

<<中文版Flash MX 2004标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004标准教程>>

13位ISBN编号：9787508321837

10位ISBN编号：7508321839

出版时间：2004-5-1

出版时间：中国电力

作者：王超

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash MX 2004标准教程>>

内容概要

中文版Flash MX 2004是矢量动画软件Flash的最新版本，是Macromedia公司著名的网页制作软件三剑客之一。

本书全面深入地介绍了Flash MX 2004的基础知识、动画制作的常用方法和技巧。

具体包括10部分内容：Flash世界初体验，图形的绘制与编辑，创建动画，使用元件、实例和库资源，文本的编辑与处理，应用声音和视频，使用动作脚本，使用组件，Flash动画的发布与导出，最后以五个综合实例来讲解Flash在实际运用中的技巧，以及一些常用效果的制作方法。

书籍目录

前言第1章 Flash世界初体验 1.1 Flash概述 1.2 Flash新增功能 1.3 安装Flash 1.4 了解Flash MX 2004的工作环境 1.5 使用面板和属性检查器 1.6 基本菜单和常用命令 1.7 处理Flash文档 1.8 利用帮助资源 1.9 本章小结 第2章 图形的绘制与编辑 2.1 绘画概述 2.2 使用工具 2.3 图形的编辑及处理 2.4 处理颜色 2.5 图像的导入和优化 2.6 本章小结 第3章 创建动画 3.1 时间轴 3.2 帧 3.3 层 3.4 动画原理 3.5 逐帧动画 3.6 形状补间动画 3.7 动作补间动画 3.8 本章小结 第4章 使用元件、实例和库资源 4.1 使用元件 4.2 使用实例 4.3 使用库资源 4.4 本章小结 第5章 文本的编辑与处理 5.1 创建文本 5.2 编辑文本 5.3 常用功能 5.4 本章小结 第6章 应用声音和视频 6.1 应用声音 6.2 应用视频 6.3 本章小结 第7章 关于动作脚本 7.1 动作脚本入门 7.2 语法和数据类型 7.3 变量、运算符及表达式 7.4 创建函数 7.5 编写和调试 7.6 创建交互操作 7.7 使用影片剪辑和文本 7.8 使用外部资源 7.9 本章小结 第8章 关于使用组件 8.1 组件入门 8.2 使用组件 8.3 常用库组件 8.4 自定义组件 8.5 本章小结 第9章 Flash动画的发布与导出 9.1 测试与优化 9.2 发布 9.3 导出 9.4 本章小结 第10章 综合实例 10.1 旋转文字特效 10.2 百叶窗动画 10.3 飞行家 10.4 音乐网站 10.5 汽车广告动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>