第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3动画设计标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画设计标准教程>>

13位ISBN编号：9787508374642

10位ISBN编号：7508374649

出版时间：2008-11

出版时间：薛欣 中国电力出版社 (2008-11出版)

作者：薛欣 著

页数：374

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

关于Flash的故事总是充满了激情和梦想。
不到十年的时间，它就从一个名不见经传的小软件发展成为如今众所周知的动画编辑程序，其所生成的文件格式几乎成为网络矢量动画的标准。
Flash所创作的动画文件具有质量好、下载速度快、适用于多种平台的特点，如今已经被业界和广大最终用户普遍接受。
无论是在对Flash的技术研发、改进、完善还是市场推广方面，Macromedia公司功不可没。
所谓好女不愁嫁，2005年4月18日，全球最大的图像编辑软件供应商Adobe宣布并购：Macromedia公司，Flash及Flash Lrite手机应用理所当然成为促成这次完美联姻的重要原因。
至此，Flash应用进入了前所未有的高潮。
本书除了系统、完整地介绍了Flash常用功能以外，还详细阐述了Flash CS3的新特性与旧版本中相关功能的具体区别，并且对Flash CS3新技术，如缓入，缓出动画设计模式、渐变的溢出模式等做了详尽的介绍并配以实例。
而对于Flash的重要改进和新技术，则开辟出整章来讲解，如第8章滤镜和混合模式、第12章视频处理、第15章Flash Lite手机应用等等。
作者在讲解基础知识的过程中，有意识地插入大量的小实例以加强读者对所学知识的练习，使读者对理论知识的理解更加透彻，对软件的使用更能够驾轻就熟。
在打好基础后，本书还准备了综合实例的章节，内容包括较大的实例练习和相关软件的整合应用，以及解决在应用中所遇到的实际问题等等。
本书作者长年从事图像动画类图书编写以及学员培训工作，作为专业讲师和培训师，作者积累了丰富的教学经验。
另外，本书得到了Adobe中国战略合作伙伴DDC传媒和搜狐数字艺术的全力支持和帮助，在此表示万分的感谢！
本书的编写始于Flash CS3的第一个中文测试版本，因此初稿在很早以前就已经完成了。
不过，为了读者能得到更丰富、更完善的内容，本书放弃了率先出版的商机，对书中内容多次修订、增添，以至于出版日期一推再推。
因此特别要感谢的是本书的编辑们，没有他们的真诚和耐心以及辛勤工作，就不会有本书的顺利成稿，是他们的信任和协助使编者有机会把所学倾囊相授，自身的学识也有了质的提高。
在本书的编写过程中，编者力求精益求精，对于有难度和有争议的知识点总是多方考证，并查阅大量资料。
但因时间仓促，作者水平有限，如有错误或不足之处，希望广大读者朋友批评指正。

内容概要

《Flash CS3动画设计标准教程》使用大量动画实例对中文版Flash CS3的使用方法和技巧进行了透彻地讲解，内容包括Flash的基本操作、常用工具的使用、各种Flash动画的创作方法、组件的使用和创建、Flash Action语言等。
《Flash CS3动画设计标准教程》还附带一张多媒体教学光盘，全面讲解了使用Flash CS3进行动画设计的方法，读者只要参照光盘进行操作，即可快速入门。
《Flash CS3动画设计标准教程》内容全面、实例丰富、语言简洁，非常适合初学者学习，也可作为高等院校和相关培训班教材。

书籍目录

前言第1章　F18Sh CS3 Professional基础知识1.1　Flash概述1.2　Flash的适用范围1.3　Flash CS3 Professional新特性1.3.1 界面1.3.2　钢笔工具1.3.3　基本矩形和椭圆绘制工具1.3.4　复制和粘贴滤镜1.3.5　复制和粘贴动画1.3.6　将动画复制为AcfionScnpt 3.01.3.7　Adobe Device Central1.3.8　视频方面的改进1.3.9　Adobe Photoshop CS3的导入l.3.10　Adobe Illustrator.CS3的导入1.3.11　AcfionScnpt 3.0语言1.4 界面概览1.4.1 开始页1.4.2　Flash Professional界面1.4.3　新旧界面的差异1.4.4　恢复界面默认值1.5　Flash文档的新建、打开和关闭1.5.1　新建Flash文档1.5.2　从模板新建1.5.3　打开和关闭1.6　控制器的使用1.7　保存Flash文档1.8　设置文档属性1.8.1　如何设置文档属性1.8.2　文档的标题和描述1.8.3 文档的其他基本设置1.9　牛刀小试——简单的Flash动画制作1.10　动画的创作流程1.11　本章小结1.12　本章习题第2章　Flash操作基础2.1　舞台和工作区2.1.1　舞台和工作区的区别2.1.2　新粘贴板特性2.1.3　舞台的视图控制2.1.4　其他视图控制功能　2.2　使用面板2.2.1　面板的基本构成2.2.2　面板的组合2.2.3　属性检查器　2.3　时间轴的组成　2.4　图层2.4.1 图层的概念和组成2.4.2　图层的属性　2.5　帧和关键帧的概念2.5.1 帧的控制2.5.2　帧和关键帧　2.6　使用工具箱2.6.1　工具箱的组成2.6.2　工具箱的使用　2.7　定制工具箱　2.8　使用快捷菜单和快捷键2.8.1　使用快捷菜单2.8.2　使用快捷键2.8.3 自定义快捷键2.9　文档的撤消2.9.1　撤消和重做2.9.2　文档，对象的层级撤消2.10　使用场景面板2.11　本章小结2.12　本章习题第3章　绘制图形3.1　使用铅笔工具绘图3.2　使用刷子工具及其选项3.3　使用钢笔工具绘制直线和曲线3.4　绘制直线、椭圆、矩形和多边形3.4.1 线条工具3.4.2　椭圆工具3.4.3　矩形工具和多角星形工具3.5　使用基本椭圆工具和基本矩形工具3.5.1　基本椭圆工具3.5.2 基本矩形工具……第4章 处理图形对象第5章 颜色和渐变填充第6章 处理文本第7章 使用元件和库第8章 滤镜和混合模式第9章 创建动画第10章 动画进阶和时间轴特效第11章 声音的控制第12章 视频处理第13章 ActionScript基础第14章 ActionScript实例练习第15章 Flash Lite手机应用第16章 发布电影第17章 Adobe CS3的协同工作第18章 综合实例

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash CS3动画设计标准教程》特点：讲解详细语言简洁、步骤详细，非常适合初学者学习内容实用将软件使用方法融入大量应用实例进行讲解结构合理特别针对初学者和培训班学员特点对知识进行了优化光盘超值生动直观的多媒体讲解，让读者一学就会，一看就懂《Flash CS3动画设计标准教程》由搜狐特约数字艺术专家薛欣根据多年教学经验精心编写，非常适合读者快速入门；由浅入深、全面讲解了使用Flash CS3设计与制作动画的方法与技巧 实例丰富，涵盖了Flash手机应用、网站导航菜单、Flash广告、MTV等常见应用领域超值赠送长达3小时的多媒体教程，生动直观的讲解让您快速学会制作Flash动画。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com