

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire2.0中文版曲面设计经典作品解析>>

13位ISBN编号：9787508335087

10位ISBN编号：7508335082

出版时间：2005-9

出版时间：中国电力出版社

作者：李小兵

页数：449

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

### 内容概要

本书是国内一流一线专业高级工程师的倾情力作。

作者根据自己多年的设计工作经验，从工程实用的角度出发，通过经典实例解析的形式，详细介绍了Pro/E野火版基本曲面及高级曲面设计的流程、方法、思路和技巧。

全书由7章构成，主要包括：曲面设计的行业应用背景、曲面设计前的准备知识、飞艇设计、手枪设计、游戏手柄设计、马桶和汽车车身以及电热水壶设计等。

本书语言简洁、层次清晰、讲解直观、图片丰富、操作步骤详细，实例经典，所有实例全部来自工程实践，具有很强的实用性、指导性和可操作性，适全广大Pro/ENGINEER中、高级读者、公司产品设计人员使用，同时也可用于大中专院校相关专业的学生，以及社会相关培训班学员的教材。

## 作者简介

李小兵，男，28岁。

1995年机电业本科毕业。

一流产品设计师、模具设计师，具有10年在大中型玩具、电子类产品公司工作的经验。

工作以来，一直从事产品结构设计和模具设计工作。

曾先后在广东深圳、东莞，山东济南和江苏南门市工作，熟悉广东沿海和江浙一带的制造业情况。

## 书籍目录

前言第1章 曲面设计行业应用背景 第2章 设计前的准备知识 2.1 常用材料及特性 2.1.1 塑料分类  
2.1.2 塑料特性 2.2 塑胶制品常用设计工艺 2.2.1 避免侧孔与侧凹 2.2.2 脱模斜度 2.2.3 塑件壁厚  
2.2.4 加强筋 2.3 产品设计的程序流程 2.4 Pro/ENGINEER 作图思路 2.4.1 有草图或样板 2.4.2 无草图  
或样板 第3章 飞艇设计 3.1 实例分析 3.1.1 设计方法分析 3.1.2 产品结构分析 3.2 主要知识点 3.3 设计  
流程 3.4 具体设计步骤 3.4.1 创建FACE子零件 3.4.2 设计FACE子零件 3.4.3 创建BACK子零件  
3.4.4 设计BACK子零件 3.4.5 创建余下的组零件 3.5 实例总结 第4章 手枪设计 4.1 实例分析 4.1.1 设计  
方法分析 4.1.2 产品结构分析 4.2 主要知识点 4.3 设计流程 4.4 具体设计步骤 4.4.1 创建QIANG\_KE  
子零件 4.4.2 设计QIANG\_KE子零件 4.4.3 创建ZONG\_COLOR子零件 4.4.4 设计ZONG\_COLOR子零  
件 4.4.5 创建其他子零件 4.5 实例总结 第5章 游戏手柄设计 5.1 实例分析 5.1.1 设计方法分析 5.1.2  
产品结构分析 5.2 主要知识点 5.3 设计流程 5.4 具体设计步骤 5.4.1 创建SHANG子零件 5.4.2 设  
计SHANG子零件 5.4.3 创建下盖零件 5.4.4 创建手柄总装配 5.5 实例总结 第6章 马桶设计 6.1 实例马  
桶分析 6.1.1 设计方法分析 6.1.2 产品结构分析 6.2 主要知识点 6.3 设计流程 6.4 具体设计步骤  
6.4.1 创建C1子零件 6.4.2 设计C1子零件 6.4.3 创建C2A子零件 6.4.4 设计C2A子零件 6.4.5 创建C3子  
零件 6.4.6 设计C3子零件 6.5 实例总结 第7章 轿车车身设计 7.1 实例分析 7.1.1 设计方法分析 7.1.2  
产品结构分析 7.2 主要知识点 7.3 设计流程 7.4 具体设计步骤 7.4.1 设计CHESHEN\_GG零件 7.5 实例  
总结 第8章 电热水壶设计 8.1 实例分析 8.1.1 设计方法分析 8.1.2 产品结构分析 8.2 主要知识点 8.3  
设计流程 8.4 具体设计步骤 8.5 实例总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>