

图书基本信息

书名：<<Head First Java (中文版) >>

13位ISBN编号：9787508344980

10位ISBN编号：7508344987

出版时间：2007-2

出版时间：中国电力出版社

作者：Kathy Sierra,Bert Bates 著,杨尊一 编译 张然等 改编

页数：689

译者：杨尊一

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Head First Java》是本完整的面向对象(object-oriented, OO)程序设计和Java的学习指导。此书是根据学习理论所设计的, 让你可以从学习程序语言的基础开始一直到包括线程、网络与分布式程序等项目。

最重要的, 你会学会如何像个面向对象开发者一样去思考。

而且不只是读死书, 你还会玩游戏、拼图、解谜题以及以意想不到的方式与Java交互。在这些活动中, 你会写出一堆真正的Java程序, 包括了一个舰炮战游戏和一个网络聊天程序。

Head First系列的图文并茂学习方式能让你快速地在脑海中掌握住知识。敞开心胸准备好学习这些关键性的主题: Java程序语言; 面向对象程序开发; Swing图形化接口; 使用Java API函数库; 编写、测试与布署应用程序; 处理异常; 多线程; 网络程序设计; 集合与泛型。

如果你要看“一本正经”的书, 去找其他的。
但如果你真地想要好好地学习Java, 你会需要《Head First Java》。

作者简介

Kathy Sierra当过软件开发人员（游戏开发与人工智能），在Sun公司指导Java讲师如何传授最新的技术给用户。

她是Sun公司大部分认证考试的设计领导人，也是Javaranch.com这个获得Software Development/Jolt Productivity大奖肯定的Java志愿者社区网站的发起人。

书籍目录

序1 进入Java的世界 Java的工作方式 Java的程序结构 剖析类 main () 方法 循环 条件分支 设计程序
术语制造机 谈话录 习题2 拜访对象村 椅子大战 继承 覆盖 什么是类?
创建你的第一个对象 使用main () 猜数字 习题3 认识变量 声明变量 Primitive主数据类型 Java关键
字 引用变量 对象的声明与赋值 可回收堆空间 数组 习题4 对象的行为 操作对象状态的方法 方法参
数与返回类型 值传递 Getters与Setters 封装 数组中的引用 习题5 超强力方法 创建战舰游戏 简单版 编
写伪码 测试 编写程序 完成版 用Math.random () 产生随机数 预先输入好的程序 循环 类型转换
用Integer.parseInt () 转换字符串 习题6 使用Java函数库7 对象村的优质生活8 深入多态9 对象的前世今
生10 数字很重要11 有风险的行为12 看图说故事13 使用Swing14 保存对象15 网络联机16 数据结构17 发布
程序18 分布式计算附录A：程序料理决定版附录B：十大遗珠之憾索引

媒体关注与评论

书评用Threads改变你的生活，避免面向对象常见的错误，42个Java难题挑战你的智慧，牢记Java的概念，操作Java函数库，制作美观实用的图形界面。

“一本学习指导的好坏是由它如何教学所决定的。

《Head First Java》教得真好。

” ——Slashdot.org “绝对值得一读。

” ——Scott McNealy, Sun公司主席 “ 《Haea First Java》将文字转化成最接近图

形用户界面的事物。

作者让Java的学习变得既时髦又有趣。

他们下一步会作出什么真令人期待。

” ——Warren Keuffel, 《软件开发》杂志 “ 快速、好殖且迷人。

小心——你可能真地能从中学到很有用的知识。

” ——Ken Arnold, 《Java编程语言》作者之一

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>