第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 7室内设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7室内设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787508329567

10位ISBN编号：7508329562

出版时间：2005-2

出版时间：中国电力出版社

作者：于革非

页数：390

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从实例出发，系统地介绍了各个时间段不同风格的家居设计。
全书分为6章，以Step by Step的形式对3ds max 7模型的构造、材质的表现、灯光的布局和渲染的艺术进行了详细的剖析，并且生动阐述了如何用Photoshop做后期的润色工作。
在介绍效果图制作的过程中，还加入相关的知识点，这对学习本书将起到画龙点睛的作用，让读者操作起来更加得心应手。
本书结构清晰、语言通俗易懂，适合于有一定3ds max应用基础的用户进行学习，同时也可供从事室内设计、建筑设计和照明设计的效果图从业人员参考使用。

书籍目录

丛书序前言第1章 构造传奇——模型 1.1 制作一个符合要求的卧室 1.2 创建一把椅子 1.3 创建一个射灯 1.4 创建一把简易椅子第2章 真实的表现——材质 2.1 3ds max 7的标准材质 2.2 高级灯光补偿材质 2.3 全新的Architectural材质第3章 空间的灵魂——灯光 3.1 阳光明媚的白天 3.2 柔和温馨的夜晚 3.3 光域网 3.4 阴影 3.5 特殊的照明形式 3.6 最后效果第4章 渲染 4.1 例1 4.2 例2第5章 温馨的卧室 5.1 创建房间的框架 5.2 创建房间的日光效果 5.3 为室内增加家具 5.4 台灯的制作 5.5 制作梳妆台 5.6 继续丰富场景 5.7 调节渲染效果 5.8 变白天为夜晚第6章 阳光下的客厅 6.1 创建房间的墙面 6.2 创建房间的楼梯 6.3 装饰房间的天棚 6.4 制作装饰房间传统纹样 6.5 继续制作房间 6.6 创建房间的家具——沙发 6.7 创建房间的家具——花台 6.8 创建房间的家具——茶几 6.9 创建房间的家具——单人沙发 6.10 创建房间的家具——花瓶 6.11 摆放房间的家具 6.12 绘房间打灯光 6.13 后期处理效果图 6.14 修改第二张图片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com