

<<中文版Macromedia Flash M>>

图书基本信息

书名：<<中文版Macromedia Flash MX 2004速成实用教程>>

13位ISBN编号：9787508332598

10位ISBN编号：7508332598

出版时间：2005-4-1

出版时间：中国电力出版社

作者：汪大乐

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从实际应用出发，按照Flash的功能来组织，尽量做到讲解细致入微，将所有功能全面阐释，帮助读者准确地把握动画设计的细节。

全书分为9章，内容包括：认识Flash MX 2004，了解它的特点及新功能；学习Flash MX 2004开发环境及绘图工具，学习创建舞台对象（导入图片、声音、视频、创建元件等）；学习如何使用Flash制作动画；学习Flash网站中按钮的制作方法；介绍Flash MX 2004的功能强大而完善的脚本语言；深入讲解动作脚本的知识；介绍Flash MX 2004中的组件，使用系统创建的可重复使用的元素以及Flash动画的测试、发布和导出等。

在每章的最后，还通过上机指导来加强并巩固读者所学的知识，使读者能更好地掌握其精髓。

本书专为计算机紧缺人才量身定制，是动画设计初、中级水平读者的首先教程，也是平面与网页设计、制作人员学习Flash MX 2004的必备图书。

而配套的交互式多媒体光盘，更能为读者自学提供大大的方便。

## 书籍目录

第1章 走进Flash的世界 1.1 Flash简介 1.2 特点及优点 1.3 应用情况 1.4 Flash MX 2004新增功能 1.5 本章小结 1.6 课后练习第2章 Flash M×2004开发环境及绘图工具 2.1 舞台和工作区 2.2 编辑环境 2.3 时间轴操作 2.4 Flash的绘图工具 2.5 上机指导 2.6 本章小结 2.7 课后练习第3章 创建舞台对象 3.1 绘制形状、组合体和图形元件 3.2 输入文本 3.3 导入与转换位图图像 3.4 导入声音 3.5 导入视频 3.6 使用元件与实例 3.7 使用库面板 3.8 层操作 3.9 上机指导 3.10 本章小结 3.11 课后练习第4章 制作动画 4.1 Flash动画概述 4.2 建立影片基本结构 4.3 形状补间动画 4.4 动作补间动画 4.5 遮罩效果的制作 4.6 综合实例 4.7 上机指导 4.8 本章小结 4.9 课后练习第5章 绚丽多彩的Flash按钮 5.1 创建按钮 5.2 设置按钮的交互动作 5.3 Flash MX 2004事件模型 5.4 上机指导 5.5 本章小结 5.6 课后练习第6章 ActionScript语言基础 6.1 关于ActionScript中的脚本编写 6.2 动作脚本开发环境 6.3 使用ActionScript语法 6.4 关于数据类型 6.5 关于变量 6.6 使用运算符操控表达式中的值 6.7 上机指导 6.8 本章小结 6.9 课后练习第7章 ActionScript应用实例 7.1 载入图像和声音 7.2 通过编写脚本创建遮罩 7.3 通过ActionScript动态创建文本域 7.4 设置间隔和清除间隔 7.5 通过脚本绘制图形 7.6 ActionScript中的影片剪辑对象 7.7 上机指导 7.8 本章小结 7.9 课后练习第8章 使用组件 8.1 认识组件面板 8.2 组件的用户界面 8.3 组件类型详解 8.4 组件运用实例详解 8.5 上机指导 8.6 本章小结 8.7 课后练习第9章 测试、发布和导出 9.1 测试影片 9.2 发布格式选项 9.3 导出格式选项 9.4 上机指导 9.5 本章小结 9.6 课后练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>