

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页设计与制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787508372129

10位ISBN编号：7508372123

出版时间：2009-1

出版时间：中国电力出版社

作者：《国家人力资源和社会保障部、国家工业和信息化部信息专业技术人才知识更新工程（“653工程”）指定教材》丛书编委会 编

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着网络信息技术的广泛应用，互联网对人们的生活和工作方式产生了越来越大的影响，个人和企事业单位纷纷建立自己的网站，通过网站来宣传自己，由此人们对掌握网页设计和制作技术的需求也越来越大。

为了更好更快地掌握网页设计和制作技术，本书以美国Adobe公司开发的DreamweaverCS3软件来介绍网页设计和制作技术的相关知识。

DreamweaverCS3是美国Adobe公司开发的集网硯制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑软件，它以强大的功能和友好的操作界面广为相关工作者欢迎，成为网页设计和制作的首选软件。

本书以网页设计相关知识为基础，遵循网站建设实际流程，以网站策划与设计为起点，介绍了使用DreamweaverCS3设计与制作静态和动态网站的完整流程与方法。

本书通过实际案例深入浅出、图文并茂地讲解各个知识点，注重培养学生网页艺术设计的思维和能力。

全书共分14章，主要内容介绍如下。

第1章 介绍网页设计基础，读者可以通过本章对网页和网站的基本概念作一个全面的了解，熟悉使用标记语言设计网页结构，为学习网页设计打下基础。

第2章 以网站的整体策划与设计流程为导线，系统介绍网站建设初期的策划、设计方面的知识，帮助读者掌握将网站制作前的设想付诸实现的方法。

第3章 以网站建设流程中的艺术设计阶段为重点，介绍了网页的内容构成元素，从视觉流程原理与构成原理出发介绍了网页布局版式设计和色彩搭配的方法。

第4章 作为DreamweaverCS3的学习入门，总体介绍软件的功能、特性、工作界面以及常用面板的使用。

第5章 介绍网页文档的基本操作，文本、图像、超链接等元素的创建与使用，使读者熟悉网页中的基本元素。

第6章 向读者介绍了网页制作过程中应用表格和框架来定位、布局网页的基本方法。

第7章 详细介绍了在网页中如何创建、应用CSS样式和当前流行的Div+CSS的Web标准布局方式。

第8章 向读者介绍了如何使用AP元素来精确定位页面元素，以及结合时间轴与AP元素来实现网页动态效果的方法。

第9章 介绍了在网页中加入声音、Flash、影片等多媒体文件及插入与编辑外部程序的方法。

第10章 介绍在网页中插入和设置表单、表单元素，制作能实现用户与网站交互的表单网页。

第11章 向读者介绍了客户端行为的相关知识，包括在网页中创建和使用行为，利用行为制作动感网页等内容。

内容概要

本书以Adobe公司开发的Dreamweaver CS3为主要工具介绍了网页设计和网站建设的全过程。全书共14章。

本书重在实用性与可操作性，全书讲解深入浅出，案例翔实易懂，内容丰富多样。

从章节编排上遵循网站建设实际流程，兼顾软件操作能力与艺术设计思维的培养，通过案例的介绍使知识点的讲解更加生动，并通过每章后提供的实训操作题提高读者对知识的综合运用能力。

本书为信息专业技术人才知识更新工程指定教材，除了可用于高等职业院校相关专业的教学用书，还可以作为网页设计、网站建设爱好者的参考用书以及社会培训机构的职业培训教材。

书籍目录

- 丛书序前言第1章 网页设计基础 1.1 初识网页 1.2 网站的概念 1.3 HTML与XHTML 1.4 综合实训 1.5 小结 1.6 习题第2章 网站整体策划与设计流程 2.1 网站的整体策划与设计流程 2.2 网站设计制作流程 2.3 综合实训 2.4 小结 2.5 习题第3章 网站版式设计 with 颜色搭配 3.1 视觉流程原理 3.2 构成设计在网页中的应用 3.3 网页版式设计 3.4 网站布局 3.5 网站色彩搭配 3.6 版式与色彩的综合案例 3.7 综合实训 3.8 小结 3.9 习题第4章 Dreamweaver CS3入门 4.1 Dreamweaver CS3简介 4.2 Dreamweaver CS3界面 4.3 创建与管理本地站点 4.4 管理站点 4.5 综合实训 4.6 小结 4.7 习题第5章 制作文本、图像网页 5.1 文档的操作 5.2 插入和编辑文本 5.3 插入和编辑图像 5.4 创建超链接 5.5 设置页面属性 5.6 综合实训 5.7 小结 5.8 习题第6章 用表格和框架制中网页 6.1 应用表格 6.2 使用表格的其他视图 6.3 框架的使用 6.4 综合实训 6.5 小结 6.6 习题第7章 应用CSS布局网页 7.1 CSS简介 7.2 在网页中添加样式 7.3 创建CSS样式表 7.4 编辑与管理CSS样式 7.5 应用DIV+CSS布局网页 7.6 综合实训 7.7 小结 7.8 习题第8章 应用AP元素和时间轴 8.1 Div标签简介 8.2 AP元素的应用 8.3 制作AP元素动画 8.4 综合实训 8.5 小结 8.6 习题 9.1 插入Flash元素 9.2 插入声音 9.3 插入视频 9.4 插入Java程序 9.5 综合实训 9.6 小结 9.7 习题第10章 制作表单网页 10.1 关于表单 10.2 插入表单元素 10.3 制作跳转菜单 10.4 表单的提交 10.5 通过行为检查表单 10.6 综合实训 10.7 小结 10.8 习题第11章 应用行为制作动感网页 11.1 行为基础 11.2 使用行为 11.3 综合实训 11.4 小结 11.5 习题第12章 使用模板和库 12.1 使用模板 12.2 使用库 12.3 综合实训 12.4 小结 12.5 习题第13章 用Dreamweaver CS3开发 13.1 配置站点服务器 13.2 定义动态站点 13.3 创建数据库的连接 13.4 创建动态网页 13.5 综合实训 13.6 小结 13.7 习题第14章 站点的发布和维护 14.1 站点的测试 14.2 站点文件的发布 14.3 站点的维护和管理 14.4 综合实训 14.5 小结 14.6 习题参考文献

章节摘录

第1章 网页设计基础1.1 初识网页很多人每天都接触网页，但是人们却很少能够透彻地知道网页究竟是什么，互联网上这千千万万的网页之间又有怎样的区别。

本节就让我们来认识网页的实质，动态网页和静态网页之间的区别。

1.1.1 网页是什么什么是网页？

当我们的计算机连接了互联网，并且安装了浏览器后，在浏览器中输入网址（如WWW.163.com），在浏览器中随即打开的就是网页，如图1-1所示。

而这个网页往往也是一个网站的主页，即Homepage。

一个网站通常由许多网页组成，主页则具有整个网站主题呈现以及页面导航的门户功能。

互联网是一个蕴藏着无穷资源的宝库，在资源共享和信息交换方面具有得天独厚的优势，网页则正是这些资源和信息重要的传递载体。

网页不但可以提供文字、图片、多媒体信息的浏览，并且网络在娱乐、商务及各种领域的应用，如电子邮件、聊天室、搜索引擎、网上交易、电子政务等都离不开网页。

当前以博客、播客、维基、P2P、RSS等服务为代表的新一代互联网概念，Web2.0正成为互联网发展的趋势。

相对于Web 1.0，Web 2.0模式有着明显的特征：每个用户都是网站内容的生产与获取者、信息个性化定制自由度大、网页技术不同、长尾效应明显。

网页这种媒介比报纸、广播、电视等传统媒介在信息传递上更加迅速、多样化、交互能力更强。

毫无疑问，掌握一定的网页设计理念和网站开发技术将助我们更好地用网络资源以一臂之力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>