

## <<Illustrator CS入门与提高>>

### 图书基本信息

书名：<<Illustrator CS入门与提高>>

13位ISBN编号：9787508323145

10位ISBN编号：7508323149

出版时间：2004-7-1

出版时间：中国电力出版社

作者：姚文锋

页数：384

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Illustrator CS入门与提高>>

### 内容概要

Illustrator CS是Adobe公司推出的矢量绘图软件的最新版本。

本书是为Illustrator CS初学者或培训班学员编写的入门与提高教程。

全书的内容参照Adobe Illustrator资格认证考试的考试大纲规定进行编写。

全书由14章组成，在前3章主要介绍了软件的界面、命令、工具、调板、基本概念以及基本图形的绘制及填色等内容，以帮助读者对软件有一个初步的认识。

后续各章为专业应用方面的介绍，分别介绍了Illustrator CS绘画、文字与字体设计、艺术图表的制作、滤镜与特效的应用，以及一些Illustrator CS高级技巧，旨在帮助读者了解Illustrator在设计中的实际应用方法。

本书内容丰富，图文并茂，通过用Step by Step的方式介绍典型范例以使读者尽快掌握软件并能够进行独立创作。

本书适用于Illustrator培训班学员、平面设计人员学习使用，也可供高等美术院校电脑美术专业师生、网页设计人员、插画设计师及印前专业人员等使用，还可供参加Adobe认证考试的人员参考阅读。

书籍目录

前言第1章 认识Illustrator CS 1.1 Adobe Illustrator CS概述 1.2 Illustrator CS的安装、启动与删除 1.3 分辨率 1.4 位图和矢量图 1.5 色彩模式 1.6 Illustrator CS的工作界面 1.7 小结 第2章 定制Illustrator CS的工作环境 2.1 Illustrator的视图模式 2.2 文档设置 2.3 Preferences参数的设置 2.4 Color参数的设置 2.5 使用标尺 2.6 建立自定义辅助线 2.7 层叠窗口和拼贴窗口 2.8 定制快捷键 2.9 小结 第3章 基本绘图 3.1 绘制矩形和椭圆 3.2 绘制多边形和星形 3.3 绘制闪耀图形 3.4 绘制直线段 3.5 绘制弧形 3.6 绘制螺旋线 3.7 绘制矩形网格和极坐标网格 3.8 徒手绘图与修饰 3.9 使用Paintbrush Tool 3.10 Brushes选项板 3.11 操作对象 3.12 小结 3.13 习题 第4章 贝塞尔路径的绘制与编辑 4.1 贝塞尔曲线和路径 4.2 Pen Tool的使用 4.3 编辑贝塞尔路径 4.4 小结 4.5 习题 第5章 对象的填充与笔画 5.1 Color选项板 5.2 Swatches选项板 5.3 使用单色和渐层填充对象 5.4 图案填充 5.5 编辑笔画 5.6 小结 5.7 习题 第6章 编辑图形 6.1 移动对象 6.2 拷贝、剪切、粘贴和删除 6.3 使用Scissors Tool 6.4 切割对象 6.5 Pathfinder选项板的使用 6.6 小结 6.7 习题 第7章 变换图形对象第8章 文字第9章 Illustrator CS高级技术第10章 混合、渐层网格与3D第11章 图表第12章 滤镜第13章 样式和效果第14章 Illustrator的输入与输出

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>