

<<Authorware 7.0基础与实>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0基础与实例培训教程（附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787508327518

10位ISBN编号：7508327519

出版时间：2005-1-1

出版时间：中国电力出版社

作者：周霞,于金发

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0基础与实>>

内容概要

Authorware 7.0是目前最受欢迎的多媒体制作工具。

本书共分10章，全面系统地介绍了文本的编辑、图形图像的处理、声音和电影的应用、交互和导航的实现，以及如何利用函数来增强程序功能。

全书知识结构简明清晰、重点突出、图文并茂、操作性强，加之丰富的实践经验和技巧，使本书更具可读性。

本书可作为多媒体制作人员的自学教材，也可作为相关培训班的培训教材，还可作为高等院校相关专业师生的参考教程。

书籍目录

丛书序前言第1章 认识Authorware 1.1 多媒体 1.2 Authorware 7.0的功能和特点 1.2.1 Authorware的功能和特点 1.2.2 Authorware 7.0的新功能 1.3 软硬件环境要求 1.3.1 硬件要求 1.3.2 软件需求 1.4 Authorware 7.0的安装和运行 1.4.1 Authorware 7.0的安装 1.4.2 Authorware 7.0的启动和退出 1.4.3 Authorware 7.0的保存 1.5 Authorware 7.0的主窗口 1.6 内容回顾 1.7 习题第2章 Authorware 7.0操作界面 2.1 Authorware 7.0的菜单 2.1.1 File (文件) 菜单 2.1.2 Edit (编辑) 菜单 2.1.3 View (查看) 菜单 2.1.4 Insert (插入) 菜单 2.1.5 Modify (修改) 菜单 2.1.6 Text (文本) 菜单 2.1.7 Control (控制) 菜单 2.1.8 Xtras (扩展) 菜单 2.1.9 Command (命令) 菜单 2.1.10 Window (窗口) 菜单 2.1.11 Help (帮助) 菜单 2.2 Authorware 7.0常用工具栏 2.3 Authorware 7.0的图标工具栏 2.4 Authorware 7.0的控制面板 2.5 Authorware 7.0的常用窗口 2.5.1 流程线窗口 2.5.2 演示窗口 2.5.3 其他窗口 2.6 常用的鼠标右键菜单 2.6.1 流程线空白处的右键菜单 2.6.2 流程线图标上的右键菜单 2.7 内容回顾 2.8 习题第3章 文本的创建与编辑 3.1 文本的创建 3.1.1 内部创建文本 3.1.2 外部导入文本 3.2 Text文本编辑菜单 3.2.1 字体类型 3.2.2 文字的大小 3.2.3 文本的风格 3.2.4 文本的对齐方式 3.2.5 Scrolling : 设置 / 取消文本垂直滚动条 3.2.6 Anti - Aliased : 设置 / 取消文本的抗锯齿功能 3.2.7 Number Format : 设定嵌入式数字格式 3.2.8 Apply Styles : 应用设定的文本样式 3.2.9 Define Styles : 设定文本样式 3.3 文字的编辑 3.3.1 改变文字的色彩 3.3.2 设置文字透明 3.3.3 排列对齐 3.4 查找和替换 3.5 RTF Objects Editor 3.6 XML文件 3.7 Powerpoint文件 3.8 综合演练 3.9 内容回顾 3.10 习题第4章 图形图像的处理 4.1 Tools工具箱 4.1.1 指针工具 4.1.2 文本工具 4.1.3 直线工具 4.1.4 斜线工具 4.1.5 椭圆工具 4.1.6 矩形工具 4.1.7 圆角矩形工具 4.1.8 多边形工具 4.1.9 颜色设置 4.1.10 线型工具 4.1.11 显示模式 4.1.12 Fills填充 4.2 图像的导入与处理 4.2.1 导入图像 4.2.2 媒体输入对话框 4.2.3 图像的处理 4.3 综合演练 4.4 内容回顾 4.5 习题第5章 图标的属性 5.1 显示图标 5.1.1 显示图标的属性设置 5.1.2 显示图标的层次设置 5.1.3 图片的过渡效果 5.1.4 内容显示的位置 5.2 等待图标 5.2.1 利用等待目标实现简单交互 5.2.2 等待图标的属性设置 5.3 擦除图标 5.3.1 使用擦除图标 5.3.2 擦除图标的属性设置 5.4 群组图标 5.4.1 群组图标的属性设置 5.4.2 使用群组图标组织图标 5.5 综合演练 5.6 内容回顾 5.7 习题第6章 声音与电影 6.1 声音对象的导入 6.1.1 使用声音图标 6.1.2 通过其他方式导入 6.2 声音对象的属性设置 6.3 声音对象的处理 6.3.1 Convert WAV to SWA 6.3.2 Voxware Encoder编码器的使用 6.4 数字化电影 6.4.1 数字电影的分类 6.4.2 使用电影图标导入文件 6.4.3 通过其他方式导入 6.5 电影图标的属性设置 6.6 在程序中播放DVD视频文件 6.7 GIF动画的使用 6.8 使用Flash动画 6.9 综合演练 6.10 内容回顾 6.11 习题第7章 变量和函数 7.1 变量 7.1.1 认识变量对话框 7.1.2 系统变量的类型 7.1.3 系统变量的使用 7.1.4 自定义变量的使用 7.2 函数 7.2.1 认识函数对话框 7.2.2 系统函数的类型 7.2.3 自定义函数 7.3 认识计算图标 7.4 综合演练 7.5 内容回顾 7.6 习题第8章 运动图标 8.1 运动图标的属性设置 8.2 Direct to Point类型 8.3 Direct to Line类型 8.4 Direct to Grid类型 8.5 Path to End类型 8.6 Path to Point类型 8.7 综合演练 8.8 内容回顾 8.9 习题第9章 程序交互的实现 9.1 认识交互目标 9.1.1 建立交互结构 9.1.2 交互图标的属性设置 9.2 按钮交互响应 9.2.1 按钮交互的属性设置 9.2.2 自定义按钮的制作 9.2.3 光标样式的选择 9.2.4 按钮交互实例c 9.3 热区交互响应 9.3.1 热区交互的属性设置 9.3.2 热区交互实例 9.4 热物交互响应 9.4.1 热物交互响应的属性设置 9.4.2 热物交互实例 9.5 目标区域交互响应 9.5.1 目标区域交互响应的属性设置 9.5.2 目标区域交互实例 9.6 下拉菜单交互响应 9.6.1 下拉菜单交互响应的属性设置 9.6.2 下拉菜单交互实例 9.7 条件交互响应 9.7.1 条件交互响应的属性设置 9.7.2 条件交互实例 9.8 文本输入交互响应 9.8.1 文本输入交互响应的属性设置 9.8.2 文本输入交互实例 9.9 按键交互响应 9.9.1 按键交互响应的属性设置 9.9.2 按键交互实例 9.10 限时交互响应 9.10.1 限时交互响应的属性设置 9.10.2 限时交互实例 9.11 限次交互响应 9.11.1 限次交互响应的属性设置 9.11.2 限次交互实例 9.12 事件交互响应 9.12.1 事件交互响应的属性设置 9.12.2 事件交互实例 9.13 综合演练 9.14 内容回顾 9.15 习题第10章 框架、导航和决策 10.1 框架图标 10.2 导航图标 10.3 决策图标 10.4 综合演练 10.5 内容回顾 10.6 习题附录 Authorware 7.0键盘快捷操作一览表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>