第一图书网, tushu007.com

<<Inside LightWave 8完全>>

图书基本信息

书名：<<Inside LightWave 8完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508329741

10位ISBN编号：7508329740

出版时间：2005-1-1

出版时间：中国电力出版社

作者：Dan Ablan,宫红卫,郭圣路

页数：715

译者：宫红卫,郭圣路

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以大量详实的练习和典型的实例全面介绍了使用LightWave8制作三维动画的方法。
全书共分为21章，包括：手机、角色、人物、汽车和文本等项目的建模和三维场景的制作过程；粒子、刚体、柔体、布料等动力学，渐变、UV贴图、烘焙等增强的纹理和环境，及网络渲染等LightWave强大的渲染引擎在三维动画后期处理和效果中的应用，使用读者能够学以致用、举一反三。
　本书适合三维模型制作领域的初、中、高级用户学习之用，也可以作为相关研究领域的参考用书。

作者简介

Dan Ablan是3D arage.com的创办者，AGA Digital Studios公司的负责人，全球最畅销的LightWave图书的作者，他将带你深入学习LightWave 8这一版本的LightWave图书是全新设计的，可让读者通过最有效的方法来学习LightWave 8。

书籍目录

序言第1章 快速入门第2章 3D动画基础第3章 Modeler第4章 Layout第5章 关键帧和图像编辑器第6章 灯光第7章 纹 理第8章 电影工具第9章 简单的建模和动画第10章 制作四足角色第11章 手机建模第12章 制作汽车模型第13章 制作人物模型第14章 增强的纹理和环境第15章 骨骼与装配第16章 角色动画第17章 粒子动力学第18章 刚体动力学和柔体动力学第19章 布料动力学第20章 合成和匹配运动第21章 渲染和ScreamerNet附录A 插件与技术参考附录B 学习资料与网络链接

媒体关注与评论

《Inside LightWave 8完全攻略（电脑3D制作系列）》把Dan Ablan的Inside LightWave系列丛书推出了一个更高的水平，内容全新，而且非常实用，采用Step-by-step的方式和易于阅读的风格编写而成。我知道在阅读Dan的一本图书之后，将会很容易成为一位更优秀的3D艺术家，其他人也会如此。

——William Proton Vaughan Newtek的LightWave3D Evangelist　　快速入门，快速学会LightWave 8的使用。

3D基础，全面了解LightWave 8的动画基础知识。

手机、角色、动物、汽车、文本，全面展示LightWave 8的3D建模过程和方法。

灯光，最佳渲染效果的创建技术。

增强的纹理，贴图，渐变和UV制作技术的升华。

3D摄影机、电影工具，全面展示数字化艺术的3D动画制作技术滑骼和装配工具，全面揭示在建模器和布局器中精确控制动画的强大功能。

粒子动力学，为动画增添风格使之更具创造性的效果处理方法。

柔体和刚体动力学，全面揭示LightWave 8用于制作碰撞动画，交互动画和布匹动画的新增功能。

网络渲染，LightWave 8新增的渲染工具，更显LightWave 8的强大渲染引擎，随心所欲设置自己的SereamerNet渲染农场。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com