

<<Head First C# (中文版) >>

图书基本信息

书名：<<Head First C# (中文版) >>

13位ISBN编号：9787508387994

10位ISBN编号：7508387996

出版时间：2010-1

出版时间：中国电力出版社

作者：Andrew Stellman, Jennifer Greene

页数：738

译者：林琪, 刘晓兵

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Head First C# (中文版)>>

内容概要

从这本书能学到什么？

《Head First C#》是学习面向对象编程、C#和Visual Studio IDE的绝佳途径。

这本书是针对你的大脑特别制作的，涵盖C#3.0和Visual Studio 2008，讲授了从垃圾回收到扩展方法以至双缓冲动画等多方面知识。

你还将掌握C#的最热门语法LINQ，可以用来查询.NET集合、SQL数据库等不同来源的数据。

读完这本书，你将成为一名水平高超的C#程序员，完全有能力设计和开发大型应用。

为什么这本书如此与众不同？

我们认为，你的时间如此宝贵，不应过多地浪费在与新概念的斗争中。

通过使用认知科学和学习理论的最新研究成果，你将享受一种多感官学习体验，《Head First C#》采用了一种专门为你的大脑而设计的丰富格式娓娓道来，而不是长篇累牍地说教，让你昏昏欲睡。

作者简介

作者：(美国)斯泰尔曼(Andrew Stellman) (美国)Jennifer Greene 译者：林琪 刘晓兵 等

书籍目录

引子1 C#助你快速开发：10分钟(甚至更短时间)内轻松搞定可视化应用2 都只是代码：幕后的故事3
对象我们的方向！
让代码更合理4 类型与引用：现在是上午10：00，你知道你的数据在哪儿吗？
C#实验室1：赛狗日5 封装：让你的隐私.....属于你个人6 继承：对象的家庭树7 接口与抽象类：
让类信守承诺8 枚举与集成：存储大量数据C#实验室2：冒险游戏9 读写文件：保存了字节数组，
就留住了一切10 异常处理：救火太老套11 事件与委托：没有你的监视，代码自己在做什么12 复习与
预习：知识，能力，动手实践13 控件与图片：应用的美化14 CAPTAIN AMAZING：对象之死15
LINQ：让数据在你的掌控之中C#实验室3：入侵者附录 其他

章节摘录

插图：慢一点。

你理解的越多，需要记的就越少。

不要光是看看而已。

停下来，好好想一想。

书中提出问题的時候，你不要直接去翻答案。

可以假想真的有人在问你这个问题。

你让大脑想得越深入，就越有可能学会并记住它。

做练习，自己记笔记。

我们给你留了练习，但是如果这些练习的解答也由我们一手包办，那和有人替你参加考试有什么分别？

不要只是坐在那里看着练习发呆。

拿出笔来，写一写、画一画。

大量研究都证实，学习过程中如果能实际动动手，这将改善你的学习。

阅读“没有傻问题（There are No Dumb Questions）”部分。

顾名思义，这些问题不是可有可无的旁注，它们绝对是核心内容的一部分！

千万不要跳过去不看。

上床睡觉之前不要再看别的书，至少不要看其他有难度的东西。

学习中有一部分是在你合上书之后完成的（特别是，要把学到的知识长久地记住，这往往无法在看书的过程中做到）。

你的大脑也需要有自己的时间，这样才能再做一些处理。

如果在这段处理时间内你又往大脑里灌输了新的知识，那么你刚才学的一些东西就会丢掉。

要喝水，而且要多喝点水。

能提供充足的液体，你的大脑才能有最佳表现。

如果缺水（可能在你感觉到口渴之前就已经缺水了），学习能力就会下降。

媒体关注与评论

“ 如果你想深入地学习C#，尽享其中的快乐，不要迟疑，这本书正是为你而设。

” ——Andy Parker C#编程新手 “ 如果你原先看过一些更传统的C#书，肯定会爱上这一本！

” ——Jay Hilyard软件开发人员，《C#3.0 Cookbook》合作者 “ 《Head First C#》是一本超级有趣的教程，让人过目难忘的例子和好玩的练习比比皆是。

” ——joseph Albahm4, Egton Medical 信息系统的C#设计建构师，这是英国最大的重要保健软件提供商，《C#3.0 in a Nutshell》的合作者

编辑推荐

《Head First C#(中文版)》：重视大脑的学习指南涵盖C#3.0及Visual Studio 2008用LINQ控制你的数据使用C#和.NET实际编程的初学者指南发现抽象和继承的秘密了解Jim如何使用泛型集合处理他的数据了解扩展方法如何帮助Sue打破Objectville公司的规定构建一个功能完备的经典怀旧游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>