

<<C++面向对象程序设计简明教程>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计简明教程>>

13位ISBN编号：9787508378237

10位ISBN编号：7508378237

出版时间：2008-9

出版时间：中国电力出版社

作者：康丽 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计简明教程>>

内容概要

本书为21世纪高等学校规划教材。

本书介绍了基本的面向对象程序设计思想、概念和技术，使得读者通过阅读、编程和上机实践，掌握面向对象程序设计的规律和步骤。

本书注意重点突出C++对一些良好程序设计思想的支持。

本书的具体内容包括数据类型、表达式、程序结构、子程序、递归、类和对象、继承和派生、多态与虚函数、模板、输入/输出及异常处理等。

本书具有很强的操作性和实用性，可作为高等院校“c++程序设计”或“程序设计技术”课程教材，也可作为各类培训班“C++程序设计与开发”课程教材，同时本书也是广大C++编程爱好者非常实用的自学参考书籍。

<<C++面向对象程序设计简明教程>>

书籍目录

前言第1章 计算机与C++编程 1.1 计算机和程序设计语言 1.2 程序设计 1.3 C++语言 1.4 关于面向对象编程的思考 1.5 小结 1.6 习题第2章 基本数据类型和表达式 2.1 数据类型概述 2.2 数据的表现形式 2.3 操作符 2.4 表达式 2.5 关于对象的思考——确定问题中的对象 2.6 小结 2.7 习题第3章 程序的基本控制结构与算法 3.1 算法与语句分类 3.2 表达式语句 3.3 复合语句 3.4 选择结构 3.5 循环结构 3.6 转向语句 3.7 空语句 3.8 关于对象的思考——确定问题中的对象操作 3.9 小结 3.10 习题第4章 函数与程序结构 4.1 子程序 4.2 函数 4.3 变量的局部性 4.4 递归函数 4.5 带默认形参值的函数 4.6 内联函数 4.7 函数的重载 4.8 C++系统函数 4.9 小结 4.10 习题第5章 构造数据类型 5.1 枚举类型 5.2 数组类型 5.3 结构体与联合体 5.4 指针类型 5.5 引用类型 5.6 小结 5.7 习题第6章 类与对象 6.1 从面向过程到面向对象 6.2 类的定义 6.3 对象 6.4 构造函数与析构函数 6.5 const数据成员和成员函数 6.6 静态成员 6.7 友元 6.8 关于对象的思考——设计一个实例类 6.9 小结 6.10 习题第7章 继承与派生 7.1 继承的概念 7.2 基类与派生类 7.3 单继承 7.4 多继承 7.5 小结 7.6 习题第8章 多态性 8.1 多态性的类型与实现 8.2 操作符重载 8.3 虚函数 8.4 小结 8.5 习题第9章 模板 9.1 函数模板 9.2 类模板 9.3 固定类型的类模板 9.4 C++标准模板库 9.5 小结 9.6 习题第10章 流类库与输入/输出 10.1 I/O流的概念及流类库结构 10.2 控制台I/O 10.3 文件I/O 10.4 字符串I/O 10.5 小结 10.6 习题第11章 异常处理 11.1 异常机制 11.2 C++异常处理的实现 11.3 标准程序库异常的用法 11.4 异常处理中的构造与析构 11.5 多个异常事件的处理 11.6 程序实例 11.7 小结 11.8 习题附录A 操作符附录B C++基本数据类型附录C ASCII码附录D 例子索引附录E 图表索引参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>