键盘 5.1.1 键盘事件概述 5.1.2 KeyPress事件 5.1.3 KeyDown和KeyUP事件
5.1.4 键盘事件应用实例 5.1.5 模拟键盘输入 5.1.6 SendKeys语句应用实例 5.2 鼠标 5.2.1 Click事件
5.2.2 DbClick事件 5.2.3 MouseDown及MouseUp事件 5.2.4 MouseMove事件 5.2.5 鼠标的拖放处理
5.2.6 鼠标拖放实例 5.2.7 利用鼠标实现弹出式菜单 5.3 定时器 5.3.1 定时器概述 5.3.2 忍气吞声应用
基础 5.3.3 定时器使用示例 5.4 设计屏幕保护程序 5.4.1 屏幕保护程序的设计 5.4.2 设计屏幕保护程
序的几个要点 5.4.3 屏幕保护程序实例 5.5 文件系统 5.5.1 文件的结构及种类 5.5.2 顺序文件的操作
5.5.3 随机文件的操作 5.5.4 二进制文件的操作 5.5.5 文件输入与输出操作总结 5.6 屏幕显示 5.6.1 坐
标系统 5.6.2 系统字体与颜色 5.6.3 屏幕显示与程序设计 5.6.4 文本显示 5.6.5 绘制图形 5.7 打印机
5.7.1 打印机概述 5.7.2 PrintForm方法 5.7.3 Printer对象及Printers集合的应用第六章 对象与类 6.1 面向
对象编程 6.1.1 面向对象概念的介绍 6.1.2 面向对象系统的基本元素 6.1.3 Visual Basic中的面向对象功
能 6.2 Visual Basic中对象 6.2.1 对象的属性及事件 6.2.2 使用对象 6.3 VB中的类 6.3.1 什么是类 6.3.2
类的创建 6.3.3 类的属性和方法 6.3.4 类模块与标准模块的比较 6.4 面向对象编程的两个示例 6.4.1
DiskFile文件管理应用程序 6.4.2 Pimage图形处理应用程序第七章 创建ActiveX控件 7.1 ActiveX控件概
述 7.1.1 ActiveX控件的概念 7.1.2 ActiveX控件的发展史 7.1.3 ActiveX控件的添加 7.2 创建ActiveX控件
7.2.1 创建ActiveX控件的基本知识 7.2.2 ActiveX控件的创建及实例 7.2.3 创建NumBox控件的属性页
7.2.4 将所创建控件编译成Ocx文件第八章 Visual Basic与Internet 8.1 Internet基础 8.1.1 Internet简介 8.1.2

Intranet简介 8.1.3 HTML文件与超文本 8.1.4 网页 8.1.5 IP与URL地址 8.1.6 Web浏览器 8.1.7 Internet Explorer 4.0简介 8.1.8 建立个人Web服务器 8.2 创建ActiveX文档 8.2.1 ActiveX文档概述 8.2.2 ActiveX文档的组成 8.2.3 创建ActiveX文档的基础 8.2.4 ActiveX文档实例 8.3 WebBrowser控件 8.3.1 WebBrowser控件基础 8.3.2 WebBrowser控件应用实例 8.4 WinSock控件 8.4.1 协议基础 8.4.2 使用WinSock控件的说明 8.4.3 WinSock控件的基础 8.4.4 WinSock控件应用实例第九章 Windows API的应用 9.1 Windows API概述 9.2 声明DL过程 9.2.1 Declare声明语句 9.2.2 声明语句的几点说明 9.2.3 常用的动态链接库 9.3 API Viewer外接程序 9.3.1 添加API Viewer外接程序 9.3.2 使用API Viewer应用程序 9.4 Windows API应用实例 9.4.1 应用实例一 9.4.2 应用实例二 9.4.3 应用实例三 9.4.4 应用实例四 9.4.5 应用实例五 9.4.6 应用实例六 9.4.7 应用实例七第十章 多媒体 10.1 声音播放 10.1.1 波形音频 10.1.2 MIDI文件 10.1.3 MCI的基本知识 10.1.4 MCI的使用 10.1.5 示例 10.2 图形图像处理 10.2.1 图形格式 10.2.2 图形压缩 10.2.3 图形质量 10.2.4 图形处理基础 10.2.5 图像处理实例 10.2.6 图形处理实例二第十一章 Visual Basic数据库编程 11.1 数据库系统基础 11.1.1 数据库系统概述 11.1.2 Visual Basic的数据库系统 11.2 Visual Basic的数据访问方式 11.3 Data控件 11.3.1 Data控件概述 11.3.2 Data控件的基本属性 11.3.3 Data控件的重要事件 11.4 数据绑定控件 11.4.1 数据绑定控件概述 11.4.2 DBListBox和DBComboBox控件 11.4.3 DBGrid控件 11.5 Data控件编程 11.5.1 Recordset对象的类型 11.5.2 Recordset对象的使用 11.6 数据访问对象(DAO) 11.6.1 DAO对象模型 11.6.2 数据访问对象的应用 11.6.3 Data控件与DAO相结合 11.7 SQL语言 11.7.1 SQL概述 11.7.2 SQL的构成 11.7.3 SQL程序的编写 11.8 可视化数据管理器 11.8.1 可视化数据管理器概述 11.8.2 打开、创建及设计数据库 11.9 综合应用实例 11.9.1 数据库的设计与创建 11.9.2 创建应用程序界面 11.9.3 编写代码 11.9.4 运行实例附录A 错误信息附录B 常用快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>