

<<网页设计三剑客>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三剑客>>

13位ISBN编号：9787508327310

10位ISBN编号：7508327314

出版时间：2004-11-1

出版时间：中国电力出版社

作者：毕靖,成晓静

页数：334

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计三剑客>>

### 内容概要

本书采取循序渐进的方式，结合大量的实例，对这3个经典软件的功能与使用技巧分别进行了详细介绍。

本书共分3大部分，第一部分首先介绍Dreamweaver MX 2004的新特点、新功能，从菜单和面板的使用入手，一直到加入Behaviors等高级应用，均进行了详细地讲解；第二部分运用了大量生动简洁的实例，结合基础知识的介绍，讲述了Flash MX 2004在动画制作和网页制作等方面的应用；第三部分则介绍了Fireworks MX 2004的使用，重点介绍了Fireworks MX 2004特别适合于网页图像处理的诸多特点。

本书内容丰富，结构清晰，讲解透彻，语言通俗易懂。

从基础知识入手，由浅入深并结合实例，将3个软件的功能全面而又清晰地展现在读者面前。

网页设计、动画设计、图形图像设计是建设多媒体交互网站的三大核心。

本书精心整合并介绍了最新中文版Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004在网站建设中的实际应用，以网站综合建设为出发点，通过Step by Step的方式，将最实用的技术、最快捷的技巧、最丰富的内容传达给每一位读者。

而最新中文软件界面也非常适合初、中级读者自学使用。

本书是网站建设与网页特效的经典之作，提供了Web专业设计制作人员最有效的学习方法。学习网页设计、构造多媒体网站，必备此书。

书籍目录

第1篇 Dreamweaver MX 2004 第1章 准备工作与创建站点 第2章 文本、图像与超链接 第3章 表格排版  
第4章 使用表单元素 第5章 页面的框架结构 第6章 层与行为的应用 第7章 使用模板与库提高网页制  
作效率 第8章 利用CSS样式美化页面 第9章 使用第三方插件 第10章 站点的整理维护与上传 第2篇  
Flash MX 2004 第11章 Flash初步 第12章 绘图准备动画角色 第13章 元件和实例 第14章 使用导入的图  
片和视频文件 第15章 创建逐帧动画 第16章 创建运动补间动画 第17章 创建形状补间动画 第18章 创  
建复杂的影片剪辑元件 第19章 创建引导层动画 第20章 创建遮罩动画 第21章 创建交互动画的按钮元  
件 第22章 添加声音 第23章 使用动作脚本创建交互动画 第24章 动画的最终发布 第3篇 Fireworks MX  
2004 第25章 Fireworks基础 第26章 处理矢量对象 第27章 网页中的文字设计 第28章 位图图像的处理  
第29章 创建动画 第30章 制作交互性网页元素 第31章 图像的优化、切片和导出 第4篇 综合实战 第32  
章 用Fireworks处理网页素材 第33章 用Flash制作网页动画 第34章 用Dreamweaver制作网页

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>